



 TouchScale XS  
**Manuel Utilisation**

## TABLE DES MATIERES

1. Préambule.....	5
2. INTRODUCTION.....	6
INTERFACE SUPERIEUR (BAL).....	6
AFFICHAGE DE LA TARE .....	6
AFFICHAGE DU POIDS (ET MISE A ZERO).....	6
AFFICHAGE DU PRIX.....	7
AFFICHAGE DES CAPACITES DE LA CELLULE DE CHARGE .....	7
BOUTONS DE FONCTION.....	7
AUTRES ÉCRANS.....	8
CONFIGURATION DE BAL .....	9
DATE ET HEURE.....	10
CONFIGURATION DE L'IMPRIMANTE .....	11
CONFIGURATION DE L'IMPRIMANTE FISCALE DIGINET.....	12
AUTO-CALIBRAGE DE L'IMPRIMANTE .....	13
CONFIGURATION DE L'ÉTIQUETEUSE.....	14
AUTO-CALIBRAGE DE L'ÉTIQUETEUSE.....	15
CONFIGURATION CELLULE DE CHARGE .....	16
ÉTALONNAGE DE LA CELLULE .....	19
CONFIGURATION DU RESEAU .....	20
CONCEPTS DE BASE.....	20
CONFIGURATION DU TIMEOUT .....	21
RÉGLAGE DE LA VITESSE DE COMMUNICATION.....	21
CONNEXION DIRECTE DES BALANCES .....	21
PARAMETRAGE DES ID DE BALANCE.....	22
CONFIGURATION DE L'INTERFACE RÉSEAU .....	22
CRÉER UN NOUVEAU MAGASIN OU UN NOUVEAU GROUPE .....	22
CRÉER/ACTIVER UN NOUVEAU RÉSEAU DE BASE DE DONNÉES.....	23
REJOINDRE UN RÉSEAU DE BASES DE DONNÉES OU UN GROUPE EXISTANT .....	23
CONFIGURATION DU GROUPE RÉSEAU.....	23
GESTION DU RESEAU A LA MISE SOUS TENSION.....	24
DÉTECTION D'ERREUR RÉSEAU .....	24
OPÉRATIONS USB.....	25
FAIRE UNE COPIE DE SÉCURITÉ.....	26
RESTAURATION DES SAUVEGARDES.....	27
SUPPRIMER LES COPIES DE SAUVEGARDE.....	27
SUPPRESSION DES TOTAUX DE LA clé USB.....	27
TÉLÉCHARGEMENT D'IMAGES.....	28
SUPPRESSION D'IMAGES .....	28
IMPORTATION DE CERTIFICATS.....	29
SUPPRESSION DES CERTIFICATS.....	29
CONFIGURATION DE L'ÉCRAN ARRIÈRE.....	30
GESTIONNAIRE DE LICENCE.....	31

ACTIVATION DE LA LICENCE .....	33
DESACTIVATION DE LA LICENCE.....	33
RÉCUPÉRATION DES LICENCES.....	34
NIVEAU D'UTILISATION DE LA MÉMOIRE .....	35
INTERFACE UTILISATEUR (XS) .....	37
CLAVIER VIRTUEL A L'ÉCRAN.....	37
DONNÉES DU MODE DE TRAVAIL EN COURS .....	39
FAMILLES.....	39
TABLE DES TOUCHES DES ARTICLES D'UNE FAMILLE .....	40
VENDEURS.....	42
MENU TICKETS VENDEUR.....	44
INDICATEURS DU RÉSEAU DE BALANCES.....	47
INDICATEURS DES DISPOSITIFS DE LA BALANCE .....	48
NETTOYAGE D'ÉCRAN .....	49
CLAVIER NUMÉRIQUE .....	49
ÉCRANS DE RECHERCHE .....	51
MODES DE TRAVAIL .....	52
CONFIGURATION DU MODE DE TRAVAIL.....	53
Configuration du code-barres.....	56
Configuration des logos.....	59
MODE DE TRAVAIL VENTE.....	60
Application des remises.....	62
Clôture de la vente et fenêtre de paiement.....	64
MODE LIBRE-SERVICE .....	65
Quitter/activer le mode libre-service .....	66
Activer l'affichage du clavier.....	67
MODE PRE-EMBALLÉ.....	68
Répétition d'étiquettes .....	68
Utilisation du numéro de lot et du numéro d'ordre.....	68
Travailler avec des limites de présélection.....	69
RECHERCHE RAPIDE D'ARTICLES.....	72
TARES PROGRAMMABLES .....	73
SELECTIONNER UNE TARE PROGRAMMÉE.....	74
PROGRAMMER UNE TARE .....	74
MODIFIER UNE TARE PROGRAMMÉE.....	74
SUPPRIMER UNE TARE PROGRAMMÉE.....	74
GESTION DES TOURS .....	75
PROGRAMMATIONS .....	76
CRÉER / MODIFIER UN ARTICLE.....	77
AIDE À LA PROGRAMMATION .....	78
RAYONS.....	79
BALANCES.....	80
FAMILLES.....	82

Couleur de fond.....	83
ARTICLES .....	84
Prix par tranches .....	86
TVA .....	89
UTILISATEURS .....	90
VENDEURS.....	91
CLIENTS .....	91
INFORMATIONS NUTRITIONNELLES.....	92
TRAÇABILITÉ.....	92
TOTAUX.....	93
OPTIONS DIVERSES .....	96
CHANGEMENT DE PRIX RAPIDE .....	99
CHANGEMENT D'UTILISATEUR .....	101
CONFIGURATION LOCALE.....	102
SUPPORT.....	103
EXPORT ET IMPORT DE DONNEES AU FORMAT CSV .....	104
EXPORT.....	104
Enregistrement du precesus d'export .....	105
Fichiers de configuration <fichier>.cfg.....	105
IMPORT .....	107
Paire de fichiers à utiliser : Fichier de configuration <fichier>.cfg.....	107
Paire de fichiers à utiliser : Fichier de configuration <fichier>.cfg.....	109
À PROPOS DE.....	109
ENTREPOT .....	110
COMMANDES .....	112
ARRÊT DE LA BALANCE.....	114
CONNEXION D'UN SCANNER ET CODE EAN VARIABLE .....	114
EAN VARIABLE : CODAGE INTERNE INCLUANT LE PRIX.....	115
EAN VARIABLE : CODAGE INTERNE INCLUANT LE POIDS .....	116
EXEMPLES DE VISUALISATION SUR L'AFFICHEUR .....	116
Articles pesés.....	116
Articles pesés avec remise.....	118
Articles pesés par 100g.....	119
Articles pesés par 100g avec remise.....	120
Arteles non pesés.....	121
Articles non pesé avec remise .....	122

## 1. PREMBULE

Compte tenu de la technologie utilisée et de la quantité de mémoire RAM disponible, **il est recommandé de suivre les précautions d'usage ci-dessous :**

- Afin d'optimiser régulièrement la quantité de mémoire disponible, éteindre et rallumer la balance quotidiennement
- Ne pas laisser le support TeamViewer actif en dehors de interventions de télémaintenance
- Effectuer un Z hebdomadaire pour purger la mémoire ticket (ce qui allègera la base de données mais permettra tout de même de consulter les totaux journaliers et accumulés)
- Pour les icônes articles, utiliser le format PNG et une dimension max de 90x90 pixels
- Pour les images publicités, utiliser le format PNG et une dimension max de 800x347 pixels

**Dans le cadre de l'interconnexion de plusieurs balances XS :**

- Utiliser un switch dédié de 1 Gigabit
- Après une extinction, rallumer la balance serveur en premier

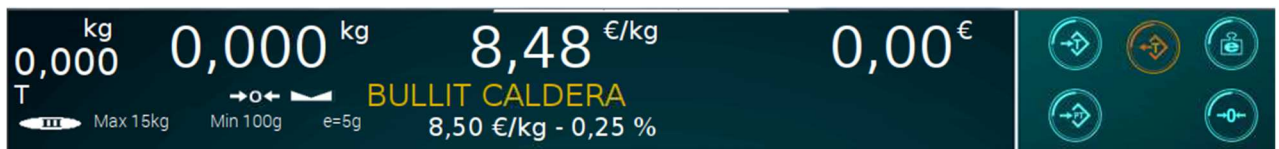
## 2. INTRODUCTION

Ce document constitue le manuel d'utilisation de base pour la balance Touchscale XS. Il est constitué en deux parties:

- **BAL:** Contrôle tous les paramètres métrologiques, les valeurs de la cellule de charge et la connexion tant au réseau Ethernet qu'au réseau de base de données ou réseau de balances.
- **XS:** Contrôle tout le reste, c'est-à-dire la gestion des ventes, les modes de travail, les fournisseurs, les produits, les familles, etc., ainsi que la gestion des totaux, des codes à barres, des langues et des options de fonctionnement.

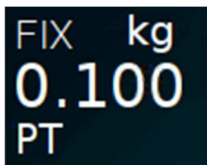
## INTERFACE SUPERIEUR (BAL)

Le panneau principal de BAL est illustré ci-dessous:



## AFFICHAGE DE LA TARE

Cet écran affiche toutes les informations relatives à la tare.



## AFFICHAGE DU POIDS (ET MISE A ZERO)

Affiche le poids sur le plateau et les informations qui s'y rapportent.





Lorsque le produit n'est pas pesé, il est indiqué par "nPx" et au lieu d'une unité de poids, le caractère "u" s'affiche.



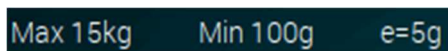
**AFFICHAGE DU PRIX**

Indique le prix du produit et le type de vente.



**AFFICHAGE DES CAPACITES DE LA CELLULE DE CHARGE**

Les valeurs d'étalonnage de la cellule s'affichent ainsi:



**BOUTONS DE FONCTION**

Ces boutons permettent d'accéder aux différentes fonctions de la cellule, au contrôle de la tare, réseau Ethernet, réseau balance (ou base de données), étiqueteuse, imprimante, etc.



## AUTRES ÉCRANS

Écran affiché lors de l'initialisation de la cellule :

The 'Init' screen displays a dark background with white text. On the left, it shows '0.000 kg' with a 'T' icon below it. In the center, there are two 'kg' labels with dashed lines between them. To the right, the word 'Init' is prominently displayed, followed by '€/kg' and another dashed line. At the bottom left, there is a battery icon and the text 'Max 0kg Min 0g e=0g'. On the right side, there are four circular navigation buttons: a left arrow, a right arrow, a camera icon, and a zero button.

Écran affiché lors de l'enregistrement de la configuration:

The 'Saving' screen is similar to the 'Init' screen. It shows '0.000 kg' on the left. The central text reads 'Saving €/kg' followed by a dashed line. The bottom left corner displays 'Max 15kg Min 100g e=5g'. The navigation buttons on the right are the same as in the 'Init' screen.

Écran affiché au redémarrage de la cellule :

The 'Reboot' screen displays '0.000 kg' on the left. The central text reads 'Reboot €/kg' followed by a dashed line. The bottom left corner shows 'Max 15kg Min 100g e=5g'. The navigation buttons on the right are consistent with the other screens.

Écran affiché lors de l'arrêt de la cellule.

The 'Power Off' screen shows '0.000 kg' on the left. The central text reads 'Power €/kg' followed by 'Off €' and a dashed line. The bottom left corner indicates 'Max 15kg Min 100g e=5g'. The navigation buttons on the right are the same as in the previous screens.

Écran affiché lors de l'impression d'un ticket:

The 'TOTAL' screen displays '0.000 kg' on the left. The central text reads 'TOTAL 2 Oper. 5.30 €' followed by a dashed line. The bottom left corner shows 'Max 15kg Min 100g e=5g'. The navigation buttons on the right are the same as in the other screens.

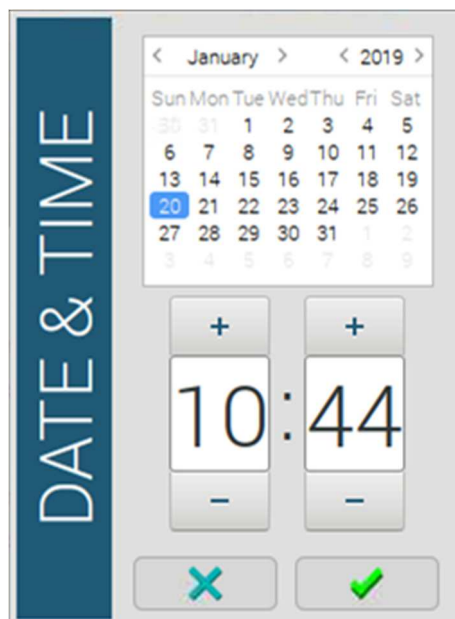
## CONFIGURATION DE BAL

Lorsque le bouton de configuration est appuyé, le menu suivant s'affiche.



## DATE ET HEURE

Appuyez sur le bouton Date et heure pour afficher le menu suivant :



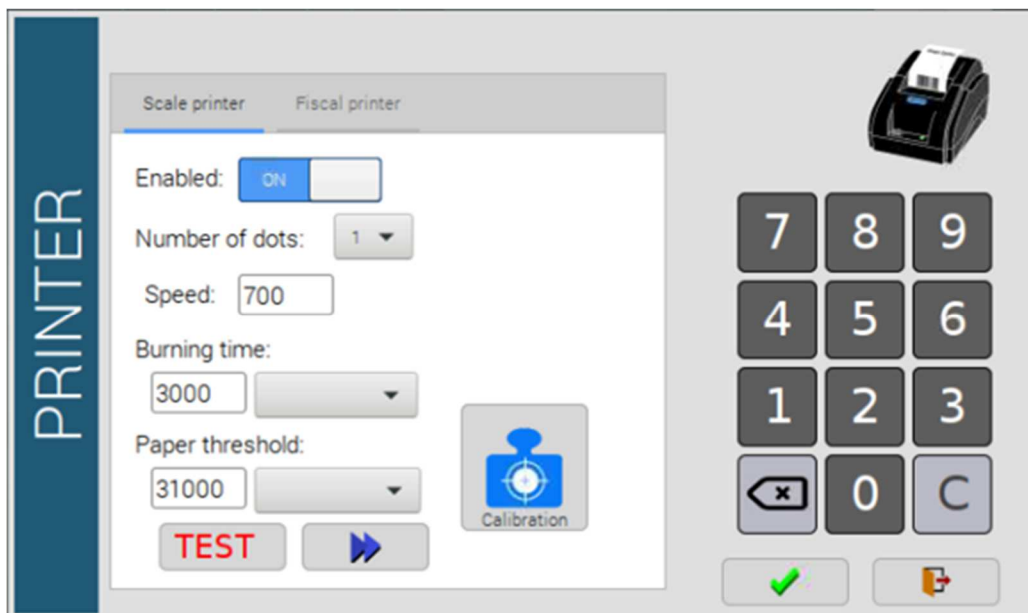
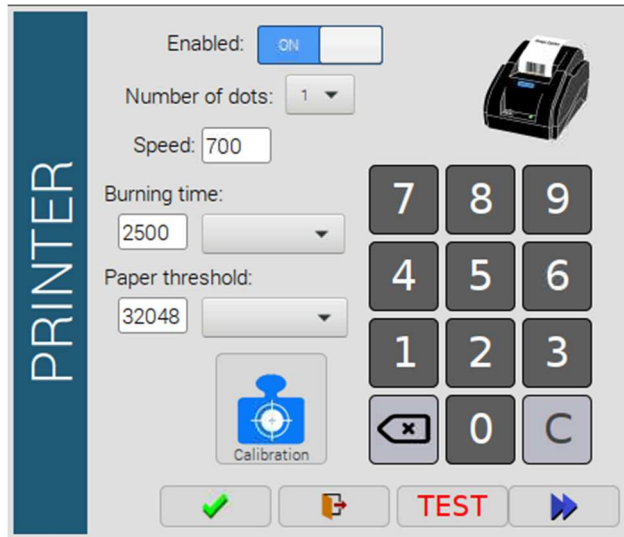
La date et l'heure sont stockées dans l'horloge en temps réel (*Real Time Clock* ou RTC), intégrée au matériel utilisé pour contrôler les périphériques. Après cela, elles sont configurées dans le système d'exploitation, qui ne possède pas d'horloge temps réel.

Pour cette même raison, lorsque la balance est allumée, la date et l'heure enregistrées dans le RTC sont également lues et sont automatiquement configurées dans le système d'exploitation.

**Si la balance est dans un réseau et qu'elle porte le numéro 1, lors de l'application d'un changement de date et d'heure, les modifications se propagent à travers le réseau sur toutes les balances.**

CONFIGURATION DE L'IMPRIMANTE

Lorsque l'on accède au menu de configuration de l'imprimante, la fenêtre suivante s'affiche :



### Points par pixel ou nombre de points (résolution):

Définit le nombre de points par pixel. Par exemple, si la valeur est 2, cela imprimera deux points verticaux pour chaque pixel.

### Rapidité:

Nombre de pas par seconde. Ne tient pas compte du temps de combustion. Une valeur élevée signifie une impression plus rapide.

### Temps de combustion :

Temps utilisé pour brûler (imprimer) le papier. Cette valeur est proportionnelle. Une valeur élevée implique un contraste plus élevé.

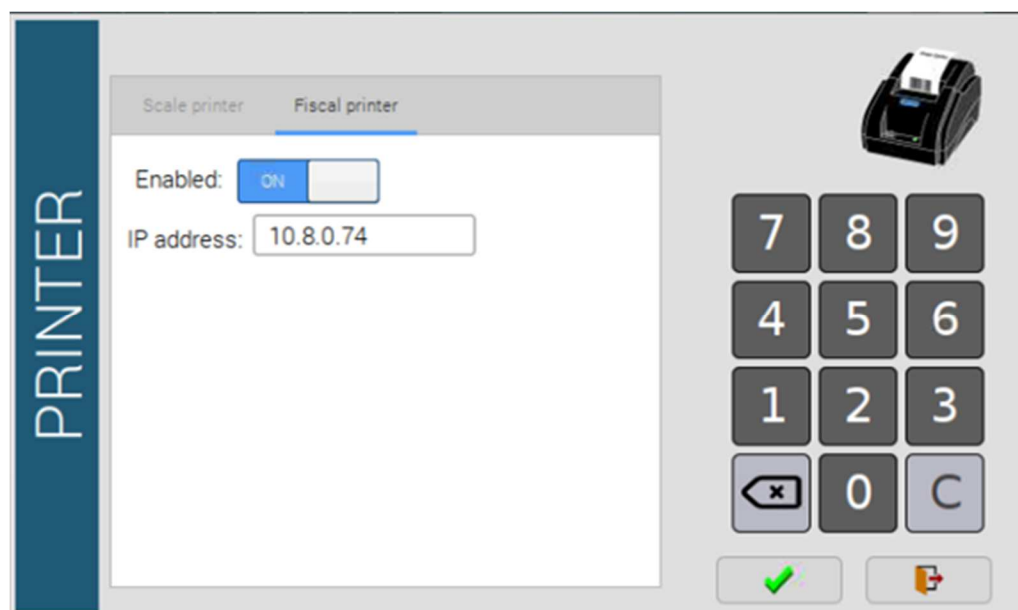
### Seuil papier :

Seuil utilisé pour détecter la présence de papier dans l'imprimante. La valeur maximale est 65535.

## CONFIGURATION DE L'IMPRIMANTE FISCALE DIGINET

L'imprimante fiscale DIGINET (ECR) utilise un programme externe appelé **DignetReceiptDriverCross** qui doit être installé dans le répertoire `/home/xsscale/` et qui sera exécuté automatiquement au démarrage.

Le dossier `/in` dans lequel sont déposés les fichiers de tickets doit également se trouver dans `/home/xsscale/` ainsi que le fichier de configuration.



### Adresse IP:

Adresse IP de l'imprimante ECR connectée au réseau.

## AUTO-CALIBRAGE DE L'IMPRIMANTE

Le seuil de papier peut être auto-calibré à l'aide du bouton correspondant, qui affiche l'écran suivant :



## PROCEDURE

## Etape 1:



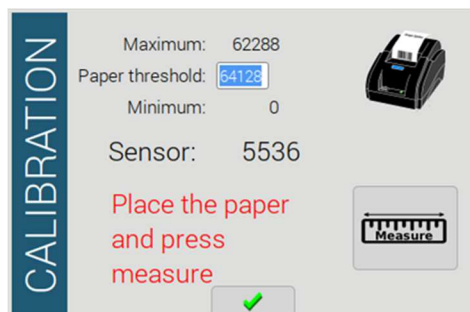
Tout d'abord, retirer le papier et appuyer sur le bouton Mesurer pour obtenir la valeur du capteur lorsque l'imprimante est vide.

La valeur du capteur sera réglée sur la valeur maximale.

## Etape 2:

Après avoir chargé le papier dans l'imprimante, appuyer de nouveau sur le bouton Mesurer. Le capteur lira une nouvelle valeur.

Après acceptation, le seuil deviendra la valeur moyenne entre les deux valeurs mesurées.



## CONFIGURATION DE L'ÉTIQUETEUSE

Le menu de configuration de l'étiqueteuse apparaît ci-dessous :

The screenshot shows the 'LABELLER' configuration menu. On the left, a vertical blue bar contains the word 'LABELLER' in white. The main area is light gray and contains the following settings:

- Number of dots:** 1 (dropdown)
- Speed:** 700 (input field)
- Burning time:** 1600 (input field) and a dropdown arrow.
- Paper threshold:** 35840 (input field) and a dropdown arrow.
- Empty label threshold:** 58624 (input field) and a dropdown arrow.
- Blocked label threshold:** 64368 (input field) and a dropdown arrow.
- Enabled:** OFF (checkbox)
- Continuous paper:** OFF (checkbox)
- Alignment steps:** 46 (input field)
- Alignment gaps:** 1 (input field)
- Label height:** 45 (input field)

At the bottom right, there is a numeric keypad with buttons for 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, a backspace key (x), 0, and a clear key (C). Below the keypad are four function buttons: a green checkmark, a printer icon, a red 'TEST' button, and a blue double arrow.

### Points par pixel ou nombre de points (Résolution):

Définit le nombre de points par pixel. Par exemple, si la valeur est 2, cela imprimera deux points verticaux pour chaque pixel.

### Rapidité:

Nombre de pas par seconde. Ne tient pas compte du temps de combustion. Une valeur élevée signifie une impression plus rapide.

### Temps de combustion :

Temps utilisé pour brûler (imprimer) le papier. Cette valeur est proportionnelle. Une valeur élevée implique un contraste plus élevé.

### Seuil de papier:

Seuil utilisé pour détecter la présence de papier dans l'imprimante. La valeur maximale est 65535.

### Seuil de papier vide :

Seuil utilisé pour différencier le papier support de la bobine de l'étiqueteuse. La valeur maximale est 65535.

### Seuil de blocage :

Seuil qui sert à différencier le papier de l'étiqueteuse et une obstruction sous la tête d'impression thermique. La valeur maximale est 65535.

### Papier continu :

Configure l'étiqueteuse pour l'utilisation du papier continu.

#### Étapes entre le capteur et la tête d'impression :

Nompre de pas entre le début de l'étiquette du capteur vers la tête d'impression.

#### Écart entre étiquettes :

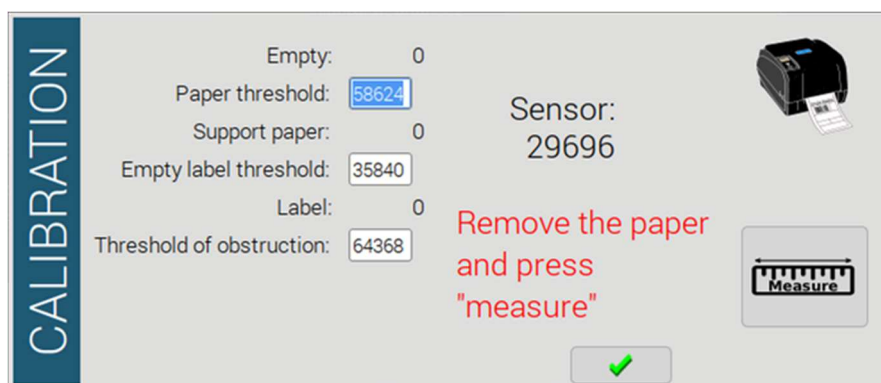
Nombre d'espaces que le capteur doit détecter avant la fin de l'étiquette.

#### Hauteur de l'étiquette :

Hauteur de l'étiquette en millimetres.

### AUTO-CALIBRAGE DE L'ÉTIQUETEUSE

Le seuil de papier peut être auto-calibré à l'aide du bouton correspondant, qui affiche l'écran suivant :



### PROCEDURE

#### Etape 1:



La première étape consiste à retirer le papier et à appuyer sur le bouton Mesurer pour obtenir la valeur du capteur lorsque l'étiqueteuse est vide.

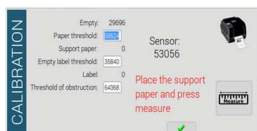
#### Etape 2:

Vous devez ensuite placer le papier support et lire à nouveau la valeur du capteur.

La valeur du seuil papier sera calculée comme la moyenne de cette valeur avec la valeur à vide.

**Etape 3:**

La valeur du



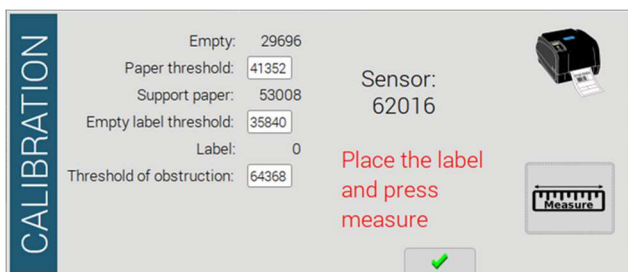
capteur est lue en suivant, lorsque la bobine d'étiquettes est chargée.

Le seuil du papier pour étiquettes est calculé comme la moyenne de cette valeur et de celle mesurée avec du papier support.

Le seuil de bourrage papier sera calculé comme la valeur moyenne entre la valeur de l'étiquette papier et la valeur maximale autorisée.

## CONFIGURATION CELLULE DE CHARGE

Pour configurer la cellule de charge, il est nécessaire de disposer d'un numéro SAT (Service d'assistance technique) autorisé, ainsi que d'un tableau (grille) de coordonnées associées.



USER INTERFACE: AUTHENTIFICATION

User:

Enter the coordinate:  
243

Module:

Keypad: 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, ←, 0, 🔑

Connection button: +

## PROCEDURE

### Etape 1:

Entrez le numéro d'identification SAT dans le champ correspondant et cliquez sur le bouton de connexion. Si l'ID (numéro unique pour SAT) est correct, les coordonnées seront affichées.

Il vous sera alors demandé d'entrer un module associé à la coordonnée. Ce numéro se trouve dans le tableau des coordonnées fourni à côté du numéro d'identification SAT.

Pour vous identifier correctement, vous devez prendre en compte les éléments suivants :

- Il ne peut pas y avoir d'article sélectionné (le prix et le montant doivent être nuls).
- Le module doit être inséré en respectant le temps maximum autorisé.
- L'ID ne peut pas être modifié à moins que la fenêtre ne soit entièrement ressaisie.

## Etape 2:

Si vous vous connectez avec succès, l'écran suivant s'affiche:

The screenshot displays the 'CONFIGURATION' menu of a scale. It is divided into two main sections: 'Non metrologic parameters' and 'Metrologic parameters'. The 'Non metrologic parameters' section includes settings for 'Wait after accumulate' (Off), 'Beep after accumulate' (On), 'Clear after accumulate' (On), 'Decimal points' (2), 'Rounding' (0-1), and 'Currency' (EUR). The 'Metrologic parameters' section includes 'Time zero tracking(sec)' (1.0), 'Steps zero tracking' (0.5), 'Initial zero(%)' (2), 'Zero key(%)' (2), 'Model' (Bench), 'Capacities' (2: 15kg / 5g), 'Cell gain' (0.75), and 'Cell sampling' (0). On the right side, there are several functional buttons: 'High resolution' (HD), 'Temporary erase' (Def), 'Reset', 'Erase Calib', 'Calibrate', 'Screen calib', 'S/N 000000', 'Save non metro', 'Save all', and 'Exit w/o save'.

Tous ces paramètres sont lus et écrits dans la mémoire ROM et dans la mémoire de la cellule.

Si les paramètres suivants sont modifiés, la cellule devra être réinitialisée et calibrée à nouveau :

- Gain de cellule
- Capacités
- Echantillonnage

### Attente après accumulation :

Temps d'attente après accumulation de l'article affiché à l'écran. Passé ce délai, l'affichage est effacé.

### Bip après accumulation:

Émettre un son après l'accumulation.

### Effacer après accumulation:

L'article est désélectionné après accumulation.

### Points décimaux:

Nombre de digits decimales.

### Arrondi :

Arrondir le montant total.

**Devise:**

Sélectionnez la devise à utiliser.

**Mode de travail:**

Sélection du mode de fonctionnement de la balance (suspendue ou comptoir)

**Capacités:**

Sélectionnez le poids maximum et le nombre de divisions.

**Temps de suivi du zéro :**

Temps en secondes pendant lequel la balance vérifie et ajuste le zéro.

**Échelon de suivi du zéro :**

La balance vérifie et ajuste le zéro en fonction de cette valeur.

**Échantillonnage de la cellule :**

Définit la fréquence à laquelle la cellule échantillonne le poids

**Gain:**

Définit le gain de la cellule

**Zéro et zéro initial :**

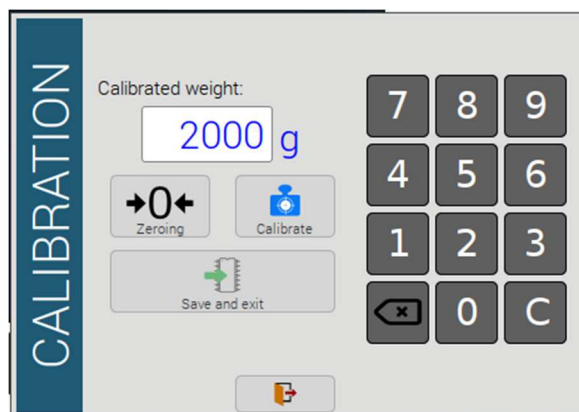
Définit le pourcentage maximum de tolérance lors de la mise à zéro en utilisant la touche correspondante.

**ÉTALONNAGE DE LA CELLULE**

Le processus d'étalonnage est décrit ci-dessous. Il est nécessaire d'avoir un numéro d'identification SAT autorisé et sa table de coordonnées (grille) associée.

Une fois que l'utilisateur est identifié comme SAT autorisé, cliquez sur calibrer, la fenêtre suivante est accessible , puis suivre les étapes suivantes :

1. Appuyez sur la touche zéro sans poids sur le plateau.
2. Posez le poids indiqué sur le plateau (2000g dans cet exemple). Lorsqu'il se stabilise, appuyez sur le bouton Calibrer.
3. Cliquez sur Enregistrer et quitter.
4. Retirez le poids du plateau pour que le système se réinitialise.



## CONFIGURATION DU RESEAU

### CONCEPTS DE BASE

En ce qui concerne les réseaux, la balance TouchScaleXS, respecte la structure suivante :

- **Magasins ou groupes** : équivalent à des sous-réseaux indépendants. Il peut y avoir jusqu'à 20 magasins.
- **Rayons**: Existent à l'intérieur de chaque magasin, et représentent des regroupements de balances.
- **Balances**: nombre de balances indépendantes au sein d'un sous-réseau ou d'un magasin. Il peut y en avoir jusqu'à 10 pour chaque magasin. Chaque balance se voit attribuer une adresse IP indépendante et fixe.

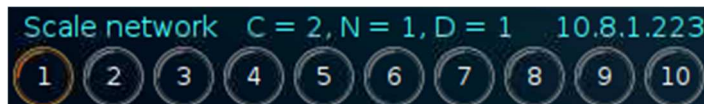
Les balances sont livrées d'usine avec magasin 0, rayon 1 et balance 0.

Toutes les balances qui doivent être connectées au réseau doivent avoir des adresses IP disponibles et fixes au sein du réseau Ethernet.

En revanche, si vous souhaitez que les balances partagent une même base de données, vous devrez d'abord créer un cluster ou un réseau de bases de données à partir d'une balance portant le numéro 1, puis connecter les autres en les affectant au magasin.

Lorsque vous apportez des modifications au numéro de balance ou à la connexion réseaux, celles-ci seront reportées dans les indicateurs inférieurs.

Par exemple, vous pouvez voir ici que la balance est sur le magasin 2, avec le numero 1 et dans le rayon 1. Elle est également en mode autonome avec l'adresse IP 10.8.1.223



Pour accéder au menu de configuration, suivre les étapes suivantes :



Une fois que vous êtes dans le menu de configuration réseau, la fenêtre suivante s'affiche :

**Lors de la connexion de la balance à un réseau, les tickets ouverts et dans un état réseau local seront automatiquement supprimés pour éviter les erreurs.**

#### CONFIGURATION DU TIMEOUT

En cas de problèmes avec le réseau, ou une base de données trop volumineuse, il est possible que des incidents se produisent lors de la mise en réseau de la balance.

Ces problèmes sont principalement résolus en augmentant la valeur de timeout afin que la base de données ait le temps de se répliquer. Cette valeur doit être le minimum nécessaire et ne doit être modifiée qu'en cas de problème avec la base de données.

#### RÉGLAGE DE LA VITESSE DE COMMUNICATION

Il s'agit de la vitesse que la carte réseau utilisera pour communiquer avec le reste des ordinateurs connectés au réseau. Généralement, tous les réseaux prennent en charge des vitesses de 10, 100 ou 1000 MBits/s.

Si auto est sélectionné, la carte réseau négociera elle-même la vitesse avec le reste des équipements.

#### CONNEXION DIRECTE DES BALANCES

Lorsque deux balances sont connectées avec un câble réseau au moment où l'une d'elles est éteinte, l'autre balance détectera que le câble réseau a été retiré et passera automatiquement en mode local.

Lors de la reconnexion de la balance, les deux balances essaieront de se connecter à un réseau existant, comme cela se produit lorsque plusieurs balances sont connectées à un HUB. Pour éviter cela et pour que la reconnexion entre elles soit plus rapide, il faut activer la case "connexion directe". De cette manière, la balance avec le numéro le plus bas créera directement un groupe et l'autre balance le rejoindra.

## PARAMETRAGE DES ID DE BALANCE

La balance possède deux identifiants qu'il faut établir pour qu'elle fonctionne en mode local ou en mode réseau. L'un est l'ID du magasin sur lequel vous travaillez et l'autre est l'ID de la balance.

**ID magasin:** Peut prendre des valeurs comprises entre 1 et 20 (les deux inclus). Lorsque vous travaillez en mode groupe, l'ID du magasin est utilisé pour identifier le groupe de balances.

**ID Balance:** Peut prendre des valeurs comprises entre 1 et 10 (les deux inclus).

**Il ne peut pas y avoir deux balances avec le même ID dans le même magasin.**

## CONFIGURATION DE L'INTERFACE RÉSEAU

Pour configurer l'interface réseau, vous avez 2 options.

**DHCP:** Activer la configuration automatique de l'adresse IP, du masque de sous-réseau. (Il est recommandé d'avoir établi une passerelle avant d'activer DHCP).

**Il doit y avoir un serveur DHCP dans le réseau, soit un HUB ou un autre équipement avec cette possibilité.**

**DHCP ralentit le démarrage de la balance.**

**Manuel:** Définir une adresse IP fixe. Le démarrage de la balance est plus rapide et l'IP ne changera pas avec le temps.

**S'il n'y a qu'un seul switch dans le réseau, ou si les balances ont été connectées entre elles, il est conseillé de ne pas établir de passerelle.**

## CRÉER UN NOUVEAU MAGASIN OU UN NOUVEAU GROUPE

Le processus est le suivant :

1. Saisissez un magasin ou un identifiant de réseau.
2. Entrez un numéro de balance. Seule la balance 1 pourra créer une base de données réseau ou un cluster.
3. Entrez une adresse IP libre.
4. Renseignez la passerelle.
5. Acceptez et attendez la confirmation du programme.
6. Quittez.

Si l'option DHCP est sélectionnée (un serveur DHCP doit être présent dans le réseau), il n'est pas nécessaire de saisir les données de l'adresse IP et de la passerelle.

## CRÉER/ACTIVER UN NOUVEAU RÉSEAU DE BASE DE DONNÉES

Le processus est le suivant :

1. Suivre le processus de création d'un nouveau magasin, ou utiliser un magasin existant dans lequel le réseau n'est pas activé.
2. Sélectionner la balance 1.
3. Créer le réseau à l'aide du processus correspondant.
4. Créer le groupe à l'aide du bouton (possible seulement sur la balance 1).
5. Cliquez sur Accepter et attendez la confirmation du programme.
6. Quittez.

## REJOINDRE UN RÉSEAU DE BASES DE DONNÉES OU UN GROUPE EXISTANT

1. Choisir un magasin existant
2. Activer le sélecteur de réseau de base de données.
3. Cliquez sur Accepter et attendez la confirmation du programme.
4. Quittez.

## CONFIGURATION DU GROUPE RÉSEAU

Sélectionnez tout d'abord le magasin et le numero de balance.

Pour que la balance fonctionne dans un groupe, le commutateur d'activation de groupe doit être déplacé vers la droite et rester bleu.

Une fois que le commutateur de groupe est bleu, appuyer sur le bouton d'acceptation (coche verte en bas à droite) et appliquer la procédure suivante :

1. Vérifiez si les paramètres de l'adaptateur ont changé. Dans le cas positif, l'adaptateur sera configuré en premier et, une fois prêt, le groupe sera configuré.
2. Vérifier si l'ID de la balance existe déjà dans ce groupe.
3. S'il y a d'autres balances dans le réseau, les tickets locaux seront exportés vers la balance avec le numéro le plus bas autre qu'elle-même.
4. Les configurations internes sont effectuées.
5. Si la balance était précédemment en mode local et qu'elle rejoint un groupe, elle exporte les tickets locaux qu'elle a enregistrés vers le réseau de la balance.
6. S'il n'y a pas d'autres balances dans votre groupe, vous créez un nouveau groupe. Si, au contraire, elle détecte plus de balances dans le groupe qui a été établi, elle procédera à la connexion au groupe déjà existant.

## GESTION DU RESEAU A LA MISE SOUS TENSION

Au démarrage, la base de données démarre avec la configuration qu'elle avait lors de l'arrêt. Plusieurs situations sont possibles

**Mode local:** c'est la situation la plus favorable. La base de données aura pu démarrer par elle-même puisqu'elle ne dépend d'aucune autre.

**Mode réseau:** Dans cette situation, 3 cas peuvent se présenter.

*C'est la seule balance qui est démarrée :* Dans cette situation, le démarrage du système d'exploitation ne sera pas en mesure de démarrer la base de données.

Lorsque la balance démarre, le service de base de données peut échouer ou essayer de se connecter à un groupe inexistant car les autres balances sont éteintes.

Dans ce cas, la balance détectera qu'il n'y a pas de balance à sa portée, donc un nouveau groupe réseau sera créé. Rapidement, la base de données sera opérationnelle.

*Seules certaines balances du groupe sont activées :* C'est la situation la plus défavorable.

Dans ce cas, les balances ne pourront pas se connecter dans un premier temps. Elles scruteront les ID présents. Celle avec l'ID le plus bas créera un nouveau groupe de réplication.

**Le temps indicatif maximum pour terminer ce processus est d'environ 2 minutes et demie.**

*Toutes les balances du groupe sont activées :* C'est la meilleure situation qui puisse se produire.

Si toutes les balances ont été démarrées en même temps, ou avec un intervalle relativement court en (avant que le fond d'écran EPELSA ne s'affiche), toutes les balances se connecteront immédiatement au groupe.

Dans le pire des cas, la balance qui a été allumée en premier affichera un message indiquant que la base de données est en cours de configuration. Lorsque les autres balances seront allumés, le service de base de données pourra se connecter et la balance sera prête à fonctionner.

## DÉTECTION D'ERREUR RÉSEAU

Le programme de la balance surveille également l'état du câble réseau (si l'option de groupe est activée).

**Si le programme a détecté qu'il y a une panne de réseau et que celle-ci a duré au moins 2 secondes, il considérera qu'il y a une panne de réseau informatique et mettra la balance en mode local pour que l'activité puisse continuer.**

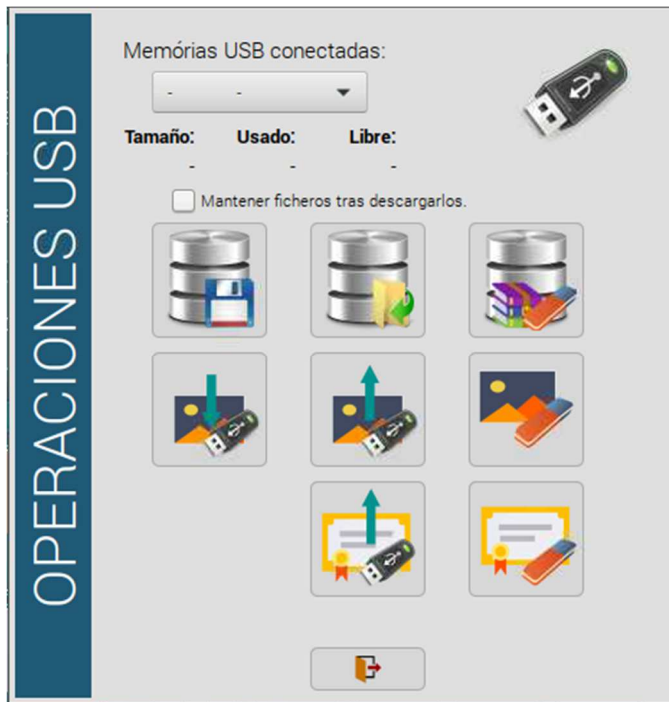
Cela provoque l'apparition d'un message d'avertissement et la balance ne peut pas être utilisée pendant quelques secondes, après quoi la balance redevient opérationnelle.

OPÉRATIONS USB

Pour la gestion des images et des sauvegardes de la base de données, BAL dispose d'un menu de fonctionnement via USB, accessible via l'interface supérieure :



La fenêtre suivante s'affiche:





Les sauvegardes pouvant être effectuées sont de deux types. Une sauvegarde complète, et un autre type, avec exclusivement les articles, familles, taux de TVA et clients

Le bouton de sauvegarde complète copie la base de données entière dans un dossier de base de données (accessible depuis le réseau).

*Le nom des fichiers est composé comme suit: ddbb-<date>\_<heure>.sql.gz*

S'il y a une clé USB présente, une sauvegarde sera faite sur celle-ci et tous les fichiers CSV avec les exportations seront copiés dans le répertoire des bases de données, qui sera créé s'il n'existe pas. Une copie des journaux de la balance dans le dossier Logs sera également effectuée sur la clé USB.

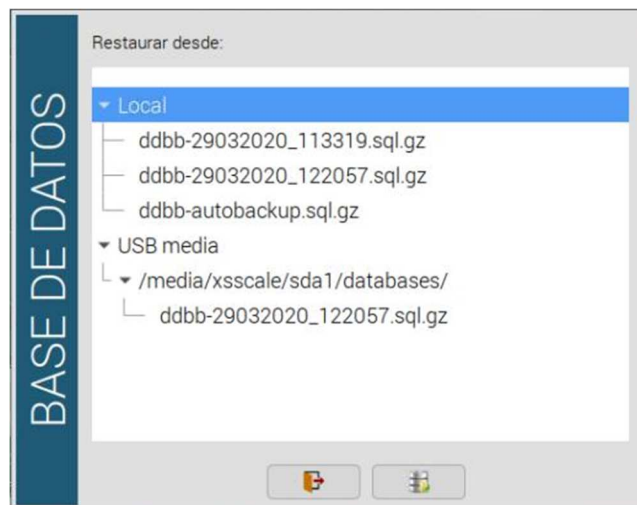
Si l'option ' conserver les fichiers après le téléchargement' n'est pas activée, les fichiers au format CSV seront supprimés de la balance après avoir été copiés sur la clé USB. Sinon, les fichiers resteront stockés sur la balance.

De plus, et de manière automatique, la balance crée une sauvegarde supplémentaire toutes les 3 heures.

*La sauvegarde des articles génère un autre fichier avec le nom : articles-<date>\_<heure>.sql.gz*

## RESTAURATION DES SAUVEGARDES

En cliquant sur le bouton de restauration, la fenêtre affiche les copies de sauvegarde disponibles en interne sur la balance, et en externe sur le périphérique USB, s'il est présent:



## SUPPRIMER LES COPIES DE SAUVEGARDE

Le bouton Supprimer les sauvegardes affiche une fenêtre similaire à celle des copies, où les bases de données et les totaux disponibles pour la suppression (internes et externes) sont répertoriés.

## SUPPRESSION DES TOTAUX DE LA CLÉ USB

Lorsque vous utilisez cette option, une copie de sauvegarde est effectuée dans le dossier disponible sur le réseau et dans la clé USB si elle a été insérée.

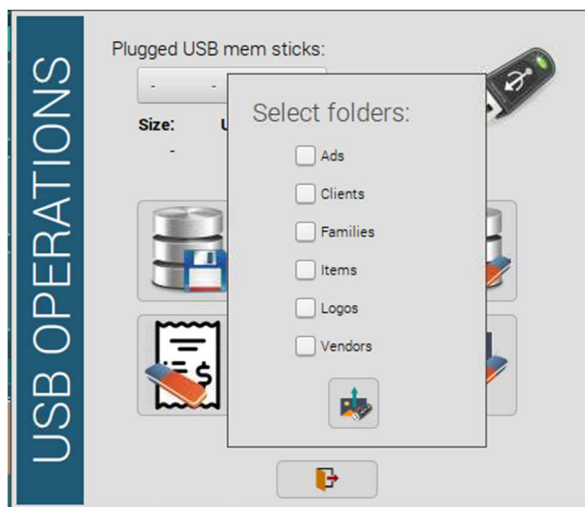
*Le nom avec lequel il est enregistré sera généré comme suit : total-<date>\_<heure>-.sql.gz*

*À leur tour, les totaux sont exportés au format \*.csv et sont exportés avec le nom suivant : <date>\_<heure>-<tablename>.csv*

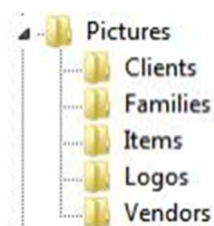
Les tables exportées sont: *Htiques, Ltiques, Totals, TotalCustomers, TotalItems, TotalVATs, TaxesHtiques, GrandTotal* et *Transac*.

## TÉLÉCHARGEMENT D'IMAGES

Lors du téléchargement de nouvelles images, une fenêtre apparaît, dans laquelle vous pouvez indiquer le dossier d'images à télécharger : Publicité, Clients, Familles, Articles, Logos et Fournisseurs.



Afin de se charger correctement, les images doivent être correctement réparties dans les répertoires suivants :



Les images publicitaires (affichées sur l'écran arrière) se trouvent directement dans le dossier *Pictures*.

**Le chargement des images ne supprime pas les images existantes dans les différents dossiers de la balance. Si vous souhaitez les supprimer, vous devez effectuer une suppression préalable des images.**

## SUPPRESSION D'IMAGES

La suppression d'images affiche un menu identique à celui du téléchargement d'images, où les dossiers à supprimer sont sélectionnés.

## IMPORTATION DE CERTIFICATS

Afin d'importer les certificats sur la balance, une clé USB doit être connectée, avec les certificats aux formats pfx ou p12.



Sélectionner le certificat que vous voulez importer, après avoir cliqué sur le bouton d'importation, le fichier sera chargé sur la balance.

## SUPPRESSION DES CERTIFICATS

Le processus est exactement le même que pour l'importation des certificats, mais les certificats chargés sur la balance apparaîtront dans la liste, Cliquez sur le bouton pour les supprimer.

## CONFIGURATION DE L'ÉCRAN ARRIÈRE



**Durée du tour :** Nombre de secondes d'affichage du tour courant. Passé ce délai, le numéro est caché, laissant apparaître la publicité. 0 correspond à une durée illimitée.

**Durée du V ticket:** Nombre de secondes d'inactivité devant s'écouler avant que le ticket virtuel ne soit masqué. Si une vente est effectuée ou si un article est sélectionné, la temporisation est réinitialisée.

0 correspond à une durée illimitée.

GESTIONNAIRE DE LICENCE

**LICENCIAS**

Código de lote:

Grupo Epelsa S.L.

Alcance	Descripción	Código	Compradas	Restantes
S	GLORY CONNECTOR	000119091036	45	44
N	CASHKEEPER CONNECTOR	000119091035	25	25
N	TicketBAI	000119091040	150	148
N	...	...	...	...

Instalado:

Local	Alcance	Descripción	Código	Licencia
	N	Skalavision Plugin	000119091037	
	S	SISTEMA TURNOS GMEDIA	000119091032	
	N	TicketBAI	000119091040	

**PANTALLA TRASERA**

Duración turno (s):


Duración V Ticket (s):

7 8 9  
4 5 6  
1 2 3  
0

**Portée:** Indique si la licence est valable pour une seule balance ou pour l'utilisation d'un élément du réseau.

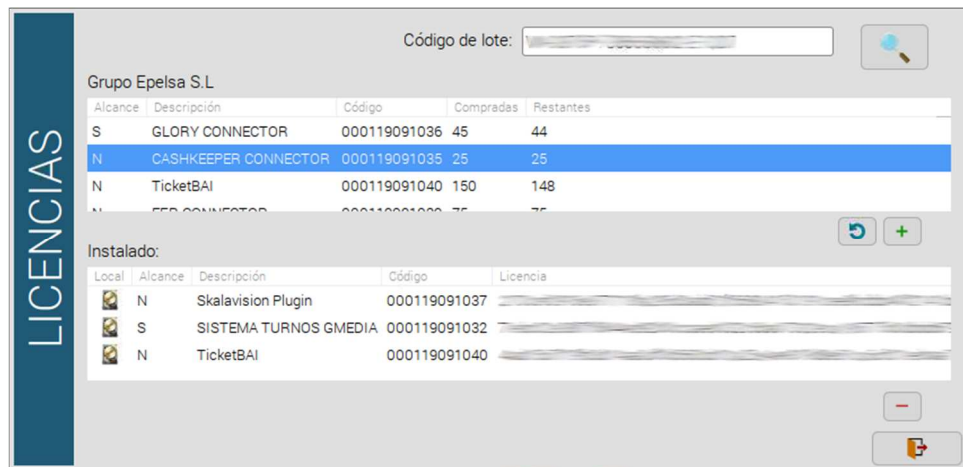
- S: Pour une balance seule
- N: Pour un élément du réseau

**Local:** Indique si la licence est enregistrée sur la balance, ou sur une autre balance du réseau

-  : Licence stockée sur la balance
- <nada>: Licence sur une autre balance



## ACTIVATION DE LA LICENCE

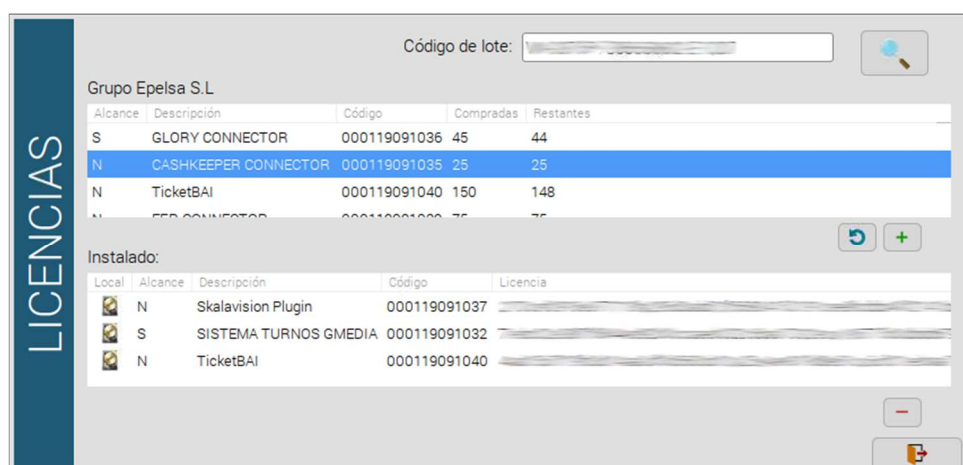


1. Entrez le code de lot fourni
2. Cliquez sur la loupe pour rechercher les licences acquises
3. Sélectionnez la licence que vous souhaitez enregistrer
4. Cliquez sur la croix verte pour enregistrer la licence. 4. Après cela, le numéro de licence apparaît dans la case correspondante.

**La balance redémarrera après la fermeture de la fenêtre afin de repartir avec les nouveaux modules activés.**

## DESACTIVATION DE LA LICENCE

1. Appuyez sur le bouton - pour supprimer toutes les licences enregistrées sur la balance et le compteur du nombre de licences restantes augmentera.



**Il n'est pas nécessaire d'avoir saisi le code de lot, ni d'avoir recherché les licences achetées**

## RÉCUPÉRATION DES LICENCES

Si pour une raison quelconque les licences enregistrées dans la balance ont été perdues, elles peuvent

Código de lote:

Grupo Epelsa S.L.

Alcance	Descripción	Código	Compradas	Restantes
S	GLORY CONNECTOR	000119091036	45	44
N	CASHKEEPER CONNECTOR	000119091035	25	25
N	TicketBAI	000119091040	150	148
N	...	...	...	...

Instalado:

Local	Alcance	Descripción	Código	Licencia
	N	Skalavision Plugin	000119091037	...
	S	SISTEMA TURNOS GMEDIA	000119091032	...
	N	TicketBAI	000119091040	...

être facilement restaurées, il suffit de cliquer sur le bouton de rechargement, et les licences précédemment enregistrées réapparaîtront automatiquement.

**Si les licences ont été désactivées via le processus expliqué au point précédent, ELLES NE PEUVENT PAS ÊTRE RÉCUPÉRÉES EN EFFECTUANT CE PROCESSUS. IL SERA NECESSAIRE DE RE-ENREGISTRER CHACUNE DES LICENCES**

NIVEAU D'UTILISATION DE LA MÉMOIRE

Etant donné que des fichiers de sauvegarde, des images, des fichiers de factures... des formats d'étiquettes... etc sont stockés sur la balance, il y a un risque de saturer la mémoire de la balance, la rendant inopérante. Pour cette raison, un affichage de l'espace mémoire a été ajouté pour savoir quand vous devons la nettoyer et faire plus d'espace pour les nouvelles ventes.



**Vert:**

Beaucoup d'espace libre. Aucun problème de stockage

**Orange:**

Il reste peu de place, ce n'est pas urgent mais il peut y avoir des problèmes à moyen terme. 70 % ~ 90 %

**Rouge:**

Il est urgent de nettoyer et de libérer de la mémoire. >90 %

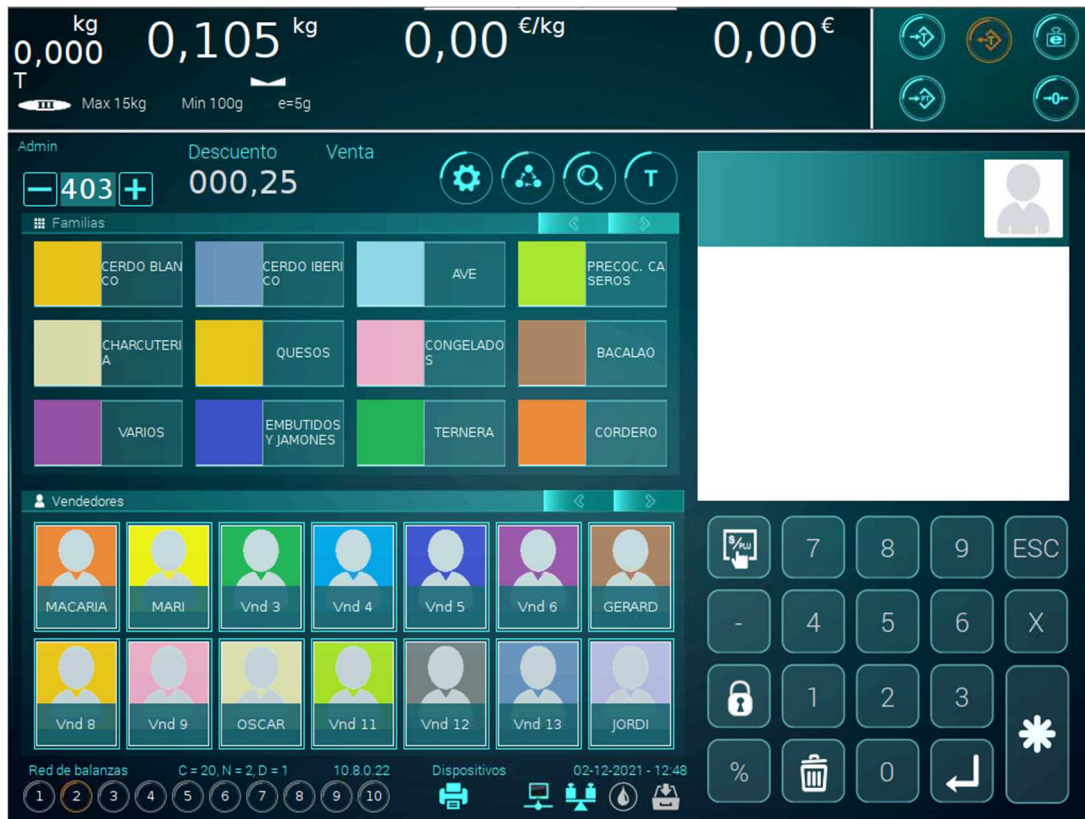
De plus, sur l'écran principal du BAL, dans l'espace des indications, certains avertissements sont affichés, avec un indicateur jaune lorsqu'il dépasse 70 % et rouge lorsqu'il dépasse 90 %.



Pour libérer de l'espace dans la mémoire, vous pouvez extraire les fichiers de sauvegarde, les factures TBAI, au moyen d'une copie de sauvegarde, en ayant une mémoire USB insérée, ou en accédant aux dossiers via le réseau local à partir d'un ordinateur.

## INTERFACE UTILISATEUR (XS)

L'écran principal de la balance est illustré ci-dessous :



## CLAVIER VIRTUEL A L'ÉCRAN

Lors de l'utilisation de la balance, certains écrans afficheront un clavier, ce clavier sera adapté à la configuration locale (langue) sélectionnée sur la balance :



Le clavier fourni par l'application est caractérisé par les types de touches :

- **Normales:** touches sans fonction telles que des chiffres ou des lettres.
- **De fonction:** touches avec des fonctions de modification par rapport aux touches normales, telles que Caps Lock, SHIFT, Alt Gr, Ctrl ou Num Lock.

- **SHIFT** permet de mettre la lettre suivante en majuscule et d'accéder aux caractères spéciaux sur les touches normales.
- **Num Lock** et **Caps Lock** vous permettent de verrouiller le clavier pour les majuscules et les chiffres continus.
- **Alt Gr** permet d'accéder à une autre série de caractères spéciaux sur les touches normales.
- **Ctrl** comme d'usage sur n'importe quel clavier d'ordinateur.

Certaines touches de fonction se comportent de deux manières différentes selon le contexte. (comme SHIFT ou Alt Gr) :

- Si vous appuyez UNE fois, elles deviennent ROUGES ou verrouillés, comme si la touche était maintenue enfoncée sur un clavier physique. Cela vous permet de concaténer différentes actions avec cette touche.



- Si elles sont pressés une DEUXIÈME fois, elles deviennent VERTES ou semi-verrouillées. Après leur utilisation combinée avec une touche normale, elles sont désactivées. Par exemple, si SHIFT + a est utilisé, un A majuscule est inséré dans un champ de texte, désactivant instantanément SHIFT.



Si une touche de fonction est activée (verrouillée ou semi-verrouillée) et que vous quittez ensuite l'écran dans lequel vous vous trouvez, la touche reste dans cet état jusqu'à ce qu'elle soit désactivée.

En d'autres termes, lorsque vous entrez à nouveau dans un autre écran avec un clavier, la touche continue d'apparaître comme active, tout comme sur un clavier physique dans lequel, par exemple, la touche de verrouillage des majuscules a été laissée activée.

## DONNÉES DU MODE DE TRAVAIL EN COURS

C'est un indicateur de la fonction sélectionnée à l'aide du clavier numérique.

- **Code:** indique le code de l'article à sélectionner.



- **PLU:** indique le PLU de l'article que vous voulez sélectionner.



- **Prix:** indique le prix à appliquer dans la transaction en cours.



- **Remise :** indique la remise à appliquer sur la transaction en cours (ou ticket complet).



- **Unités:** indique le nombre d'unités à appliquer dans la transaction en cours.



- **Quantité:** indique le nombre de répétitions d'étiquettes à appliquer dans la transaction en cours.



## FAMILLES

Cette zone affiche les familles affectées au magasin courant et **disponibles** pour le rayon affecté à la balance.

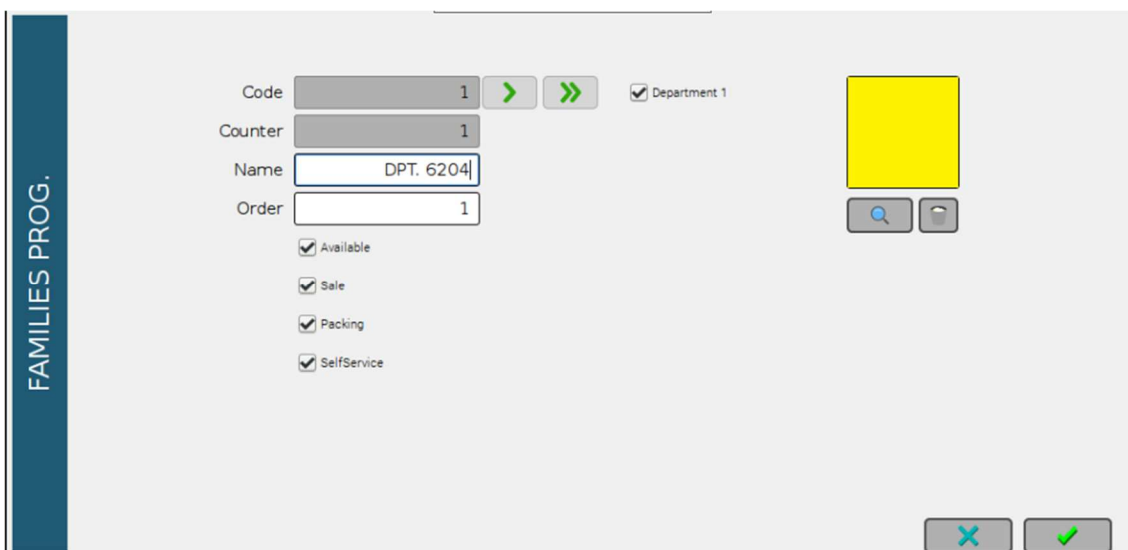
Une même famille peut être affectée à **plusieurs rayons à la fois**.

Pour qu'une famille soit disponible dans un rayon, elle doit être disponible dans sa propre configuration.



Les flèches du haut vous permettent de faire défiler les pages si plus de familles sont disponibles.

Un **appui long** sur la touche d'une famille spécifique permet d'accéder à sa programmation.



Un appui simple, et la table des touches articles est accessible.

#### TABLE DES TOUCHES DES ARTICLES D'UNE FAMILLE

Cet écran affiche les articles programmés et **disponibles** dans une famille spécifique. Le nom abrégé, le code ou les informations sur le PLU et l'icône attribuée (ou la couleur si la famille est configurée avec une couleur et que l'article n'a pas d'icône attribuée) sont affichés.

Si vous cliquez sur un article, il est sélectionné pour la vente.

#### Touches de changement de page :

Une touche vous permet de passer à la page précédente/suivante. Un appui long permet d'accéder directement à la première/dernière page.

**Touche article :**

Sélection de l'article pour vente. Un appui long donne accès à la programmation de l'article. Si cette action est effectuée sur une touche vide, elle donne accès à la création d'un nouvel article.

Le classement est possible par Code, Prix, Nom ou PLU, selon la manière dont il est activé dans le menu Divers.



Un **appui long** vous donne accès à la fenêtre de programmation/création article :

The screenshot shows the 'ITEM PROG.' window with the following fields and options:

- Code: 1
- PLU: 1
- Name: My Item number 1
- Short name: Item 1
- Price: 2.00
- Discount (%): 0.00
- Family: 1
- VAT code: 0
- Nut. info.: Enter data
- Traceability: Enter data
- Tare (kg): 0.000
- Packing Tare (kg): 0.000
- Barcode: None
- Expiring (days): Enter data
- Cons. (days): Enter data
- Stock: Enter data
- Order: 0
- Non-weighted item:
- Price per 100g:
- No label:
- Available:
- Ad: [Image of corn]
- Icon: [Image of eggplant]
- Long text 1: [Empty text area]
- Long text 2: [Empty text area]
- Label 1: No
- Label 2: No

## VENDEURS

Cette zone affiche les vendeurs affectés au magasin en cours et **disponibles** pour le rayon affecté à la balance.

Un même vendeur ne peut être affecté qu'à un seul magasin à la fois.

Pour qu'un vendeur soit disponible dans un rayon spécifique, il doit être rendu disponible dans sa propre configuration.



Les **flèches du haut** permettent de faire défiler les pages s'il y a plus de vendeurs disponibles.

Un **appui long** sur la touche spécifique du vendeur donne accès à la programmation du vendeur.

SELLERS PROG.

Code 1 > >>

Counter 1

Order 1 >

Name Vnd 1

Department 1 🔍

👤

🔍 🗑️

Available

✕ ✓

Options en un seul clic sur le vendeur :

#### Ajout d'article :

S'il y a un article sélectionné (ou s'il est vendu à prix libre), il s'accumule sur le vendeur. Un nouveau ticket sera ouvert ou l'article sera ajouté au ticket en cours.

Cette option peut être affectée à n'importe quelle balance dans le magasin où le ticket a été ouvert.

#### Fermer le ticket en cours :

Lorsque vous appuyez sur le bouton de totalisation (sur le pavé numérique) et que vous cliquez ensuite sur un vendeur avec un ticket ouvert, le ticket est finalisé ou vous passez ensuite à la fenêtre de paiement (si elle est activée).

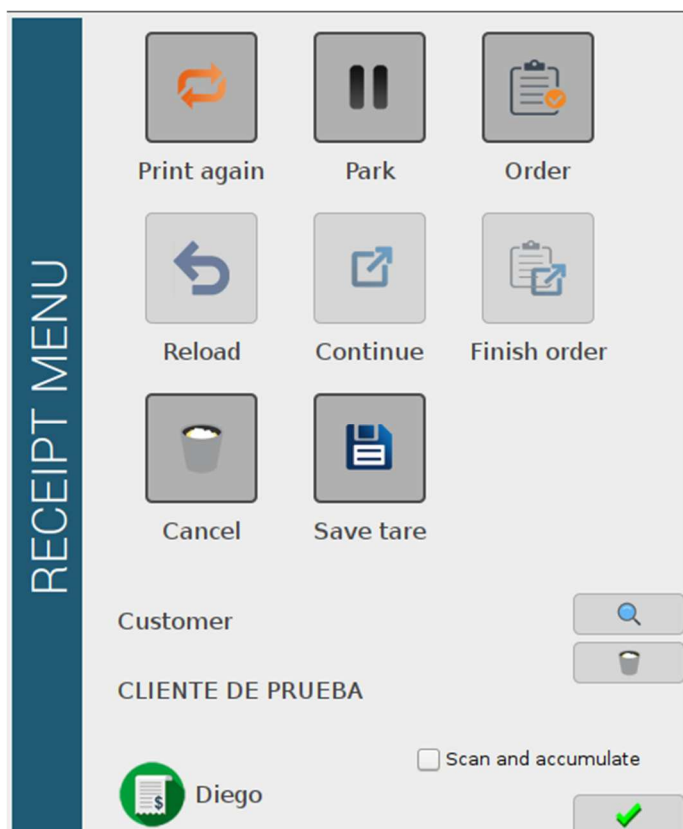
Cette option peut être appliquée à n'importe quelle balance dans le magasin où le ticket a été ouvert.

#### Options pour les tickets de ce vendeur :

Si vous cliquez sur la touche du vendeur sans qu'un article soit sélectionné ou totalisé, vous accédez au menu des tickets de ce vendeur.

## MENU TICKETS VENDEUR

Ce menu vous permet de gérer les tickets du vendeur sélectionné. Selon qu'il y a un ticket ouvert ou non, certaines options apparaissent désactivées.



Il est important de noter qu'il ne peut y avoir qu'un seul ticket ouvert à la fois pour le même vendeur.

De la même manière, un vendeur qui se trouve dans la fenêtre de paiement d'un ticket ne pourra pas effectuer d'opérations sur d'autres balances tant que le paiement n'est pas terminé.

En revanche, si le vendeur a un ticket ouvert, celui-ci sera affiché avec l'indicateur correspondant au statut du ticket en vert.

Si vous souhaitez affecter ou désaffecter un client spécifique au ticket en cours, vous pouvez le faire via les contrôles correspondants.

Quant au reste des fonctions :

### Réimpression:

Accède aux tickets déjà clôturés pour réimprimer une copie.

### Parquer:

Passer un ticket du statut ouvert au statut parqué.

Le ticket parqué disparaîtra de l'écran principal et un nouveau ticket pourra être ouvert avec ce vendeur. Il pourra être repris plus tard.

Lors de la connexion de la machine à un réseau, les tickets ouverts et dans un état réseau local sont automatiquement parqués pour éviter les erreurs. En continuant ces tickets particuliers, cela entraîne automatiquement la clôture du ticket.



### Recharger:

Un ticket clôturé ne peut pas être modifié pour des raisons fiscales.

Cette option vous permet de sélectionner un ticket déjà fermé, de l'annuler et d'en ouvrir une nouvelle copie, avec un **nouveau numéro**.

Selon la sélection effectuée, plusieurs actions peuvent être effectuées automatiquement :

- **Corbeille:** Le nouveau ticket passe en statut annulé. Cela équivaut à avoir effectué un remboursement du ticket d'origine.
- **Accepter:** Le nouveau ticket reste à l'état ouvert. Cela revient à rouvrir le ticket d'origine pour pouvoir le poursuivre en ajoutant ou supprimant des lignes. Ce sera indiqué sur le ticket virtuel.
- **Carte :** Identique à Accepter mais en accédant directement à la fenêtre de paiement.

### Continuer:

Permet de sélectionner un ticket en pause, ou resté en état d'erreur ou d'impression, pour le remettre en statut ouvert.

Ce sera indiqué sur le ticket virtuel.

### Annuler l'ouverture :

S'il y a un ticket ouvert pour le vendeur sélectionné, il est annulé, et disparaît du ticket virtuel.

### Mémoriser la tare :

Si un poids est déposé sur le plateau, il est enregistré comme une tare associée au vendeur. Si un article est ajouté par le vendeur, la valeur de la tare mémorisée est déduite de son poids.

La tare est automatiquement supprimée après l'accumulation ou en appuyant à nouveau sur le bouton de sauvegarde de la tare (elle est alors affichée en couleur grisâtre).

### Commande:

Marque le ticket comme ticket commande.

### Terminer la commande :

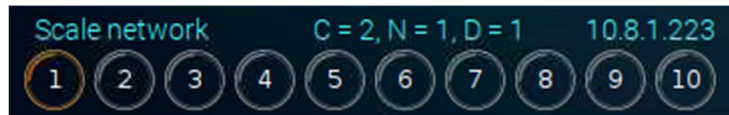
Affiche les tickets marqués comme commande pour pouvoir les continuer et les cloturer.

### Scanner et accumuler :

Lorsque un article est scanné, il s'ajoute directement sur le ticket que le vendeur a ouvert.

## INDICATEURS DU RÉSEAU DE BALANCES

Cette zone de l'écran affiche des informations sur le réseau de balances.



Si la balance actuelle est en erreur réseau et que vous cliquez sur son icône, elle tentera de se reconnecter.

L'état des balances au sein du réseau de balances ou magasin est identifié par la couleur de l'icône de chaque balance :

**Rouge:**

- La balance courante devient rouge en cas d'erreur de base de données. Le reste est grisé.
- Si la balance détecte le réseau l'icône est **verte**. Si une erreur réseau est détectée, la balance en question devient **rouge**.

**Orange:**

La balance courante devient **orange** en mode autonome. Le reste des balances est grisé.

**Gris:**

- Les balances non incluses dans le réseau apparaissent en **gris**.
  - La balance courante devient rouge en cas d'erreur de base de données. Les autres balances apparaissent en **gris**.
  - La balance courante apparaît en **Orange** lorsqu'elle est en mode *Standalone*. Les autres balances apparaissent en **gris**.

**Vert:**

Une balance détectée en réseau devient **Verte**. Si une erreur réseau est détectée, la balance en erreur devient **rouge**.

## INDICATEURS DES DISPOSITIFS DE LA BALANCE

Cette zone affiche des informations sur les dispositifs de la balance.



### Imprimante et étiqueteuse

Indique l'état de ces périphériques:

- En bleu : disponible et sans erreur.
- En rouge : disponible avec erreur.
- S'il n'apparaît pas : non disponible.

Si vous appuyez sur l'icône, cela provoque une avance papier.

### Réseau Ethernet:

Indique l'état de connexion de l'adaptateur réseau Ethernet :

- En bleu : connexion réussie.
- En rouge : erreur.

### État du plateau :

Indique l'état du plateau :

- En bleu : plateau en bonnes conditions de pesée.
- En rouge : erreur / plateau non disponible pour la pesée (par exemple, lorsqu'il y a un poids faible).

### Nettoyer l'écran :

Toujours en gris. Si appuyé, accès à l'écran de nettoyage.

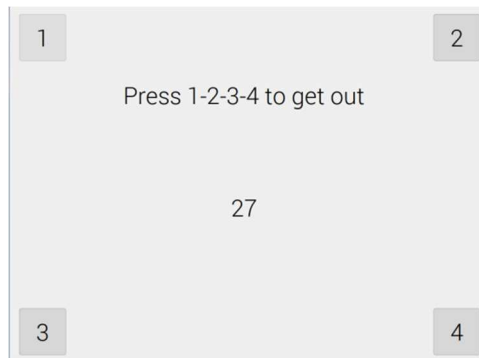
### Ouvrir le tiroir-caisse :

Si l'icône apparaît, le tiroir-caisse est disponible. Un click sur l'icône envoie l'ordre d'ouverture du tiroir-caisse.

## NETTOYAGE D'ÉCRAN

Un certain temps est nécessaire pendant lequel l'écran est bloqué pour être nettoyé.

Cet écran est quitté après le décompte, ou après que vous ayez saisi le code dans le bon ordre, à l'aide des boutons indiqués.



## CLAVIER NUMÉRIQUE

Le pavé numérique possède différentes fonctions qui sont décrites dans cette section.



Le mode par défaut du clavier est le mode Code, mais il peut être modifié dans les paramètres du mode de travail.

#### Clavier numérique

Différentes fonctions sont disponibles selon le mode clavier sélectionné :

- **Mode CODE / PLU:** Permet d'entrer le code ou le PLU d'un article pour l'appeler en appuyant sur Entrée, selon l'option "Tri par famille" dans la configuration du mode de travail.
- **Mode prix:** Modifie le prix de l'article en temps réel et en temps opportun.
- **Mode pièces:** Permet de modifier le nombre d'unités courantes.
- **Mode répétition d'étiquettes:** Nombre d'étiquettes à imprimer (uniquement en mode pré-emballé).
- **Mode remise :** applique une remise à la ligne ou au total.

#### Totaliser:

Il fonctionne en combinaison avec d'autres touches selon le fonctionnement du clavier sélectionné :

- **Totaliser + Vendeur :** Termine la vente en cours.
- **En mode prix:** *Totaliser + Prix / Code* enregistre en permanence le prix de l'article en cours.
- **En mode remise:** *Totaliser + Remise* enregistre en permanence la remise actuelle sur l'article.

#### Prix / Code :

Bascule le fonctionnement du clavier entre le mode code article et le mode prix.

#### Entrer:

Pour appliquer un code ou une remise sur un article disponible au sein de votre réseau.

#### Moins:

Changement entre les prix positifs ou négatifs (retour article).

#### ESC:

Modifie l'article sélectionné en pesé ou non pesé.

#### Unités / Répétition d'étiquette :

- Un appui passe la balance en mode pièces. Par exemple, pour choisir deux pièces, appuyez sur X et sur 2.
- Étant en mode pré-emballé, pressé une deuxième fois, passe en mode répétition d'étiquette.
- Confirmez la quantité en appuyant sur Entrée.

#### Fixer:

Fixe le produit sélectionné.

#### Corbeille:

- Permet d'effacer: code/prix/remise/unités/quantité.
- Ensuite, la balance revient au mode par défaut et annule l'article sélectionné.

## ÉCRANS DE RECHERCHE

Tout au long du programme, des écrans vous permettent des recherches en filtrant les résultats.

Certains éléments apparaîtront désactivés ou n'apparaîtront pas du tout, selon l'écran affiché.

Code	Name	Short name	Price	Discount (%)	Family
1	+Kg sin T sin D	+Kg sin T sin D	1.20	0.00	1
10	+100g sin T con D	+100g sin T cÓN D	1.28	1.52	2
11	+100g con T sin D	+100g con T sin D	1.20	0.00	2
12	+100g con T cÓN D	+100g con T cÓN D	3.76	5.21	2
13	-100g sin T sin D	-100g sin T sin D	-2.48	0.00	2
14	-100g sin T cÓN D	-100g sin T cÓN D	-4.00	2.00	2
15	-100g con T sin D	-100g con T sin D	-5.11	0.00	2
16	-100g con T cÓN D	-100g con T cÓN D	-1.24	12.00	2
17	+NP sin T sin D	+NP sin T sin D	3.10	0.00	3
18	+NP sin T cÓN D	+NP sin T cÓN D	2.80	5.21	3
19	-NP sin T sin D	-NP sin T sin D	-3.21	0.00	3

**Type de filtre :**

Indique par quels filtres vous pouvez effectuer une recherche.

**Filtre:**

Saisie de texte correspondant au filtre.

**Chercher:**

Bouton qui lance la recherche.

**Ordre de recherche:**

La recherche est effectuée par ordre croissant ou décroissant selon les critères d'ordre précisés ici. Par exemple : rechercher des articles classés par prix décroissant.

**Ascendant / Descendant:**

Spécifie la direction de la recherche.

#### Pagination de résultats de recherche :

Indique les résultats de la recherche et le nombre de pages sur lesquelles ils sont diffusés.

#### Sélectionner / ligne sélectionnable :

Vous pouvez sélectionner un élément de recherche en cliquant sur le bouton *Sélectionner* ou en double-cliquant sur la ligne.

#### Sortir:

Quitte sans sélectionner.

#### Eliminer:

Supprime l'élément sélectionné.

#### Touches de défilement :

Permettent le déplacement dans les pages de résultats.

## MODES DE TRAVAIL

Pour passer d'un mode de travail à l'autre, accédez à la fenêtre de changement de mode de travail :



Il existe trois modes de travail : Vente, pré-emballé (automatique et manuel) et libre-service.



#### Sélection du mode de travail :

Cliquez sur l'icône du mode requis, puis sur OK.

#### Configuration du mode de travail :

Appuyez sur la case du mode requis puis sur *Paramètres*. La fenêtre de configuration correspondante devient accessible.

#### Code utilisateur:

Utilitaire conçu pour changer d'utilisateur en mode libre-service.

## CONFIGURATION DU MODE DE TRAVAIL

Depuis l'écran vu dans la section précédente, la configuration du mode de travail sélectionné est accessible via le bouton *Paramètres*.

Selon le mode de travail sélectionné, certaines options sont cochées par défaut et d'autres sont impossibles à modifier.

La chose la plus importante à propos de ce menu, c'est la possibilité de sélectionner plusieurs configurations personnalisées du mode de travail, à travers les sélecteurs de type de sortie et de périphérique de sortie.

**En mode vente, vous pourriez avoir, par exemple, les opérations suivantes :**

1. Un article est accumulé et une étiquette est imprimée, reflétant l'opération ou la pesée.
2. Un autre article est accumulé et une autre étiquette correspondante est imprimée.
3. La vente est totalisée et un ticket, qui reprend les deux lignes précédentes, est imprimé.

Chacune des options est expliquée en détail ci-dessous.

### Types de sortie

Ces sélecteurs vous permettent de choisir à tout moment ce que vous souhaitez imprimer : rien, une étiquette ou un ticket.

■ Impression par **opération** : définit, pour chaque opération ou pesée effectuée, si vous ne voulez rien imprimer, si vous voulez imprimer une étiquette, ou un ticket qui reflète cette seule opération.

■ Imprimer lors de la **totalisation** : définit, à l'issue d'un groupe d'opérations ou de pesées individuelles au sein d'une même vente, si l'on souhaite imprimer un ticket (comme dans un ticket classique) ou une étiquette (type étiquette palette) reprenant toutes les opérations effectuées dans le cadre de cette vente.

#### Dispositifs de sortie:

Ils vous permettent de choisir à travers quel appareil le ticket est imprimé avec l'un des sélecteurs précédents : *imprimante* ou *étiqueteuse*.

- **Dispositif de sortie par opération** : si le sélecteur d'impression par opération n'est pas réglé sur **Non**, il indique pour chaque opération ou pesée effectuée, si l'impression s'effectue par l'imprimante ou par l'étiqueteuse.
- **Dispositif de sortie lors de la totalisation** : Indique le type de sortie sélectionné, l'imprimante ou l'étiqueteuse , qui réalise l'impression lors de la fermeture d'un groupe d'opérations.

#### Forcer une opération :

Force la vente à se clôturer automatiquement après chaque opération ou pesée. Il en résulte, par exemple, un ticket à ligne unique.

#### Facturation:

Vous souhaitez travailler ou non avec une facture simplifiée.

#### Enregistrer les opérations :

Indique s'il faut ou non stocker les transactions dans la base de données.

#### Famille fixe :

Pour le mode libre-service uniquement, affecte une famille fixe pour afficher directement la table de touches articles correspondant à cette famille.

#### Code automatique :

Permet au clavier de l'écran principal de sélectionner automatiquement les articles au fur et à mesure que leur code/PLU est saisi.

#### Mode:

Uniquement pour le mode pré-emballé, il permet de choisir entre le mode automatique ou manuel.

#### Configuration du code-barres :

Configure le code-barres pour le mode de travail sélectionné.

#### Logos :

Permet de sélectionner le logo qui apparaît sur le ticket pour le mode de travail en cours, ainsi que les logos pour les étiquettes.

#### Sous-modes par défaut :

Permet de sélectionner la configuration enregistrée actuellement, ou d'auto-configurer les options pour qu'elles correspondent aux modes classiques : Super, Mixte ou Vente.

#### Étiquette:

Permet de sélectionner le format d'étiquette pour ce mode de travail.

#### Enregistrer les opérations :

Précise si les transactions sont stockées dans la base de données.

#### Afficher les PLU dans les familles :

Indique si le code ou le PLU des articles est affiché dans la table des touches d'une famille. Cette action provoque l'appel des articles à partir du clavier numérique via leur PLU.

**Fenêtre clavier :**

Permet de choisir entre l'affichage normal ou l'affichage du clavier en mode libre-service.

**Présélections :**

Limites sur les présélections utilisés en mode pré-emballé.

**Mode Prix par défaut :**

Active le mode Prix par défaut sur le pavé numérique.

**Ordre des familles:**

Modifie l'ordre dans lequel les articles sont affichés dans la table de touches d'une famille.

**Activer la fenêtre de paiement :**

Si cette option est disponible dans la version balance, elle active la fenêtre de paiement, qui s'affiche après avoir totalisé la vente. Dans le cas contraire, la vente est clôturée directement.

**Ouvrir le tiroir-caisse après vente :**

A la clôture de la vente, active l'ouverture automatique du tiroir-caisse.

**Imprimer le texte supplémentaire de l'article :**

Active l'impression du texte supplémentaire de l'article le ticket ou l'étiquette.

**Imprimer TVA:**

Imprime la TVA sur le ticket.

**Imprimer la date d'emballage :**

La date d'emballage est imprimée sur l'étiquette.

**Imprimer la date de péremption :**

La date de péremption est imprimée sur l'étiquette.

**Imprimer la date d'expiration :**

La date d'expiration est imprimée sur l'étiquette.

**Imprimer le numero de lot:**

En mode pré-emballé, le numéro de lot est imprimé, ou non.

**Imprimer le numero d'ordre:**

En mode pré-emballé, le numéro d'ordre est imprimé, ou non.

**Imprimer les textes de la balance:**

Précise si les textes définis dans la fiche de programmation de chaque Balance sont imprimés sur le ticket, au lieu des textes de tout le rayon.

**Cloner la vente:**

Afficher le ticket virtuel sur l'écran arrière au fur et à mesure de la vente.

**Publicité d'articles :**

Affiche l'image publicitaire associée à un article sur la l'écran arrière lors de sa sélection.

### Totaliser chaque nouvel article:

Actif en mode pré-emballé. Lorsque une totalisation automatique du ticket ouvert est effectuée, à chaque changement de l'article sélectionné, un nouveau total est ouvert avec le nouvel article.

### Générer un fichier archive

A la cloture du ticket, cette option permet de générer un fichier texte avec les données associées, dans le dossier d'export de la balance.

## Configuration du code-barres

A partir de la configuration de chaque mode de travail, vous pouvez accéder à la configuration du code-barres.

The screenshot shows the 'SALE MODE CONF.' configuration screen with the 'GENERAL SETTINGS' tab selected. The interface includes various options for printing, invoicing, and barcode configuration. A vertical sidebar on the left contains the text 'SALE MODE CONF.'. At the bottom right, there are 'X' and checkmark buttons.

GENERAL SETTINGS		BARCODE AND LOGO	
Print per op.	No	Printer	<input type="checkbox"/> Force one op. <input checked="" type="checkbox"/> Save transactions
Print when totalize	Receipt	Printer	<input checked="" type="checkbox"/> Invoicing <input type="checkbox"/> Show PLU in families
<input type="checkbox"/> Price mode as default	<input type="checkbox"/> Autocode	<input type="checkbox"/> Keypad window	<input checked="" type="checkbox"/> Payment screen <input checked="" type="checkbox"/> Cash drawer <input type="checkbox"/> Item's additional text
<input checked="" type="checkbox"/> Print VATs	<input checked="" type="checkbox"/> Packing date	<input checked="" type="checkbox"/> Preferred consuming date	<input checked="" type="checkbox"/> Expiring date <input type="checkbox"/> Scale texts <input type="checkbox"/> Lot number
<input type="checkbox"/> Order number	<input type="checkbox"/> Clone sale	<input type="checkbox"/> Ad on item	<input type="checkbox"/> Tot. on new item <input type="checkbox"/> File generation
Family order	Code	Fixed family	Mode
Preselection by labels	Enter data	Preselection by units	Label 1
Preselection by weight	Enter data	Preselection by amount	Label 2
			Submode

L'écran suivant est affiché:

The screenshot shows the 'SALE MODE CONF.' configuration screen with the 'Barcode and Logo' tab selected. It features a table for barcode configuration and several checkboxes for advanced settings. A vertical sidebar on the left contains the text 'SALE MODE CONF.'. At the bottom right, there are 'X' and checkmark buttons.

Net		Local	
Operation	Type	Format	Current
Operation	EAN13	Enter data	2YAATTTIIII
Receipt	EAN13	Enter data	2YTTTTTIIII
Label	EAN13	Enter data	2AAAAAIIII

Scale No.  Use invoice number as barcode  Apply to the whole counter

0..9 - Fixed digits    H - Hour    O - Order No.    U - Units  
A - Line No.    I - Amount    P - PLU No.    V - Salesman No.  
C - PLU Code    J - National Currency    R - Month    W - Weight or Units  
D - Day    L - Lot No.    S - Year    Y - Counter No.  
E - Date    N - Scale No.    T - Receipt / Label No.    Z - Price

Nat. currency factor (x1, x2... )    1.000

A l'ouverture de la fenêtre, l'onglet correspondant à l'état actuel du réseau (Réseau ou Local) est automatiquement sélectionné.

Pour le mode de travail sélectionné, les formats personnalisés peuvent être configurés de manière interchangeable pour les types de codes-barres que vous souhaitez utiliser dans les différentes destinations.

Lors de l'application des modifications, tous les choix effectués dans les deux fenêtres sont enregistrés.

La **destination du code-barres** spécifie le code-barres que vous souhaitez configurer :

- **Transaction ou pesée** : dans les paramètres du mode de travail, vous pouvez définir si un reçu (ticket ou étiquette) est émis ou non pour chaque opération ou pesée. Le format de cette destination de code-barres est défini dans cette ligne de configuration.

Si le **mode libre-service** est en cours de configuration, cette ligne est également celle qui définit le format à utiliser pour les tickets ou étiquettes.

- **ticket**: Ligne qui définit la configuration des codes-barres utilisés lors de la clôture d'une vente avec un ticket.

- **Etiquette**: Ligne qui définit la configuration des codes-barres utilisés lors de la clôture d'une vente avec une étiquette.

#### Basculer entre réseau et local :

Affiche la configuration à utiliser selon l'état réseau de la balance : Réseau ou Local.

#### Type de code-barres :

Ces sélecteurs permettent de choisir le type de code barre qui est utilisé pour la destination sélectionnée : EAN8, EAN13, CODE128.

#### Nouveau format :

Nouveau format à appliquer au type de code-barres et à la destination sélectionnée (basé sur la légende ci-dessous).

#### Format actuel :

Format actuel défini pour la destination et le type de code-barres sélectionnés (basé sur la légende ci-dessous).

#### Supprimer Format :

Supprimer le format actuel. Si **aucun autre format n'est saisi**, le ticket sort sans code à barres.

#### Appliquer individuellement :

Applique, sur la destination sélectionnée, avec le type de code à barres sélectionné, le format saisi.

#### Appliquer à l'ensemble du Magasin :

Dans ce cas, les changements (individuels ou généraux) s'appliquent à toutes les balances connectées à ce à un même réseau ou même magasin.

#### Exemple :

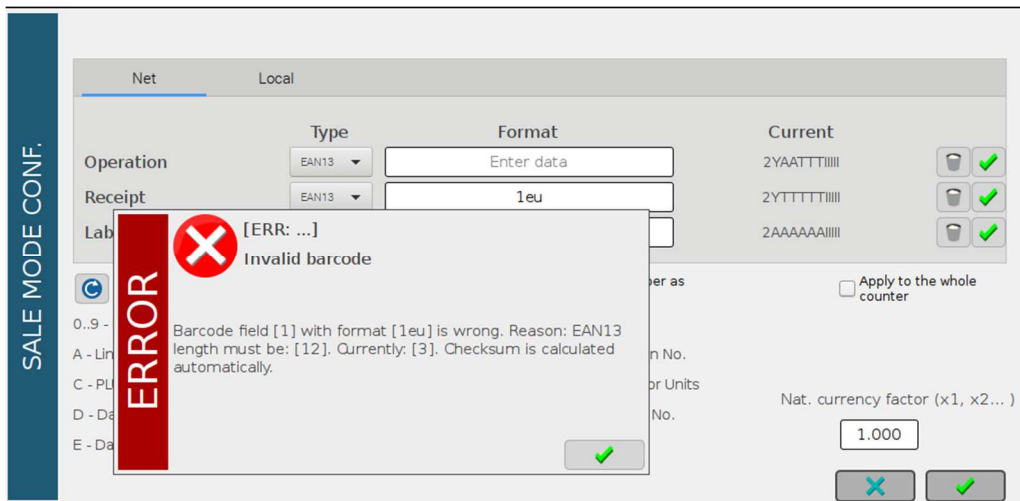
Affiche un exemple du type de code-barres sélectionné. Il ne prend pas en compte le format donné, seulement le type (par exemple, EAN13).

#### Facteur de monnaie nationale :

Spécifie le facteur multiplicateur de la monnaie nationale (lettre « J »).



Si le format saisi est erroné, le programme affichera un message indiquant les raisons :



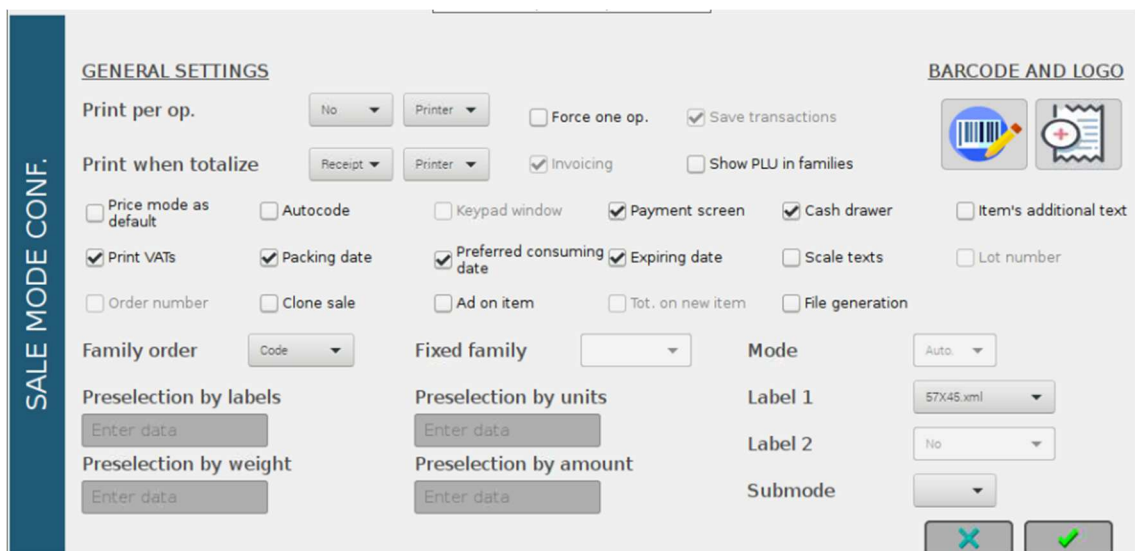
### Configuration des logos

Depuis la configuration de chaque mode de travail, vous pouvez accéder à la configuration du logo du ticket et des étiquettes.

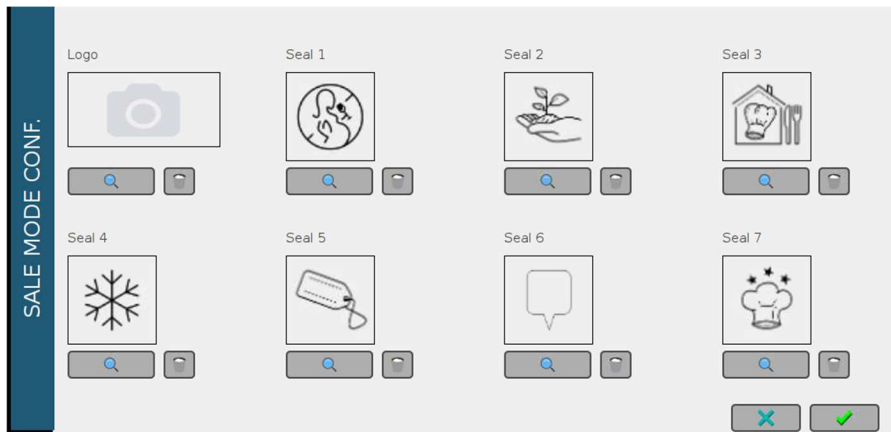
Le **logo** est une image qui apparaîtra au début d'un ticket de caisse, qu'il s'agisse d'un ticket ou d'une étiquette.

Les **logos suivants** sont des images qui apparaissent sur les étiquettes. Selon le format choisi, ils apparaîtront en plus ou moins grande quantité.

Le plus petit numéro de logo apparaît sur les plus petites étiquettes. Les éléments suivants sont inclus au fur et à mesure que des formats plus grands sont choisis.



Fenêtre de configuration des logo ticket et étiquettes:




### MODE DE TRAVAIL VENTE

Le **mode de travail vente** est conçu pour proposer une vente assistée par le vendeur.

Le fonctionnement de base est le suivant :

1. Vendre au prix via le pavé numérique, ou sélectionner un article via sa famille correspondante ou en appelant son code depuis le pavé numérique.
2. Ajouter l'article auprès du vendeur en appuyant sur la touche correspondante. Cette action se reflète dans le ticket virtuel.
3. Répétez les deux étapes précédentes avec autant d'articles que nécessaire.
4. Finalisez le ticket par *Total + Vendeur*.

Vnd 1	No: 2	
4 Op.	54.37€	
	(3.00 %)	
+NP sin T sin D		3.10 €
1 Ud. x 3.10 €/Ud.		
+NP sin T cOn D		7.95 €
3 Ud. x 2.80 €/Ud. (5.21 %)		
+Kg sín T con D		0.10 €
0.500 kg x 0.21 €/kg (10.21 %)		
+100g sin T sin D		48.00 €
2.000 g x 2.40 €/100g		

Une ligne avec un article **pesé au kg**, les données sont formulées de manière suivantes :

Banana	1.84 €
0.745 kg x 2.74 €/kg (10.00 %)	

Une ligne avec un article **pesé par 100g**, les données sont formulées de manière suivantes :

Banana	18.40 €
0.745 g x 2.74 €/100g (10.00 %)	

Une ligne avec un article **non pesé**, les données sont formulées de manière suivantes :

Banana	2.47 €
1 u x 2.74 €/u (10.00 %)	

Ce mode peut être configuré de **façon personnalisée** ou pour se comporter comme les **modes de travail classiques**, en configurant le mode de travail :

- **Vente:** imprime le ticket à la clôture de la vente.

Print per op.  Output device

Print when totalize  Output device

Force one op.  Invoicing  Save transactions

- **Super:** clôture la vente pour chaque opération et imprime un ticket.

Print per op.  Output device

Print when totalize  Output device

Force one op.  Invoicing  Save transactions

- **Mixte:** imprime une étiquette pour chaque opération et un ticket lors de la clôture de la vente.

Print per op.  Output device

Print when totalize  Output device

Force one op.  Invoicing  Save transactions

## Application des remises

Lorsque vous appliquez une remise à un article, celle-ci s'affiche à l'écran.


Par exemple, pour un article à 2,65€/ud. avec une remise de 5,21 %, le montant serait de 2,65 € :



L'**entête du ticket virtuel est interactif**, et il est utile de visualiser les réductions appliquées :

Dans l'image suivante, on peut voir qu'une remise de 3,00 % est appliquée au total cumulé.

The screenshot shows a virtual ticket summary. It includes the following information:

Vnd 1		No: 2	
4 Op.	54.37€		
	(3.00 %)		
+NP sin T sin D	3.10 €		
1 Ud. x 3.10 €/Ud.			
+NP sin T cOn D	7.95 €		
3 Ud. x 2.80 €/Ud. (5.21 %)			
+Kg sin T con D	0.10 €		
0.500 kg x 0.21 €/kg (10.21 %)			
+100g sin T sin D	48.00 €		
2.000 g x 2.40 €/100g			

Dans l'exemple ci-dessus, pour atteindre le montant de 54,37 € à payer :

1. Addition des lignes non annulées :  $7,95 + 0,10 + 48,00 = 56,05$  €.
2. En appliquant la réduction de 3,00 % à 56,05 €, vous obtenez 54,37 €.

### Remise sur une ligne :

Cela ne peut être fait que sur de nouvelles lignes, jamais sur des transactions déjà effectuées.

Un article est sélectionné et, avant de s'ajouter au vendeur, une remise est appliquée avec le pavé numérique :

1. Cliquer sur touche *Remise*.
2. La remise à appliquer est saisie à l'aide des touches numériques (le montant sera mis à jour sur l'écran supérieur en temps réel).
3. Cliquez sur un vendeur pour cumuler la ligne avec une remise.

### Visualiser les détails de remise d'une ligne :

Vous pouvez visualiser le montant de la remise en cliquant sur l'en-tête du vendeur, puis sur la ligne spécifique.

DISCOUNT	<b>Banana</b>		<b>20.44€</b>	
	0.	Item discount (10.00 %)	2.04€	
	1.	Manual discount (0.00 %)	0.00€	
	<b>Discount</b>		<b>(10.00 %)</b>	<b>2.04€</b>
	<b>Total</b>			<b>18.40€</b>

**Remise sur le total :**

Une remise générale peut être appliquée au ticket, elle s'applique à la somme des montants finaux de chaque ligne cumulée, même si cette dernière a déjà sa propre remise :

1. Cliquer sur touche *Remise*.
2. La remise à appliquer est saisie à l'aide des touches numériques (cette fois, le montant ne sera pas mis à jour sur l'affichage supérieur en temps réel).
3. Cliquer sur Entée.

**Visualiser les détails de la remise totale :**

Vous pouvez visualiser le montant de la remise en appuyant longuement sur l'en-tête du vendeur.

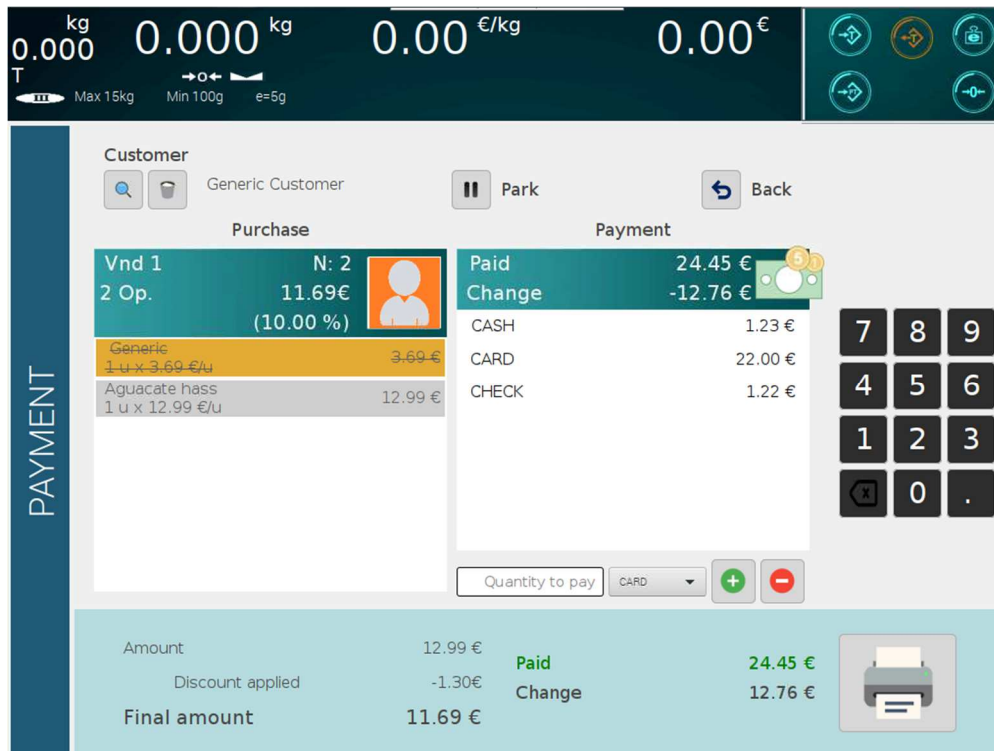
DISCOUNT	<b>Total</b>		<b>26.39€</b>	
	0.	Customer discount (0.00 %)	0.00€	
	1.	Manual discount (25.00 %)	6.60€	
	<b>Discount</b>		<b>(25.00 %)</b>	<b>6.60€</b>
	<b>Total</b>			<b>19.79€</b>

## Clôture de la vente et fenêtre de paiement

Pour fermer un ticket ouvert, appuyer sur *Total + Vendeur*, vendeur qui a ouvert le ticket.

Si la fenêtre de paiement est active, elle s'affiche à l'écran. Sinon, le ticket correspondant est imprimé.

Sur cet écran, le ticket virtuel actuel apparaît à nouveau. A partir de ce moment et jusqu'à ce que vous quittiez cette fenêtre, le vendeur sera bloqué et ne pourra pas effectuer d'opérations sur d'autres balances.



Sur cet écran, vous pouvez annuler des opérations, affecter/désaffecter un client, parquer le ticket et revenir à l'écran principal.

Des modes de paiement peuvent également être appliqués. Par défaut, la totalité peut être réglée en espèces, par carte et/ou par chèque, ou une combinaison des deux. Si aucun mode de paiement n'est appliqué, le règlement sera considéré en espèces.

Vous pouvez visualiser ci-dessous le montant total, le montant économisé grâce aux remises appliquées et le montant final à payer. Le montant déjà payé et le montant restant à payer apparaissent également.

Ces informations sont conservées si le ticket est suspendu ou annulé.

Comme on le voit sur l'image suivante, selon le paiement effectué, le **reste à payer (en rouge)** ou le rendu monnaie (en vert) apparaissent.

## MODE LIBRE-SERVICE

Le **mode de travail libre-service** est conçu pour laisser la balance face au public sans surveillance. Lorsque cette option est sélectionnée, vous passez à l'écran de libre-service.

Chaque rayon et magasin dispose d'un **vendeur libre-service** associé. Les ventes en mode libre-service seront affectées à ce vendeur.

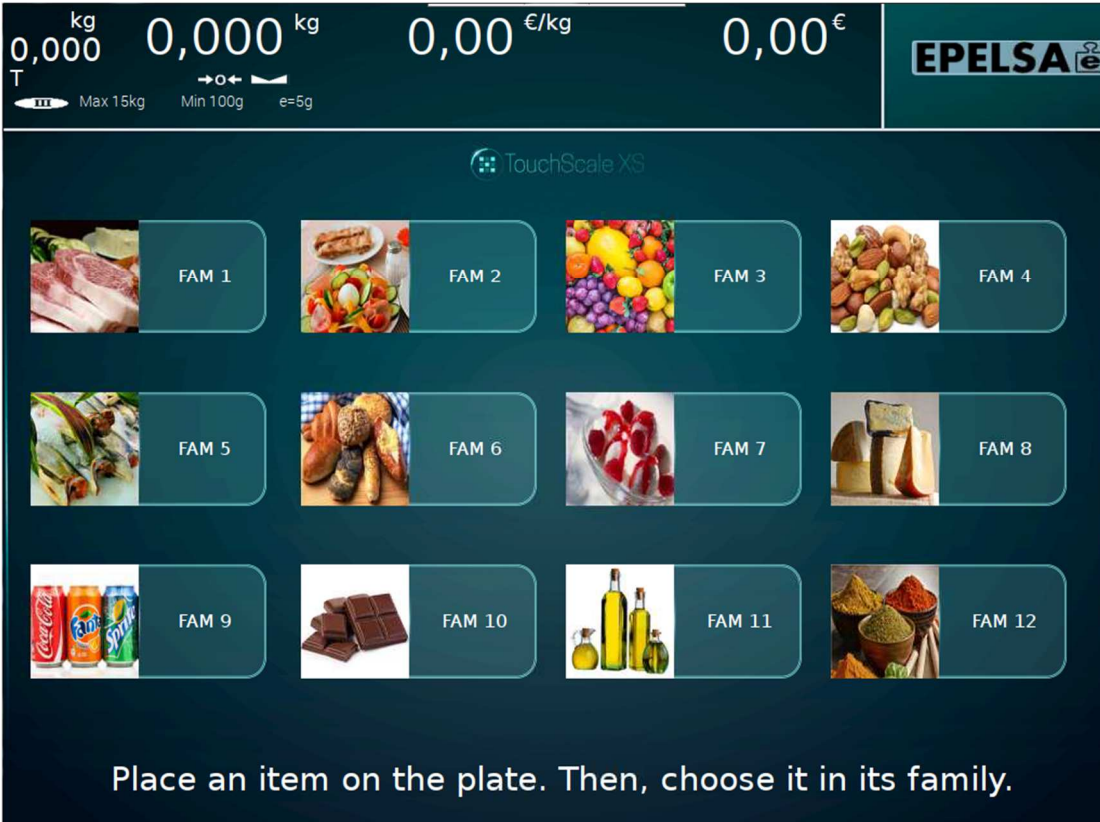
En cas de famille fixe, la table des touches avec ses articles associés s'affiche. Sinon, les familles disponibles dans le rayon auquel la balance courante est affectée sont affichées.

Les commandes BAL seront masquées et seront remplacées par le logo du libre-service.

**IMPORTANT!**

**Pour qu'un client utilisant la balance ne puisse pas accéder aux paramètres ou passer à un autre mode de travail, il est nécessaire qu'une fois en mode libre-service, l'utilisateur soit remplacé par un utilisateur qui ne dispose pas des droits pour effectuer ces actions .**

**L'utilisateur Vendor ne dispose pas par défaut de ces droits.**



kg 0,000 kg 0,00 €/kg 0,00 €

T Max 15kg Min 100g e=5g

EPELSA

TouchScale XS

FAM 1 FAM 2 FAM 3 FAM 4

FAM 5 FAM 6 FAM 7 FAM 8

FAM 9 FAM 10 FAM 11 FAM 12

Place an item on the plate. Then, choose it in its family.

Le fonctionnement de base est le suivant :

1. Le client pose l'article sur la plateau, s'il s'agit d'un article pesé.
2. S'il n'y a pas de famille fixe, il sélectionne la famille correspondante. Sinon, cette étape sera ignorée.
3. Lorsque la table des touches apparaît avec les articles associés à la famille sélectionnée, l'utilisateur choisit l'article souhaité.
4. L'article s'accumule automatiquement au vendeur libre-service correspondant à ce magasin et à ce rayon.
5. La vente est clôturée automatiquement, en imprimant le reçu correspondant.
6. En cas de famille fixe, le programme reste sur l'écran correspondant à sa table de touches. S'il n'y a pas de famille fixe, le programme revient à l'écran libre-service.

Le type de sortie et le périphérique de sortie peuvent être définis dans les paramètres du mode de travail.

Par exemple, si vous voulez qu'une étiquette soit imprimée par l'étiqueteuse pour chaque opération, vous la configurerez comme suit :

Print per op.	No	Output device	Labeller
Print when totalize	Label	Output device	Labeller
<input type="checkbox"/> Force one op.	<input type="checkbox"/> Invoicing	<input type="checkbox"/> Save transactions	

Il y a deux boutons cachés, dans chaque coin inférieur de l'écran :

#### Avance papier:

Situé dans le coin inférieur droit, il permet au vendeur d'effectuer un avance papier sur le dispositif de sortie qui est configuré pour le mode libre-service.

#### Changer le mode de travail :

Situé dans le coin inférieur gauche, il permet de changer de mode de travail ou de configurer celui en cours (il faut appuyer 5 fois très rapidement).

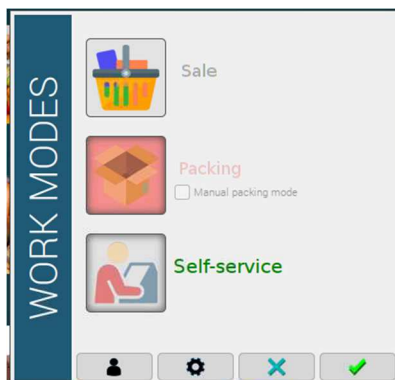
#### Quitter/activer le mode libre-service

Situé dans le coin inférieur gauche, un utilitaire caché est accessible, il est conçu pour qu'un vendeur puisse basculer vers d'autres modes de travail ou entrer dans la configuration du mode en cours, sans qu'un client ne puisse le faire à un moment donné.

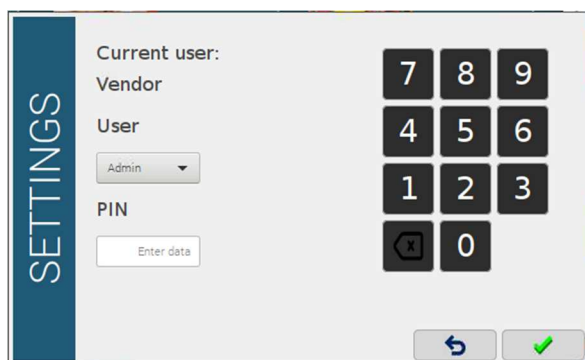
Pour y accéder, donner sur cette zone 5 impulsions consécutives dans un court laps de temps. L'utilitaire s'affiche alors.

Vous pouvez changer le mode de travail ou accéder à la configuration tant que vous disposez du privilège correspondant. Si ce n'est pas le cas, l'utilisateur actuel devra être remplacé par un utilisateur qui en dispose.

De cette façon, si le vendeur est autorisé à le faire, la fenêtre suivante apparaît :

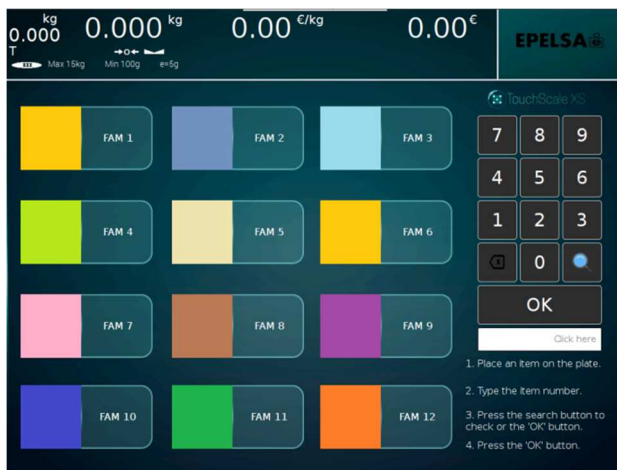


Sinon, un changement d'utilisateur est demandé :



### Activer l'affichage du clavier

L'affichage du clavier en mode libre-service peut être activé dans les paramètres du mode de travail.



Le fonctionnement est identique, sauf qu'ici le client peut sélectionner un article en fonction de son code ou de son PLU.

## MODE PRE-EMBALLE

Le **mode de travail pré-emballé** est caractérisé par l'emballage et l'étiquetage de barquettes de produits, effectué normalement par lots.

Il peut être manuel ou automatique. Cette dernière façon permet d'imprimer une étiquette associée au dernier produit sélectionné à chaque détection d'une variation de poids importante.

De la même manière, il peut être utilisé en utilisant des limites de présélection.

Les tickets peuvent toujours être fermés manuellement, comme en mode vente. De plus, ils pourront se fermer automatiquement si les conditions sont remplies selon les préréglages activés.

Enfin, un article peut s'accumuler et provoquer, lors du passage à un autre, la fermeture automatique du ticket et l'ouverture d'un nouveau ticket avec le nouvel article. Ceci est effectué via l'option de mode de travail "Totaliser avec un nouvel article".

## Répétition d'étiquettes

Pour répéter l'impression d'étiquettes (pour les articles non pesés), suivre le processus suivant :

1. Sélectionner un article (pesé ou non pesé) ou vendre à prix libre.
2. Appuyer sur la touche X pour passer en mode unités (vente à la pièce). La quantité un est affectée automatiquement. Plusieurs pièces peuvent être entrées en appuyant sur les touches numériques (et aucune autre). De plus, dans le cas d'un article non pesé et que le mode d'emballage automatique est sélectionné, un message apparaît avertissant qu'il est nécessaire d'accumuler manuellement, car la variation de poids ne peut pas être détectée dans ces circonstances.
3. Appuyer sur la touche X pour passer en mode de répétition d'étiquette. Puis saisir le nombre d'étiquettes désiré :



4. Appuyer sur Entrée. La balance passe en mode par défaut.
5. Choisir le vendeur. Le nombre d'étiquettes saisi précédemment est imprimé.

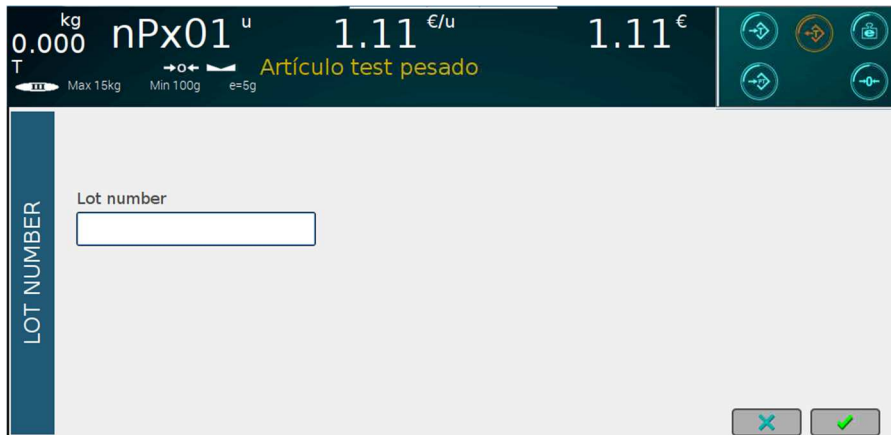
## Utilisation du numéro de lot et du numéro d'ordre.

Pour exploiter les numéros lots, il faut activer leur utilisation dans l'écran des options diverses.

Un **lot** est un ticket ou un ensemble de transactions ou de pesées auquel un identifiant ou un numéro de lot est attribué. Cet identifiant est une référence alphanumérique de 16 caractères de longueur.

Les différents vendeurs peuvent travailler ensemble avec des lots distincts, tout comme ils peuvent travailler avec des tickets, de manière indépendante, en mode Vente.

Lors de la pesée d'un premier article, un écran s'affiche, demandant la saisie du numéro de lot. Une fois attribué, le ticket est ouvert dès la première opération.



Avec chaque article pesé, une étiquette est imprimée et le numéro d'ordre est incrémenté de un. Le numéro d'ordre maximum pris en charge est 9999.

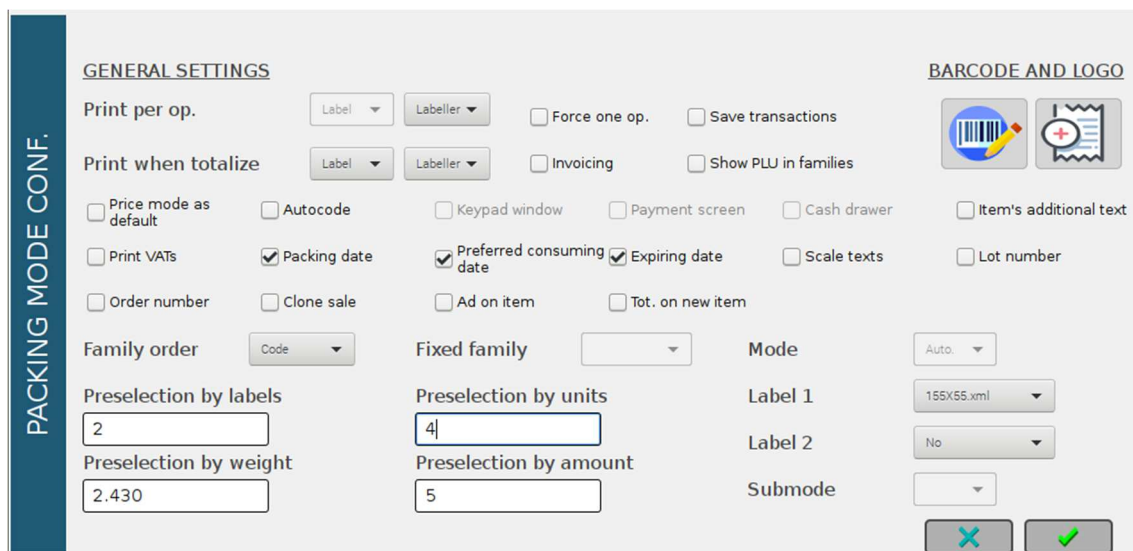
A la fin du lot, le ticket est clôturé et le numéro d'ordre est remis à 1 pour la série suivante.

### Travailler avec des limites de présélection

Pour utiliser les présélections, leur utilisation doit être activée dans la configuration du mode de travail.

Dans l'exemple ci-dessous, les présélections suivantes ont été paramétrées :

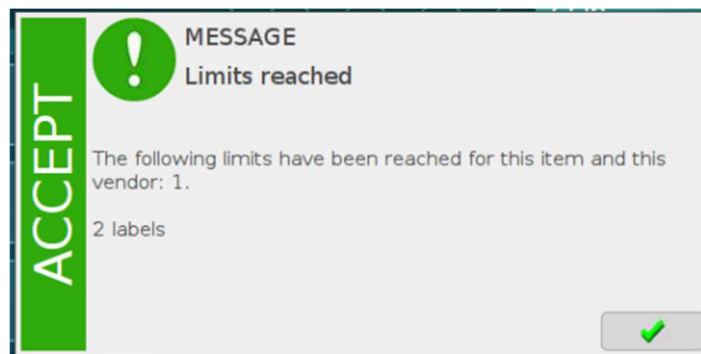
- 2 étiquettes
- 4 pièces
- 2.430 kg
- 5.00 €



Le fonctionnement est le suivant :

- Fonctionnement des limites
  - Pour chaque article pesé, les limites sont ouvertes.
  - Dans le cas d'un article pesé, la limite unitaire ne s'applique pas.
  - Dans le cas d'un article non pesé, la limite de poids ne s'applique pas.
- Clôture des tickets.
  - Tout ticket peut être clôturé manuellement.
  - Tout ticket sera automatiquement clôturé lorsque toutes les limites seront atteintes pour tous les éléments inclus dans le ticket.
- Lorsqu'une limite est atteinte pour un article, un message s'affiche à l'écran et une étiquette s'imprime avec l'information correspondante.
- Si les limites de présélection sont modifiées, les nouvelles limites ne s'appliqueront qu'aux prochains tickets ouverts (cela n'affectera pas les tickets en cours).

Pour l'exemple en suivant, pour chaque article inclus dans le ticket, les messages d'avertissement suivants les limites correspondantes doivent être visibles à l'écran, avant la fermeture automatique.

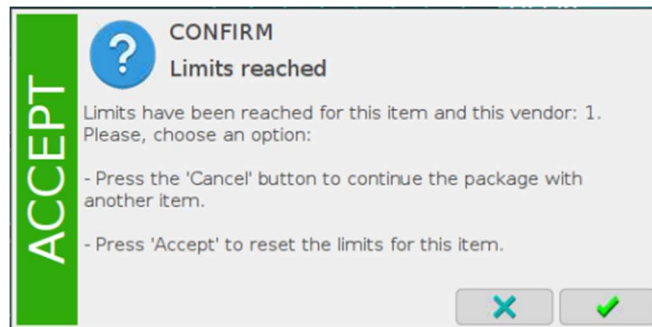


Lorsque deux limites ou plus sont atteintes en même temps, le message indique :



Si l'article est pesé, le programme n'affiche pas le message de limite d'unité. Si l'article n'est pas pesé, il n'affiche pas le message de limite de poids.

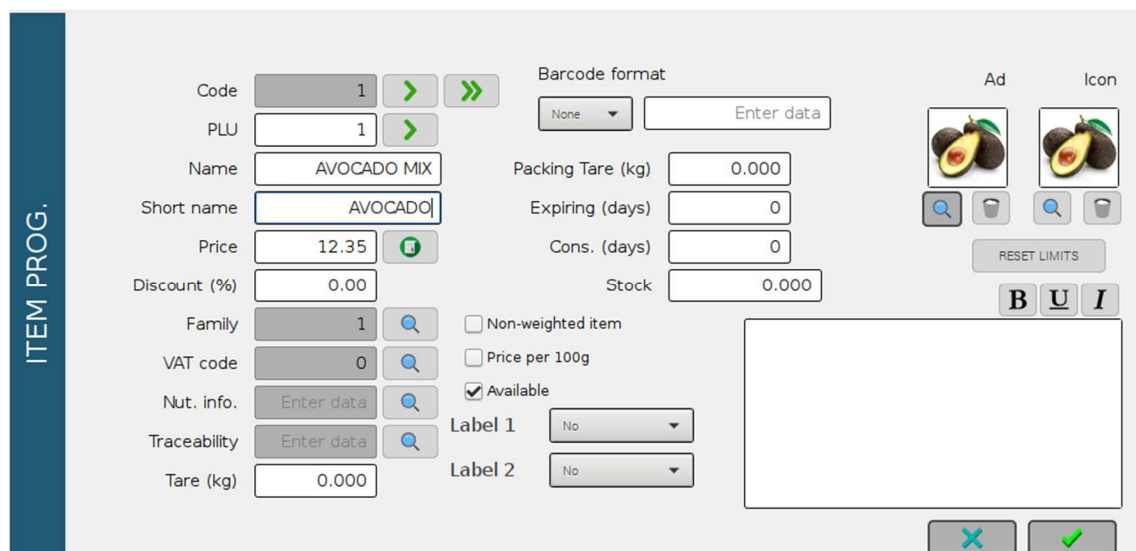
Lorsque vous essayez de peser un article qui a atteint toutes ses limites, le programme affiche un avertissement à l'écran :



Vous ne pouvez peser à nouveau que si vos limites sont réinitialisées à partir de ce message.

Elles peuvent également être réinitialisées depuis l'onglet de programmation dudit article, si les conditions suivantes sont remplies :

- Cette opération doit être effectuée par le vendeur dont les limites ont été atteintes pour cet article.
- Vous devez le faire avec le ticket ouvert à l'écran.



## RECHERCHE RAPIDE D'ARTICLES

La recherche rapide d'articles est accessible à partir du bouton suivant sur l'écran principal :



Un fenêtre s'affiche avec tous les articles disponibles sur le réseau, quel que soit le rayon de la balance, afin qu'ils puissent être sélectionnés pour la vente.

Dans cette fenêtre, il est possible de rechercher des articles **par code**.

Pour sélectionner un article, vous pouvez soit double-cliquer sur sa ligne, soit sélectionner une ligne et accepter.

De plus, il est possible d'imprimer une liste des articles recherchés à l'écran, de deux manières, en utilisant les boutons supérieurs, à droite du moteur de recherche :

1. Le bouton de gauche imprime une liste courte et simplifiée.
2. Le bouton de droite imprime une liste longue et détaillée.

The screenshot shows the application interface with a search results table and a keyboard overlay. The top bar displays weights and prices: 0,000 kg, 0,000 kg, 0,00 €/kg, and 0,00 €. Below this, there are navigation icons and a search bar. The table below shows search results with columns for Code, Name, Short name, Price, Discount (%), and Family. A vertical label 'CHOOSE ITEM' is on the left side of the table. The keyboard overlay is visible at the bottom, showing various keys including numbers, letters, and navigation keys.

Code	Name	Short name	Price	Discount (%)	Family
1	+Kg sín T sín D	+Kg sín T sin D	1.20	0.00	1
2	+Kg sin T cÓN D	+Kg sín T con D	0.21	10.21	1
3	+Kg con T sín D	+Kg cÓN T sin D	3.28	0.00	1
4	+Kg con T cÓN D	+Kg cÓN T con D	4.74	5.10	1
5	-Kg sin T sín D	-Kg sín T sin D	-8.22	0.00	1
6	-Kg sin T cÓN D	-Kg sín T con D	-1.00	2.00	1
7	-Kg con T sín D	-Kg cÓN T sin D	-1.05	0.00	1
8	-Kg con T cÓN D	-Kg cÓN T con D	-1.98	4.27	1

## TARES PROGRAMABLES

Pour sélectionner ou modifier une tare programmée, vous devez accéder à la fenêtre des tares programmables à partir du bouton suivant sur l'écran principal :



TARES

Code / Name

🔍
+
2 results | Page 1/1

Code	Name	Tare
1	Tray 1	0.080
2	Tray 2	0.145

New code:

New name:

New value (kg):

GET WEIGHT ↶

Edit

⏪
⏩
⏴
⏵
🗑️
✖️
✅

**Créer:**

Bouton pour créer une tare programmée.

**Lignes de résultat:**

Les lignes des résultats de recherche montrent les tares programmées sur le réseau.

**Code:**

Champ pour saisir le code de la nouvelle tare.

**Nom:**

Champ pour saisir le nom de la nouvelle tare.

**Valeur:**

Champ pour saisir la valeur en kg de la nouvelle tare.

**Obtenir poids:**

Prend le poids sur le plateau et le reporte dans le champ Valeur. Effectué de manière consécutive, il accumule le poids.

**Poids précédent :**

Définit le poids précédent (une seule fois).

#### Modifier:

Passer en mode modification des tares programmées.

#### Accepter:

Permet de sélectionner une tare programmée même si le bouton *Modifier* est enfoncé.

#### SELECTIONNER UNE TARE PROGRAMMÉE

Pour **sélectionner une tare programmée**, il suffit de cliquer sur la ligne correspondante.

Si le bouton *Modifier* est sélectionné, cliquez sur la ligne correspondante puis sur *Accepter*.

#### PROGRAMMER UNE TARE

Pour **programmer une tare**:

1. Entrez un code, un nom et une valeur de tare en kg. Cette valeur peut être saisie manuellement dans le champ correspondant ou obtenue à partir du poids actuel sur le plateau à l'aide du bouton *Get Weight*. (*Obtenir poids*)
2. Appuyez sur le bouton *Créer*.  
Une ligne de tare sera ajoutée automatiquement.

#### MODIFIER UNE TARE PROGRAMMÉE

Pour **modifier une tare programmée** :

1. Appuyer sur le bouton *Modifier*.
2. Saisir les données que vous souhaitez modifier dans les champs de droite.
3. Cliquer sur la ligne correspondant à la tare à modifier.

Les champs modifiés seront mis à jour.

N'oubliez pas de décocher l'option *Modifier* pour resélectionner les tares en cliquant sur la ligne correspondante. Sinon, elles peuvent continuer à être sélectionnées à l'aide du bouton OK.

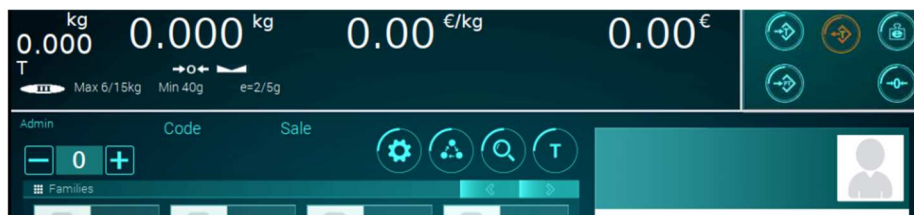
#### SUPPRIMER UNE TARE PROGRAMMÉE

Pour **supprimer une tare programmée** :

1. Appuyer sur le bouton *Modifier*.
2. Cliquer sur la ligne correspondant à la tare à supprimer.
3. Appuyer sur le bouton *Supprimer*.

## GESTION DES TOURS

La gestion des tours peut être activée via l'option correspondante dans *Divers*. Cette option entraînera l'affichage d'une commande de tours sur l'écran principal.



La gestion des tours fonctionne par rayon, et va de 0 à 999.

Il est possible de:

- Incrémenter un tour au moyen de la touche +
- Décrémenter un tour au moyen de la touche -
- Remettre à 0 le tour en maintenant enfoncé le numéro du tour.

L'écran arrière affiche le numéro en cours et le rayon associé à la balance.



Lorsqu'il y a un changement de numéro de tour, il est propagé au reste des balances du même réseau et rayon.

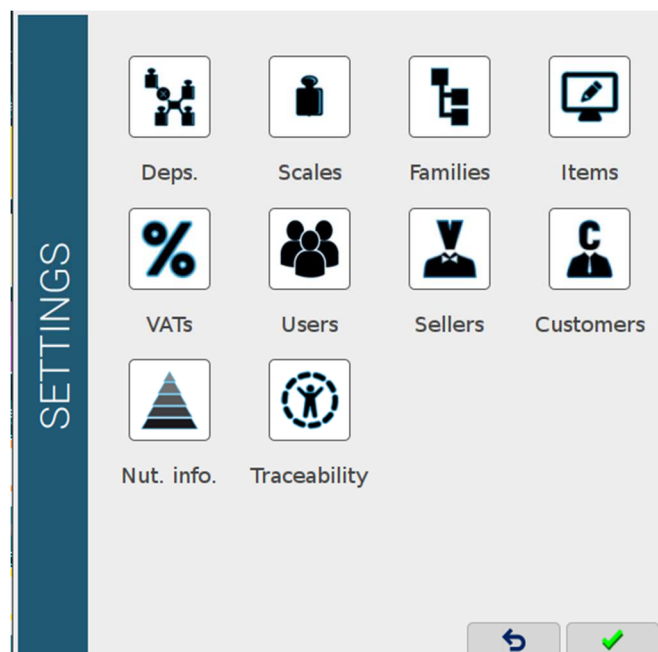
L'écran arrière clignote, indiquant le changement de balance dans laquelle le changement est appelé, et pendant ce temps de clignotement, tout changement dans le reste des balances est ignoré, afin de diriger la personne vers la balance avec laquelle elle sera servi.

## PROGRAMMATIONS

Les fonctions de *Programmation* sont accessibles par le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis *Programmation*, au moyen de la fenêtre qui s'affiche ensuite.



La fenêtre suivante s'affiche, montrant les différents éléments qui peuvent être programmés :



## CRÉER / MODIFIER UN ARTICLE

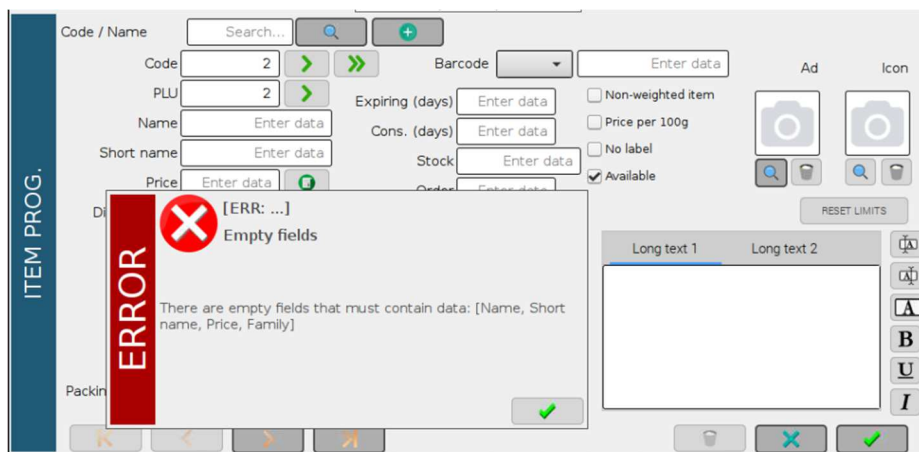
Pour **créer un article**, vous devez partir d'une fenêtre de programmation vierge. Pour ce faire, vous devez entrer une première fois dans une fenêtre de programmation ou cliquer sur le bouton *Annuler/Retour*.

Une fois dans une fenêtre de programmation vide, pour **créer un nouvel article**, remplissez les champs minimum nécessaires et appuyez sur le bouton *Créer* ou *Accepter*.

Pour **modifier un élément** déjà créé, il suffit d'aller dans sa fiche, de modifier les données et d'appuyer sur le bouton *OK*.

Parfois, des champs désactivés apparaissent, affichant les informations sans possibilité de modification.

En cas de données manquantes ou erronées, le programme l'indique au moyen d'une fenêtre d'erreur, comme illustré dans l'exemple suivant :



## AIDE À LA PROGRAMMATION

Des aides à la programmation sont disponibles pour accélérer la saisie.

The screenshot shows the 'ITEM PROG.' interface with a vertical label on the left. The interface includes a search bar at the top, followed by fields for Code, PLU, Name, Short name, Price, Discount (%), Family, VAT code, Nut. info., Traceability, Tare (kg), and Packing Tare (kg). There are also fields for Expiring (days), Cons. (days), Stock, and Order. A Barcode field is present with a dropdown menu. On the right, there are checkboxes for 'Non-weighted item', 'Price per 100g', 'No label', and 'Available', along with 'Ad' and 'Icon' image upload buttons. A 'RESET LIMITS' button is located below the checkboxes. At the bottom right, there are two 'Long text' input areas and a vertical toolbar with icons for undo, redo, bold, underline, and italic. At the bottom left, there are navigation buttons: a 'K' button, left and right arrow buttons, and a double arrow button.

### Code suivant :

Saisit automatiquement le prochain plus petit code d'identification disponible. Par exemple:

- Si les codes suivants sont utilisés : [1, 2, 3, 4, 5], le code [6] est saisi automatiquement.
- Si les codes suivants sont utilisés : [1, 2, 4, 5, 21, 22], le code [3] est saisi automatiquement.

### Dernier code :

Saisit automatiquement le prochain code disponible à la fin.

- Si les codes suivants sont utilisés : [1, 2, 4, 5, 21, 22], le code[23] est saisi automatiquement.

### Chercher:

Par exemple, le bouton de recherche à côté du champ Famille vous permet de voir toutes les familles disponibles afin de sélectionner facilement un code identifiant.

### Appui long sur une entrée de texte :

Permett sélection de l'ensemble du champ.

### Saisir un code existant et appuyer sur Entrée :

Remplit le formulaire de programmation avec les données de ce code.

## RAYONS

Les balances peuvent être connectées les unes aux autres au sein du même réseau ou magasin.

Dans le même magasin, des rayons peuvent être créés, auxquels les balances, les familles et les vendeurs seront affectés.

Le rayon est sélectionné dans la fenêtre *Options diverses*.

Les familles et les vendeurs ont un code d'identification unique. Lors du changement de rayon, seuls les familles et les vendeurs disponibles et affectés à ce rayon apparaissent sur l'écran principal.

- Un vendeur n'est disponible que dans un seul rayon.
- Une famille peut être disponible dans plusieurs rayons. Les balances peuvent appeler n'importe quel article de leur réseau à l'aide du clavier numérique, même si la famille n'est pas disponible dans ce rayon.

Lors de la création d'un rayon, un vendeur associé est automatiquement créé, ainsi qu'un vendeur en libre-service, mais pas de famille. Si vous souhaitez affecter une famille au rayon, vous devrez le faire à partir de l'écran de programmation de cette famille.

### En-têtes :

Ce sont les textes d'en-tête qui apparaissent sur le ticket, ligne par ligne.

### Pieds:

Ce sont les textes de pied de page qui apparaissent sur le ticket, ligne par ligne.

### Textes libres sur étiquettes:

Textes libres positionnables en configurant un fichier XML.

### Format:

Gras, italique ou souligné.

### Taille de police:

Taille de police: entre 16 et 75.

## BALANCES

Les balances enregistrées dans la base de données ne peuvent ni être créées ni supprimées. Seules certaines données peuvent être modifiées.

The screenshot shows the 'SCALES PROG.' configuration window. On the left, a vertical blue bar contains the text 'SCALES PROG.'. The main area is divided into several sections:

- Code / Name:** A search bar with 'Search...' and a magnifying glass icon.
- Number:** Input field with '1', a numeric field with '20', and a dropdown with 'No'.
- Counter:** Input field with '1', a numeric field with '20', and a dropdown with 'No'.
- Department:** Input field with '1', a numeric field with '20', and a dropdown with 'No'.
- MAC:** Input field with 'B8:27:EB:62:B4:28'.
- IP:** Input field with '10.8.0.102'.
- Header 1-5:** Each header has an 'Enter data' field, a numeric field (all '20'), and a dropdown (Bold, Italics, Underline, No, No).
- Footer 1-5:** Each footer has an 'Enter data' field, a numeric field (all '20'), and a dropdown (all 'No').
- Label text 1-5:** Each label text has an 'Enter data' field.

At the bottom, there are navigation buttons (K, left arrow, right arrow, double right arrow) and action buttons (trash, X, checkmark).

### Número:

Numéro d'identification au sein du réseau ou du magasin.

### Magasin:

Numéro d'identification du réseau dans lequel se trouve la balance (groupe de réseaux).

Les balances d'un même magasin partagent une même base de données.

### Rayon

Numéro d'identification du rayon à l'intérieur du magasin.

Les balances de différents rayons partagent une même base de données tant qu'elles font partie du même magasin.

### MAC

Adresse MAC associée à la balance.

### IP

Adresse IP de la balance.

### En-têtes :

Ce sont les textes d'en-tête qui apparaissent sur le ticket, ligne par ligne, si vous choisissez de les afficher par balance plutôt que par rayon.

### Pieds:

Ce sont les textes de pied de page qui apparaissent sur le ticket, ligne par ligne, si vous choisissez de les afficher par balance plutôt que par rayon.

### Textes libres d'étiquettes:

Textes libres positionnables en configurant un fichier XML.

### Format:

Gras, italique ou souligné.

### Taille de police:

Taille de police: entre 16 et 75.



## FAMILLES

Les familles regroupent des ensembles d'articles.

Une famille peut être affectée simultanément à différents rayons.

The screenshot shows the 'FAMILLES PROG.' interface. On the left, a vertical blue bar contains the text 'FAMILLES PROG.'. The main area has a search bar at the top with 'Code / Name' and 'Search...' labels. Below it are input fields for 'Code' (value 1), 'Counter' (value 1), 'Name' (value 'FAM 1'), and 'Order' (value 1). To the right of the 'Code' field are navigation arrows and a 'Department 1' checkbox. A red square icon is displayed to the right of the 'Name' field, with a search icon and a trash icon below it. At the bottom, there are several control buttons: a 'K' button, left and right arrow buttons, a 'K' button, a trash icon, a blue 'X' button, and a green checkmark button. Checkboxes for 'Available', 'Sale', 'Packing', and 'SelfService' are all checked.

### Rayons:

Rayon auquel la famille est associée.

### Image:

Icone associé à la famille.

### Icône de recherche :

Bouton de recherche de l'icône attribué à la famille.

### Icone:

Nom de l'icône. Cette donnée est enregistrée dans la base sous forme d'image.

### Disponible:

Désactive la famille.

### Modes de travail:

Modes de travail où la famille est disponible.

### Ordre:

Position de la famille sur l'écran principal.

### Couleur de fond

Il est possible d'attribuer une couleur de fond à l'image de la famille, à condition que celles-ci soient disponibles dans le dossier des images associées aux familles.

Si de nouvelles images de ce type sont enregistrées, elles doivent être nommées en commençant par « couleur\_ ». Par exemple, "couleur\_00.png".

Les images de ce type, en plus d'être attribuées à la famille spécifique, seront appliquées aux articles de cette famille sans icône associé.

Par exemple, si la couleur noire était affectée à la famille 1, elle s'afficherait comme suit sur l'écran principal et dans la table des touches :



## ARTICLES

### CODE:

Code d'identification de l'article.

### PLU:

Code PLU d'identification de l'article.

### Nom de l'article:

Il existe deux types de dénomination :

- Nom : utilisé pour les filtres de recherche.
- Nom court : il apparaît dans le tableau des touches d'une famille, et sur les tickets.

### Prix:

Prix par kg (dans la devise sélectionnée).

### Tarifs par tranches :

Accède au menu des prix par tranches.

### Remise:

Pourcentage de remise associé au prix de l'article.

### Famille:

Code d'identification de la famille à laquelle l'article est attribué.

### TVA:

Code d'identification TVA associé à l'article. 0 indique une TVA de 0,00% ou pas de TVA.

### Informations nutritionnelles:

Code d'identification de la fiche nutritionnelle associée à l'article.

### Traçabilité:

Code d'identification de la fiche de traçabilité associée à l'article.

**Tare:**

Tare associée à l'article, en kilos.

**Tare d'emballage :**

Tare associée à l'article pour le mode pré-emballé, en kilos.

**Date de péremption:**

La date de péremption du produit figure sur l'étiquette de l'emballage. Elle est calculée en additionnant le nombre de jours saisis dans ce champ à la date de conditionnement.

**Date limite de consommation:**

La date limite de consommation du produit figure sur l'étiquette de l'emballage. Elle est calculée en additionnant le nombre de jours saisis dans ce champ à la date de conditionnement.

**Code barre:**

Permet de sélectionner le type et le format du code-barres associé à l'article. Ce code est prioritaire sur le code-barres de la pesée ou de l'article spécifié dans la configuration du mode de travail.

**Stock:**

Si la gestion de stock est activée, ce champ indique la quantité en stock disponible pour cet article.

Si l'article est défini comme *Non pesé*, la quantité saisie sera tronquée à l'entier inférieur le plus proche. Par exemple, si 32 221 est entré, le montant qui apparaît est 32.

**Typologie:**

Permet d'indiquer le type d'article :

- **Non pesé** : l'article est comptabilisé en unités.
- **Prix par 100g**: l'article est comptabilisé comme pesé par 100g. Le prix saisi au kg sera compté comme le prix aux 100g.

**Disponible:**

Indique si l'article est disponible ou non dans la table touches de la famille à laquelle il est affecté.

Quelle que soit cette variable, l'article peut être appelée depuis le pavé numérique.

**Ordre:**

Numéro d'ordre à utiliser comme index de tri dans la table de touches.

**Sans étiquette:**

L'impression d'une étiquette d'article en mode vente et en configuration mixte est dévalidée. (étiquette par opération et ticket lors de la totalisation).

**Format:**

Permet de mettre en forme le texte sélectionné dans le champ *Texte supplémentaire* en **gras**, en *italique* ou souligné.

**Textes supplémentaires :**

Textes longs et formatables qui sont imprimés sur les tickets.

**Réinitialiser les limites :**

Réinitialise les limites de pré-emballage atteintes pour cet article (le cas échéant).

**Étiquettes:**

Format d'étiquette. Vous pouvez en choisir deux.

#### Publicité articles :

Image associée à l'article sélectionné qui apparaît sur l'écran arrière (à condition que l'option soit activée depuis les options du mode de travail)

#### Prix par tranches

Les prix par tranches peuvent être appliqués de deux manières :

1. **TRANCHES**: Le prix varie en fonction de la tranche d'unités ou du poids de l'article. Par exemple, un article de 100 € l'unité peut être vendu avec les tranches de prix suivantes :

De 0 à 2 unités	100€/ unité
De 3 à 4 unités	95€/unité
De 5 à 9 unités	90€/unité
à partir de de 10 unités	85€/unité

2. **RÈGLES** : utile lorsque vous souhaitez appliquer une réduction ou une augmentation du prix en permanence (vous n'êtes pas obligé de créer des sections infinies). Le prix variera en fonction d'un seuil de poids ou d'unités.

En suivant l'exemple précédent, pour un article ç 100€/unité, le prix peut être réduit de 2€ toutes les 3 unités supplémentaires :

De 0 à 2 unités	100€/unité
De 3 à 5 unités	98€/unité
De 6 à 8 unités	96€/unité

#### Les prix définis pour chaque tranche sont appliqués :

- Pour les articles non pesés : lors du choix du nombre d'unités souhaité.
- Pour les articles pesés: à stabilité du poids.

A partir de la fenêtre de programmation des articles, vous pouvez accéder à la programmation des prix par tranches de l'article.

Il est important que dans *Divers* les options *Activer les prix par tranches* (pour pouvoir entrer dans le menu) et *Type de vente* dans les *prix par tranches* (pour pouvoir changer entre la vente d'articles pesés ou non pesés) soient cochées.

**ITEM PROG.**

Code / Name

Code

Barcode

PLU

Name

Short name

Price

Discount (%)

Family

VAT code

Nut. info.

Traceability

Tare (kg)  Label 1

Packing Tare (kg)  Label 2

Expiring (days)

Cons. (days)

Stock

Order

Ad

Icon

Non-weighted item

Price per 100g

No label

Available

RESET LIMITS

Long text 1 Long text 2

**Ingredientes:** aguacate 100%

La fenêtre suivante s'affiche, dans laquelle les prix par tranches définis pour l'article sélectionné sont affichés :

**ITEM PROG.**

21% JUEGOS

Type	From	Price
Non-weighted	3 u	95.00 €/u
Non-weighted	5 u	90.00 €/u
Non-weighted	10 u	85.00 €/u

100.00 €/u

Non-weighted item

Kind of sale

From  u Price  €/u

Rules enabled

Decrease

€

Apply rule with a variation of:

u

**Nom:**

Nom de l'article à modifier.

**Prix de base:**

Prix de base prévu pour l'article. C'est le prix qui est appliqué lorsqu'il n'y a pas de prix par tranche défini pour l'article. C'est aussi le prix appliqué jusqu'à ce que la première tranche soit atteinte.

**Type de base:**

Article programmé comme pesé ou non pesé.

#### Tranches / Règles:

Tranches ou règles déjà programmées pour cet article.

#### Type de vente :

Permet de définir différentes tranches ou règles pour l'article selon qu'il est vendu comme pesé ou non pesé.

L'utilisation de ce sélecteur modifiera les informations affichées dans le tableau afin qu'il affiche celles qui correspondent aux options indiquées.

**Il n'est possible de modifier cette option que si l'option de type de vente dans les tarifs par tranches est activée dans Divers.**

Pour le même article que dans l'exemple, si c'est un article pesé, les sections suivantes peuvent être définies :

The screenshot shows the 'ITEM PROG.' interface for a 'Non-weighted item'. On the left, a table lists rules:

Type	From	Price
Weighted	2.000 kg	20.00 €/kg
Weighted	3.320 kg	17.00 €/kg

On the right, configuration options are visible:

- Item name: 21% JUEGOS
- Unit price: 100.00 €/u
- Kind of sale: Weighted item (dropdown)
- From: [input] kg
- Price: [input] €/kg
- Rules enabled:
- Decrease: [dropdown]
- Apply rule with a variation of: [input] kg

A green checkmark button is located at the bottom right of the configuration area.

#### Ajouter/supprimer des tranches et des règles :

Si un enregistrement est sélectionné dans le tableau et que le bouton de suppression est enfoncé, cet enregistrement est supprimé.

Si une tranche ou une règle est définie et que le bouton Ajouter est cliqué, cette tranche ou cette règle est ajoutée.

#### Début de tranche:

Valeur de poids ou d'unités pour laquelle le prix défini commence à s'appliquer.

#### Prix de la tranche:

Prix associé à la tranche ou aux unités de poids définies.

#### Activer les règles :

Modifie le prix de l'article en fonction d'une certaine règle au lieu de se baser sur des tranches spécifiques.

#### Augmentation / Diminution:

Définit le fait que la règle augmente ou diminue le prix de l'article.

**Variation de prix :**

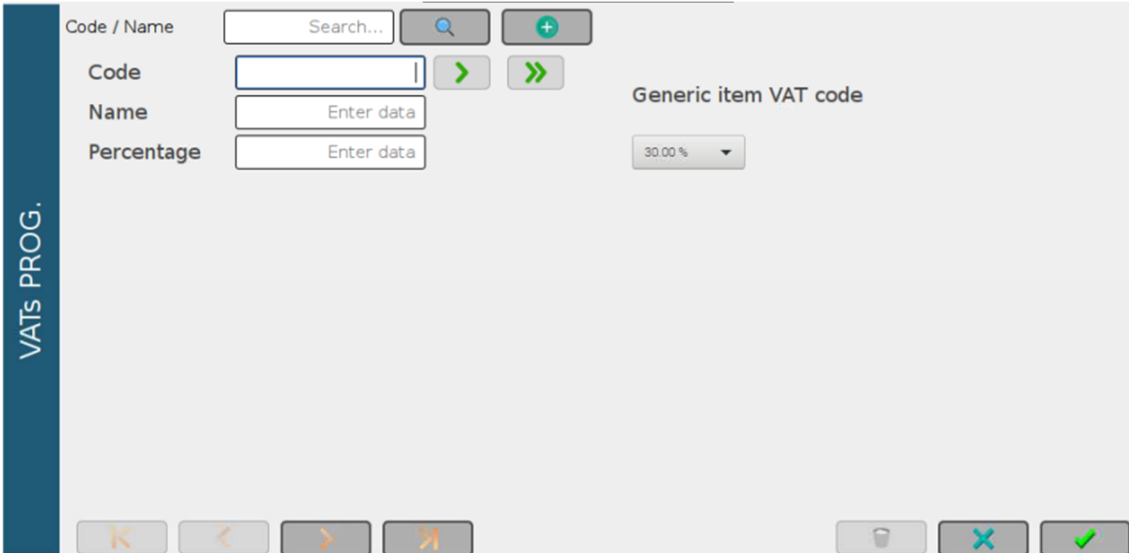
Montant du prix qui augmente ou diminue.



**Variation de poids ou d'unités :**



Le prix augmente ou diminue du montant indiqué lorsque le poids ou les unités varient de la valeur spécifiée.

**TVA**

Vous permet de créer des taux de TVA pouvant être appliqués aux articles programmés.



Code / Name   








Code   

Name

Percentage

Generic item VAT code

VATS PROG.

**Taux:**

Taux associé à cette TVA. Il est écrit sans le symbole %.

**TVA Générique**

TVA associée aux articles vendus au prix.

## UTILISATEURS

La balance dispose de **comptes utilisateur** programmables. Initialement, la balance possède des comptes d'usine programmés, qui ne peuvent pas être modifiés.

Parmi ces comptes figure celui d'**administrateur**. Cet utilisateur sera l'utilisateur par défaut de la machine à moins qu'il ne soit modifié. Tous les privilèges sont activés pour ce compte.

L'utilisateur peut être sélectionné dans le menu de changement d'utilisateur.

L'utilisateur en cours ne peut pas être supprimé.

### Nom:

Nom d'utilisateur.

### PIN:

Code PIN associé à l'utilisateur. La valeur par défaut est 12345 pour tous les utilisateurs lorsqu'ils sont créés.

### Utilisateur système :

Indique si l'utilisateur est un utilisateur système. Par défaut, les utilisateurs système *Admin*, *Coordinateur*, *Vendeur* ont été créés, avec différents privilèges associés.

Les utilisateurs système ne peuvent être ni créés ni supprimés.

### Utilisateur par défaut:

Indique si cet utilisateur est celui qui esy utilisé au démarrage de la balance.

L'utilisateur par défaut est unique et ne peut pas être supprimé sans en attribuer un autre.

### Privilèges :

Privilèges associés à l'utilisateur. Si vous n'avez pas les privilèges pour effectuer une action, le programme génère une erreur et ne l'autorise pas.

## VENDEURS

Un vendeur ne peut être affecté qu'à un seul rayon.

**Ordre:**

Position à laquelle la touche du vendeur apparaît sur l'écran principal.

**Rayon:**

Rayon auquel le vendeur est affecté.

**Disponible:**

Active ou désactive le vendeur.

## CLIENTS

Des clients peuvent être créés auxquels des ventes peuvent être affectées.

### Données de facturation:

Les champs *CIF, Nom, Adresse, Ville et Code postal* apparaîtront sur la facture simplifiée associée au client.

### Remise:

Pourcentage de remise appliqué au total du ticket associé au client.

## INFORMATIONS NUTRITIONNELLES

Code / Name Search... [magnifying glass] [plus]

Code [input] [right arrow] [double right arrow]

Name [input] Enter data

[undo] [redo] [font size] [bold] [underline] [italic]

[left arrow] [right arrow] [double left arrow] [double right arrow]

[trash] [cancel] [confirm]

### Code

Code d'identification

### Nom

Nom d'identification

### Texte

Texte avec informations nutritionnelles.

## TRAÇABILITÉ

Code / Name Search... [magnifying glass] [plus]

Code [input] [right arrow] [double right arrow]

Name [input] Enter data

[undo] [redo] [font size] [bold] [underline] [italic]

[left arrow] [right arrow] [double left arrow] [double right arrow]

[trash] [cancel] [confirm]

### Code

Code d'identification

### Nom

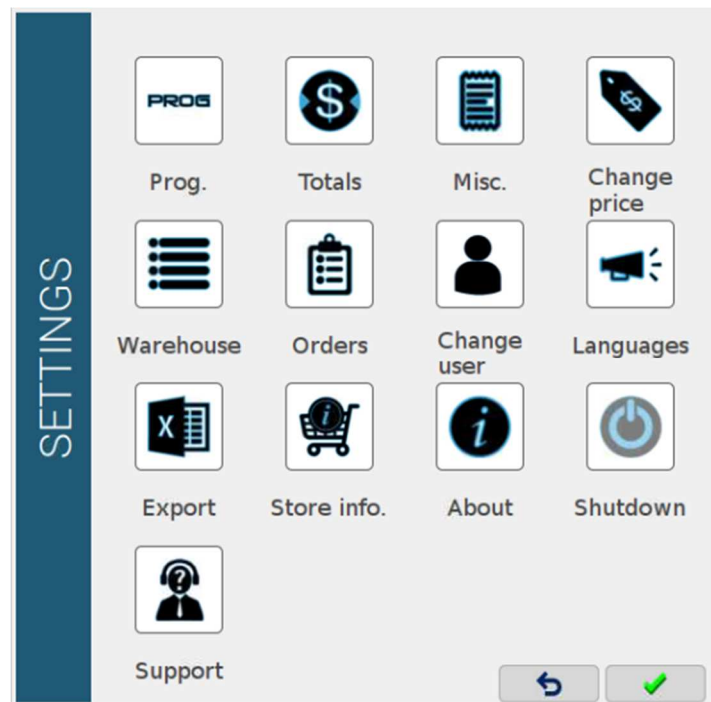
Nom d'identification

### Texte

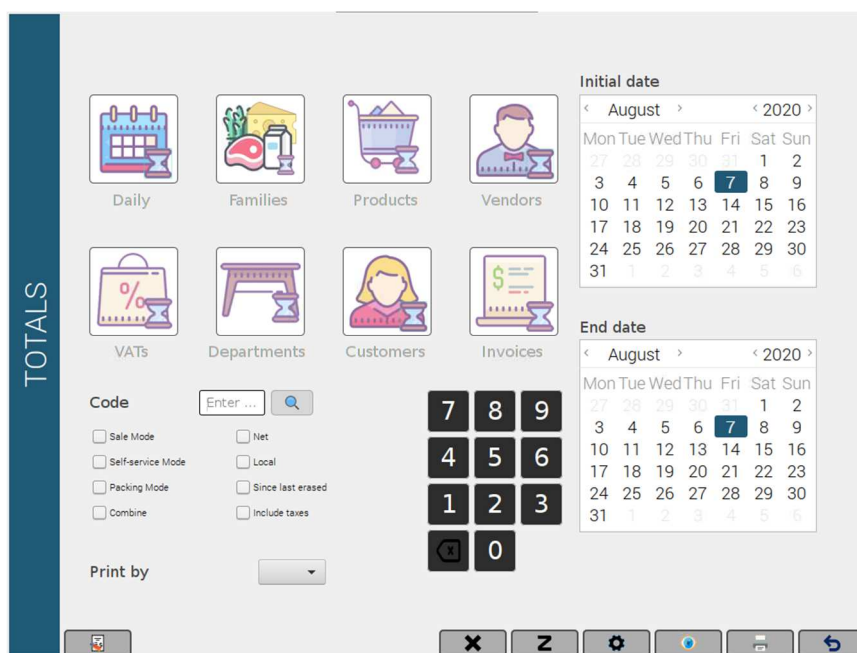
Texte traçabilité.

## TOTAUX

Les totaux sont accessibles par le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis dans *Totaux*, dans la fenêtre qui s'affiche ensuite.



Des rapports avec des résumés des ventes réalisées peuvent être imprimés.



#### Résumés:

Etats récapitulatifs des totaux : Journal, Familles, Produits, Fournisseurs, TVA, Clients et Factures.

#### Périodes:

Vous pouvez choisir les dates de début et de fin des rapports. Certains filtres peuvent invalider la sélection de date.

#### Code:

Permet de choisir un code spécifique pour le rapport. Par exemple, si un 3 est saisi pour le rapport Fournisseurs, seul le rapport du fournisseur 3 sera généré.

#### Imprimer par :

Choix du périphérique d'impression pour la rapport, imprimante ou étiqueteuse (papier continu).

#### Filtres :

Applique un filtre sur les données du rapport :

- **Par mode de travail:** extraire uniquement les données relatives au mode de travail sélectionné. Si aucun d'entre eux n'est sélectionné, les données relatives à tous les modes de travail seront imprimées.
- **Réseau ou Local:** extraire uniquement les données des opérations effectuées en Réseau ou Local.
- **Combiner:** regroupe les données pour produire un rapport plus court.
- **Depuis la dernière suppression :** affiche les données depuis le dernier effacement des totaux.
- **Imprimer TVA:** imprime les TVA (uniquement sur certains totaux).

**Fonction X :**

Imprime les totaux de la journée en cours, associés aux fonctions X-Z.

**Fonction Z :**

Imprime les totaux enregistrés aux dates sélectionnées, associés aux fonctions X-Z. Immédiatement après l'impression, les en-têtes et lignes de tickets stockés dans la base de données seront supprimés, après qu'une copie de sauvegarde ait été réalisée.

Une confirmation sera demandée à l'utilisateur.

**Effacer:**

Effectue une suppression des en-têtes et des lignes des tickets, ainsi que des totaux, stockés dans la base de données. Une copie de sauvegarde est faite au préalable.

Une confirmation sera demandée à l'utilisateur.

**Aperçu:**

Permet de prévisualiser les totaux sur différentes pages au lieu de les imprimer.

**Imprimer:**

Imprime les totaux sélectionnés avec les filtres choisis.

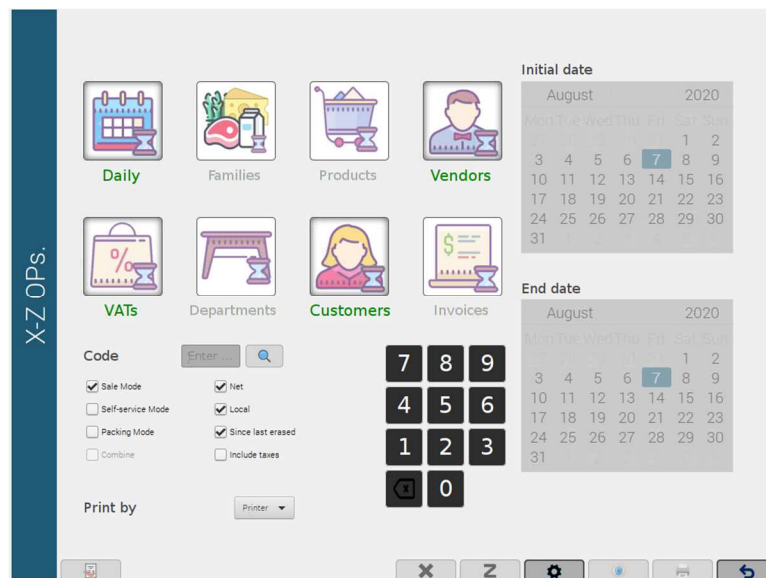
**Réglages:**

Permet de sélectionner les totaux qui sont imprimés associés aux fonctions X-Z. Si aucun d'entre eux n'est coché, c'est le total journalier qui est imprimé.

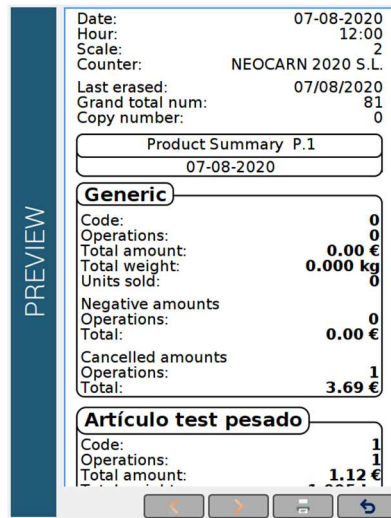
Pour les sélectionner, suivre le processus suivant :

1. Appuyez sur Paramètres.
2. Les totaux à imprimer dans les fonctions X-Z sont sélectionnés un par un (ils restent sélectionnés), ainsi que les filtres.
3. Appuyez à nouveau sur *Paramètres* pour enregistrer. Sinon, cliquez sur Quitter.

Un exemple de réglage des fonctions X-Z est illustré ci-après:

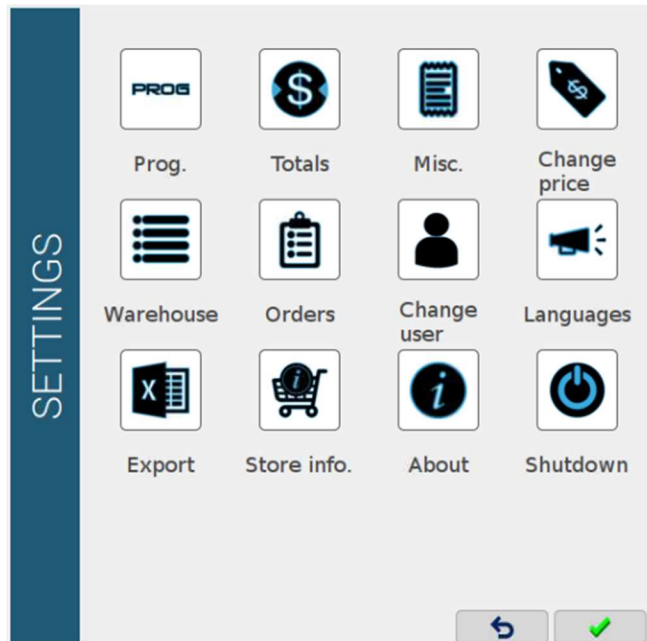


Exemple d'aperçu :

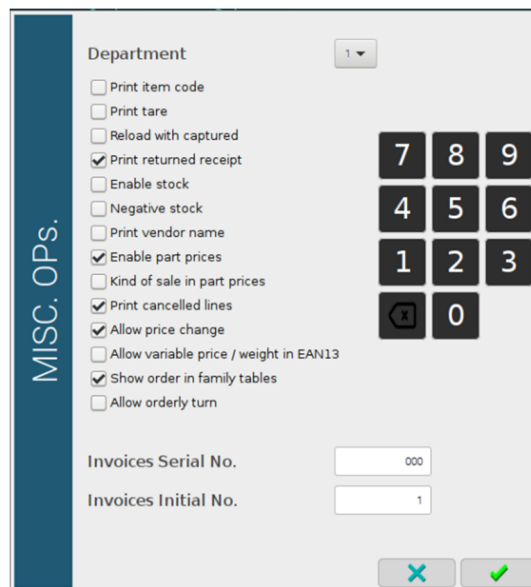


## OPTIONS DIVERSES

Accessibles par le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis *Divers*, sur la fenêtre qui s'affiche.



L'écran suivant s'affiche dans lequel vous pourrez sélectionner des options :



#### Rayon:

Rayon dans lequel se trouve la balance.

#### Numérotation des factures :

Indique le mode de numérotation des factures. Le numéro de facture simplifiée est formé avec le format suivant : **YYSSDDNN-CCCCC**.

Pour le numéro de facture, 200000100-000009, les sigles signifient :

- **YY**: deux derniers chiffres de l'année en cours (20 - 2020 dans l'exemple).
- **SSS**: trois chiffres pour le numéro de série (000 en l'exemple).
- **DD**: numéro de rayon affecté à la balance.
- **NN**: numéro de la balance.
- **CCC**: numéro consécutif, commençant par le numéro initial attribué dans cette fenêtre.

#### Numéro initial de factures :

Nombre à partir duquel le n° consécutif de factures simplifiées est incrémenté.

Si 0 ou 1 est saisi, la première facture portera le n° 1. Le numéro de facture ne sera réinitialisé que lorsque le numéro inséré dans ce champ sera remplacé par une valeur différente.

#### Imprimer la tare:

Imprime la tare sur le ticket.

#### Imprimer le code article:

Imprime le code article sur le ticket.

#### Recharger avec Captured :

Le champ *Captured* est activé dans la base de données lors du rechargement. Ce champ est utilisé à des fins de développement par la SAT.

#### Imprimer le ticket rechargé :

Un reçu d'annulation est imprimé lors du rechargement d'un ticket.

#### Activer le stock :

Active le gestion du stock des articles. Si cette option est activée, le passage d'un article pesé à un article non pesé à l'aide du clavier numérique (touche ESC) ne sera pas autorisé pour éviter les erreurs.

**Stock negatif:**

Précise si le stock continue de baisser lorsqu'il tombe en dessous de zéro ou s'il reste à zéro.

**Imprimer nom du vendeur:**

Précise si le nom du vendeur est imprimé sur la première ligne des textes de pied de page du ticket. Dans ce cas la dernière ligne pied de page ne sera pas imprimée.

**Activer les prix par tranches :**

Active les prix par tranches.

**Type de vente pour les prix par tranches:**

Permet d'activer différentes tranches pour le même article selon qu'il est vendu comme article pesé ou comme article non pesé.

**Imprimer les lignes annulées :**

Imprime les lignes de vente qui ont été annulées.

**Autoriser le changement de prix :**

Autoriser ou non le changement de prix d'un article à l'aide du pavé numérique. Pour que cette option soit effective, l'autorisation correspondante devra être activée pour cet utilisateur.

**Autoriser les codes EAN13 poids/prix**

Indique si le scanner est autorisé ou non à détecter les codes EAN13 en fonction du poids ou du prix.

**Afficher l'ordre dans le tableau des touches de famille**

Active les touches de tri dans la table des touches de famille.

**Activer les tours**

Active les tours

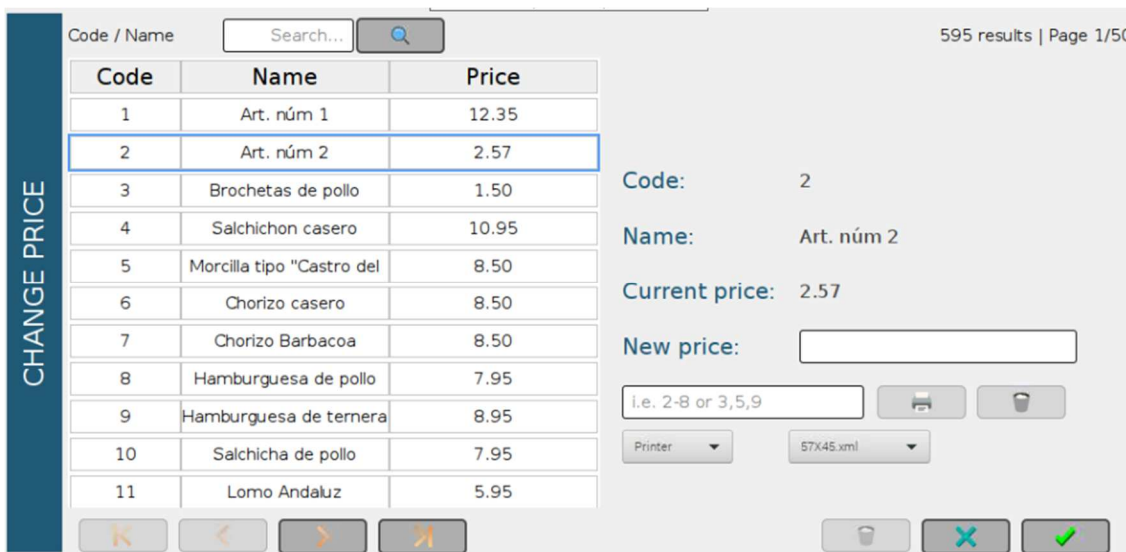
CHANGEMENT DE PRIX RAPIDE

Accessible à l'aide du bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis sur *Changement de prix*, sur la fenêtre qui s'affiche ensuite.



La fenêtre qui s'affiche vous permet de modifier rapidement le prix de l'article.

**De plus**, le prix d'un article sélectionné peut être modifié en attribuant un prix au comptant à l'aide du clavier numérique et en faisant *Total + Prix / Code*.



**Données actuelles:**

Données d'article pour la ligne sélectionnée.

**Nouveau prix:**

Champ pour saisir le nouveau prix au kg dans la devise sélectionnée, pour la ligne sélectionnée.

Après avoir cliqué sur OK, les données sont mises à jour dans la ligne sélectionnée.

**Lister:**

Permet de sélectionner une plage d'articles à imprimer.

**Dispositif:**

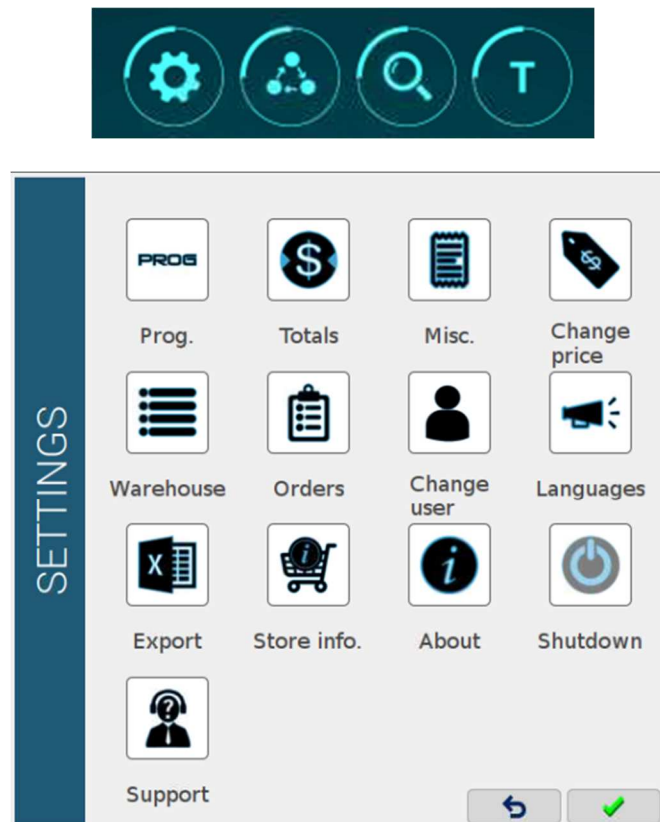
Vous permet de sélectionner si l'impression sort par l'étiqueteuse ou l'imprimante.

**Format:**

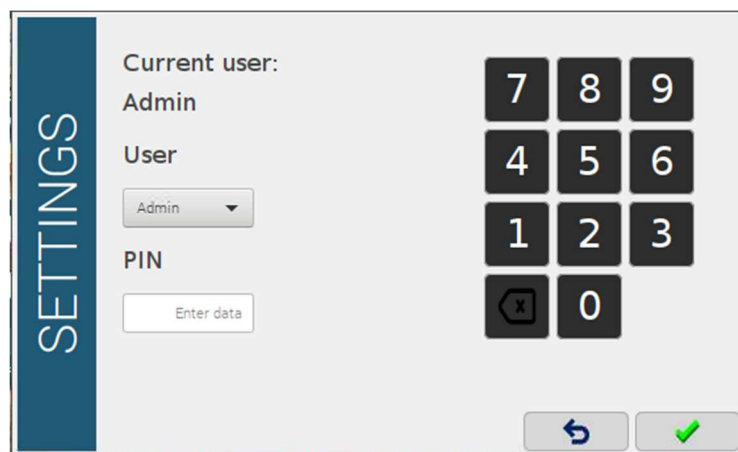
Format d'étiquettes à imprimer.

## CHANGEMENT D'UTILISATEUR

Accessible via le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis par *Changement d'utilisateur*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.



La fenêtre suivante s'affiche:



Pour changer d'utilisateur, sélectionner l'utilisateur recherché et saisir son code PIN.

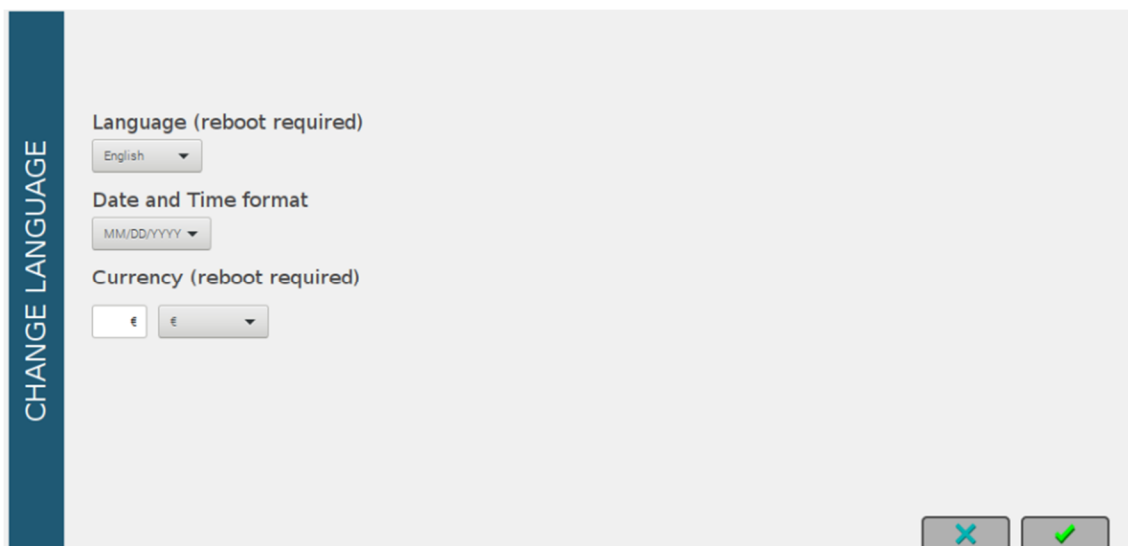
L'utilisateur sélectionné pourra opérer toutes les options de la balance pour lesquelles il dispose des privilèges.

## CONFIGURATION LOCALE

Accessible via le bouton **Configuration**, sur l'écran principal, puis dans *Langues*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.



La fenêtre suivante s'affiche:



### Langue:

Indique la langue à utiliser sur la balance. Tout changement nécessite un redémarrage de la machine.

### Format de la date:

Permet de sélectionner le format de date, dans lequel:

- MM: mois (sur deux chiffres).
- DD: jour (sur deux chiffres).
- YYYY: année (sur quatre chiffres).

#### Devise:

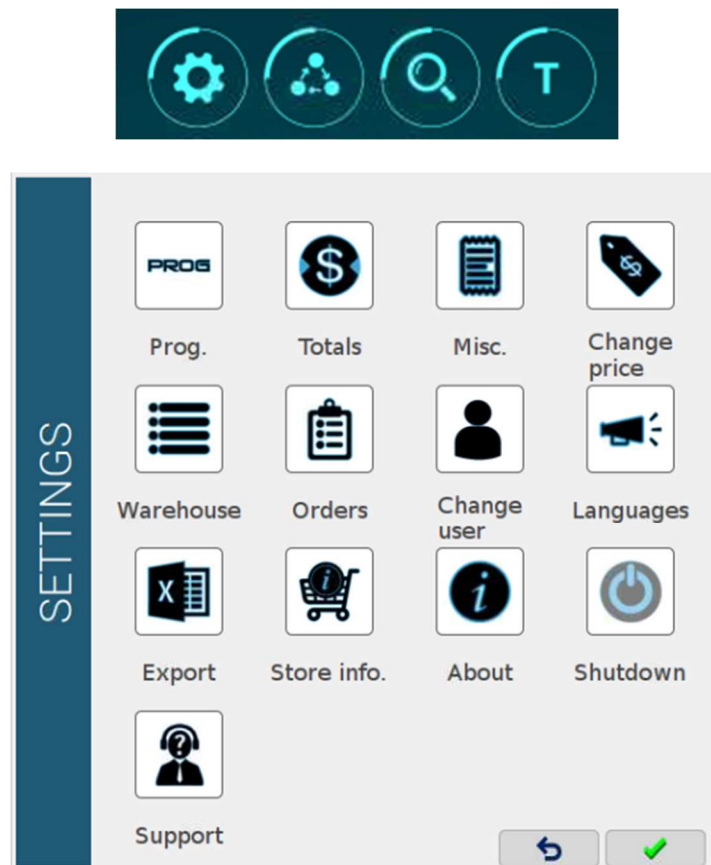
Permet de sélectionner la devise à utiliser. Jusqu'à quatre caractères ou symboles peuvent être utilisés.

Une liste déroulante propose les devises les plus courantes.

**Tout changement de devise nécessite un effacement des totaux.**

#### SUPPORT

Accessible via le bouton **Configuration**, sur l'écran principal, puis dans *Langues*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.



La couleur verte du bouton Configuration indique que la connexion est active.

La connexion reste ouverte tant qu'elle n'est pas fermée manuellement par l'utilisateur ou que la balance soit déconnectée d'Internet. Elle sera également ouverte lors de la réinitialisation de la balance, sauf si elle est fermée manuellement.

Dans le cas où il est impossible d'établir une connexion, un message s'affiche pour en informer l'utilisateur.

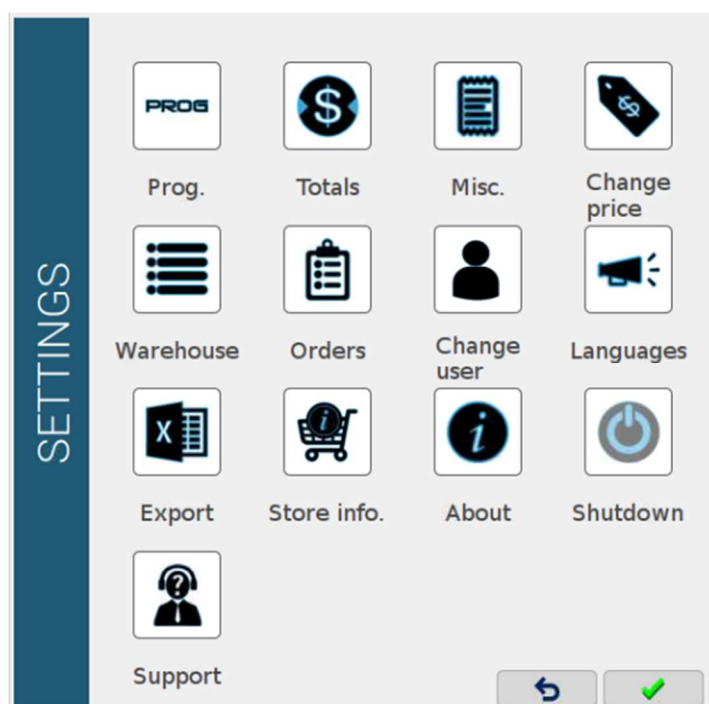


## EXPORT ET IMPORT DE DONNEES AU FORMAT CSV

La balance permet l'importation et l'exportation de données sous forme de fichiers csv.

### EXPORT

Accessible via le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis *Exporter*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.



Une fenêtre s'affiche, elle permet de sélectionner les données à exporter.

Vous pouvez sélectionner une plage de dates pour exporter les données. Toutefois, la période d'exportation maximale autorisée est d'un an.

#### Export fiscal:

Il se comporte de manière identique à l'export normal, sauf qu'il n'utilise pas les fichiers de configuration conçus par l'utilisateur. De cette façon, ce type d'export réussit dans tous les cas.

#### Ignorer les dates :

Exporte la période maximale de données disponibles.

#### Totaux autorisés :

Vous pouvez choisir entre les **en-têtes de ticket**, les **lignes de ticket**, les **totaux quotidiens** et la **TVA**.

### Enregistrement du processus d'export

Le fichier `/home/xsscale/Pictures/Clients/Export/exported_data.log` trace le résultat du processus d'exportation :

```
1 Date and time;File;Error
2 07062020_120659;Export_LTickets.cfg;Data exported correctly
3 07062020_120659;Export_DailyTotals.cfg;Data exported correctly
4 07062020_120659;Export_HTickets.cfg;Data exported correctly
5 07062020_121049;Export_LTickets.cfg;Data exported with errors. Please check the fields.
```

La date et l'heure au format JJMMAAAA\_HHMMSS, le fichier de configuration associé et, le cas échéant, l'erreur associée, sont affichés.

### Fichiers de configuration <fichier>.cfg

Pour exporter les différentes données, un fichier de configuration est nécessaire pour chacune d'elles, il sera déposé dans `/home/xsscale/Pictures/Clients/Export/` et aura les noms suivants :

- Pour exporter les en-têtes de ticket : `Export_Htiques.cfg`

- Pour exporter les lignes de ticket : *Export\_Ltiques.cfg*
- Pour exporter les totaux journaliers : *Export\_DailyTotals.cfg*

Ces fichiers de configuration contiennent une section explicative sur la façon de configurer, ainsi que les données de configuration (commençant par "--"). **Il est impossible de supprimer des lignes.**

Le format à utiliser est **[export][field] data** (Il y a un espace entre [export] et data. Un espace, pas une tabulation).

**Export** une \* indique si l'élément est exporté, un – dans le cas contraire. *Ce champ est obligatoire.*

**Field** est modifiable si l'utilisateur le souhaite. Représente le nom d'en-tête du champ à cette position dans le fichier csv, pour autant que les données dans le champ d'en-tête du fichier cfg soient à ON.

**Data** définit le csv et ne s'applique qu'à **header**, **decimal** et **separator**:

- **header**: Peut être modifié et prend les valeurs ON ou OFF.
- **decimal**: Peut être modifié et prend les valeurs ' ' ou ' ; '.
- **separator**: Peut être modifié et prend les valeurs ' ; ' ou ' ; '.

**Il est important de noter que si le champ séparateur est ';' alors le champ décimal doit être '.' pour éviter les erreurs.**

Un exemple de configuration serait le suivant :

```

1 Export configuration files for HTickets
2 - Format: '[required][field] data'
3 - Required: must be '*' (exported) or '-' (not exported). All fields must appear in the configuration file.
4 - There is a space between '[field]' and 'data'. Not a tabulation space, just a space.
5 - Do NOT change the format nor the order. Just the 'field' can be changed per your corresponding header name. Do NOT use symbols like ' or ".
6 - Header, decimal, and separator are required
7
8 START just below the '--'
9 --
10 [header] OFF
11 [decimal] ,
12 [separator] ;
13 [*][Id]
14 [*][Counter number]
15 [*][Vendor code]
16 [*][Workmode code]
17 [*][Receipt or Label]
18 [*][Ticket number]
19 [*][Net status]
20 [-][Ticket Id reloaded from]
21 [-][Status]
22 [*][Scale code]
23 [*][Department code]
24 [*][Customer code]
25 [*][Lot number]
26 [*][Order number]
27 [*][Invoice number]
28 [*][Quantity of lines]
29 [*][Customer discount amount]
30 [*][Customer discount %]
31 [*][Manual discount amount]
32 [*][Manual discount %]
33 [*][Total discount amount]
34 [*][Total discount %]
35 [*][Net amount]
36 [*][Gross amount]
37 [*][Total weight]
38 [*][Total units]
39 [-][Negative lines]
40 [-][Negative amount]
41 [-][Canceled lines]
42 [-][Canceled amount]
43 [-][Paid amount]
44 [-][Barcode type code]
45 [-][Barcode type format]
46 [-][Barcode]
47 [-][Start date and time]
48 [-][Last change date and time]
49 [-][Preselection labels]
50 [-][Preselection units]
51 [-][Preselection weight]
52 [-][Preselection amount]
53 [-][Checksum]
54 [-][Captured from Hydra]

```

Et son export csv associée serait un fichier nommé :

**Export\_Htiques\_07072020\_094314.csv** situé dans le répertoire  
**/home/xsscale/Pictures/Clients/Export/** avec format date et heure  
**Export\_Htiques\_DDMMYYYY\_HHMMSS.csv:**

```

1 1;1;0;R;1;L;1;1;0;;1;200000101-000005;1;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;2,650;2,650;0,000;1
2 11;1;1;0;R;2;L;1;1;0;;0;200000101-000010;1;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;7,950;7,950;0,000;3
3 21;1;2;0;R;1;L;1;1;0;;0;200000101-000007;2;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;5,300;5,300;0,000;2
4 31;1;3;0;R;1;L;1;1;0;;0;200000101-000006;2;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;3,310;3,310;0,245;1
5 41;1;2;0;R;2;L;1;1;0;;0;200000101-000008;4;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;8,000;8,000;0,195;3
6 51;1;2;0;R;3;L;1;1;0;;0;200000101-000009;4;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;8,000;8,000;0,195;3
7 61;1;8;0;R;1;L;1;1;0;;1;200000101-000002;1;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;2,650;2,650;0,000;1
8 71;1;1;0;R;3;L;1;1;0;;0;200000101-000003;1;0,000;0,00;0,000;0,00;0,000;0,00;2,650;2,650;0,000;1

```

## IMPORT

La balance TouchScaleXS dispose d'une fonctionnalité pour importer des données externes dans la base de données.

Actuellement, seuls les articles peuvent être importés.

Cette fonction ne nécessite que le téléchargement de deux fichiers que nous verrons ci-dessous dans le dossier suivant :

**/home/xsscale/Pictures/Clients/Import/**

La balance TouchScaleXS vérifie cet emplacement automatiquement toutes les 60 secondes. Si elle détecte les deux fichiers mentionnés précédemment, elle procède à l'import des données articles.

Vous aurez besoin d'un fichier de configuration cfg et d'un fichier de données csv. Les deux fichiers doivent porter même nom. Par exemple "data\_to\_import.cfg" et "data\_to\_import.csv".

Une fois l'import terminé (qu'il soit réussi ou échoué), le fichier csv est supprimé par le programme, pour éviter de recommencer toutes les 60 secondes.

De plus, le programme consigne le succès ou l'échec de l'opération dans un fichier situé dans le même répertoire :

**/home/xsscale/Pictures/Clients/Import/imported\_data.log**

## Paire de fichiers à utiliser : Fichier de configuration <fichier>.cfg

**Le fichier est constitué d'une première partie où figurent des indications pour sa modification, et d'une seconde partie où se trouvent les données de configuration (à partir des deux tirets « -- »). Il est impossible de supprimer des lignes.**

Le format à utiliser est **[type, import][field] data** (entre le champ et les données il y a un espace, pas une tabulation).

**type:** indique le type de données attendues dans le fichier .csv

- t pour texte,
- + pour nombre signé
- - pour nombre non signé.

**import:** indique si le champ est importé ou non

- \* le champ est importé, **(il est obligatoire qu'il apparaisse dans le fichier.csv)**
- - le champ n'est pas importé.

**Field:** Représente l'élément que le programme attend à ce point du *fichier* .csv. Le nom du champ est modifiable pour la commodité de l'utilisateur, mais l'ordre est fixe.

Autrement dit, là où il est écrit "Counter", vous pouvez écrire "Counter code" si vous le souhaitez, tant que les données numériques du code compteur apparaissent à cette position.

● Le champ de **données** configure le csv et ne s'applique qu'aux **name**, **header**, **decimal** et **separator**:

- **name:** Indique que ce fichier doit importer des articles pour la table indiquée. Pour le moment, il ne fonctionne qu'avec des articles, il n'est donc pas modifiable.
- **header:** peut être modifié et prend des valeurs **ON** ou **OFF**.
- **decimal:** peut être modifié et prend des valeurs . ou ,.
- **separator:** peut être modifié et prend des valeurs , ou ;.

**Il est important de noter que si le champ séparateur est ',' alors le champ décimal doit être '.' pour éviter les erreurs.**

Exemple:

```
1 Configuration files:
2 - Format: '[type,required][field] data'
3 - There is a space between '[field]' and 'data'. Not a tabulation space, just a space.
4 - Type: 't' = text, '+' = unsigned, '-' = signed.
5 - Required: '*' = required, '-' = not required.
6 - Do NOT change the format nor the order. Just the 'field' can be changed per your corresponding headers.
7
8 START just below the '--'
9 --
10 [t,*][name] items
11 [t,*][header] ON
12 [t,*][decimal] .
13 [t,*][separator] ,
14 [+,*][Code]
15 [+,*][Counter]
16 [+,*][Family]
17 [+,*][Non-weighted]
18 [+,*][Price 100g]
19 [-,*][Price]
20 [t,*][Name]
21 [t,-][Short name]
22 [t,-][Long text]
23 [+,-][Active]
24 [+,-][Part prices]
25 [+,-][PLU]
26 [+,-][VAT Code]
27 [+,-][Active barcode]
28 [t,-][EAN8]
29 [t,-][EAN13]
30 [t,-][EAN14]
31 [t,-][CODE39]
32 [t,-][CODE128]
33 [+,-][Expiring days]
34 [+,-][Pref. Consumption days]
35 [-,-][Stock]
36 [+,-][Tare]
37 [+,-][Packing tare]
38 [t,-][XML label]
39 [+,-][Discount]
40 [t,-][Icon]
```

**Paire de fichiers à utiliser : Fichier de configuration <fichier>.cfg**

Fichier csv qui doit correspondre à la configuration effectuée dans le fichier cfg.

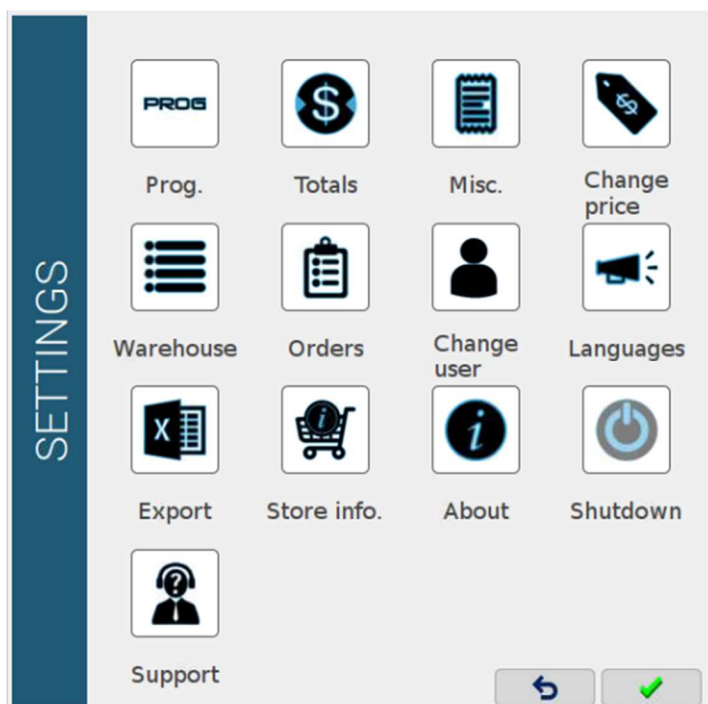
Pour l'exemple ci-dessus, les données suivantes peuvent être importées :

```

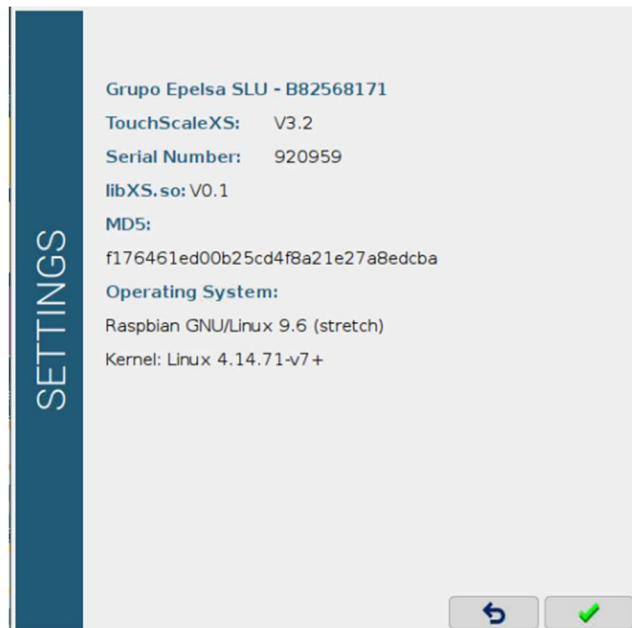
1 Code,Counter,Family,Non-weighted,Price 100g,Price,Name,Short name,Long text|
2 21,1,1,0,1,2.32,Milk galloon1,Milk1,awesome milk 1!
3 22,1,1,0,1,2.32,Milk galloon2,Milk2,awesome milk 2!
4 23,1,1,0,1,2.32,Milk galloon3,Milk3,awesome milk 3!
5 24,1,1,0,1,2.32,Milk galloon4,Milk4,awesome milk 4!
6 25,1,1,0,1,2.32,Milk galloon5,Milk5,awesome milk 5!
7 26,1,1,0,1,2.32,Milk galloon6,Milk6,awesome milk 6!
8 27,1,1,0,1,2.32,Milk galloon7,Milk7,awesome milk 7!
9 28,1,1,0,1,2.32,Milk galloon8,Milk8,awesome milk 8!
10 29,1,1,0,1,2.32,Milk galloon9,Milk9,awesome milk 9!
11 30,1,1,0,1,2.32,Milk galloon10,Milk10,awesome milk 10!
12 31,1,1,0,1,2.32,Milk galloon11,Milk11,awesome milk 11!
13 32,1,1,0,1,2.32,Milk galloon12,Milk12,awesome milk 12!
    
```

**À PROPOS DE**

Il est accessible via le bouton *Paramètres*, sur l'écran principal, puis sur *À propos*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.

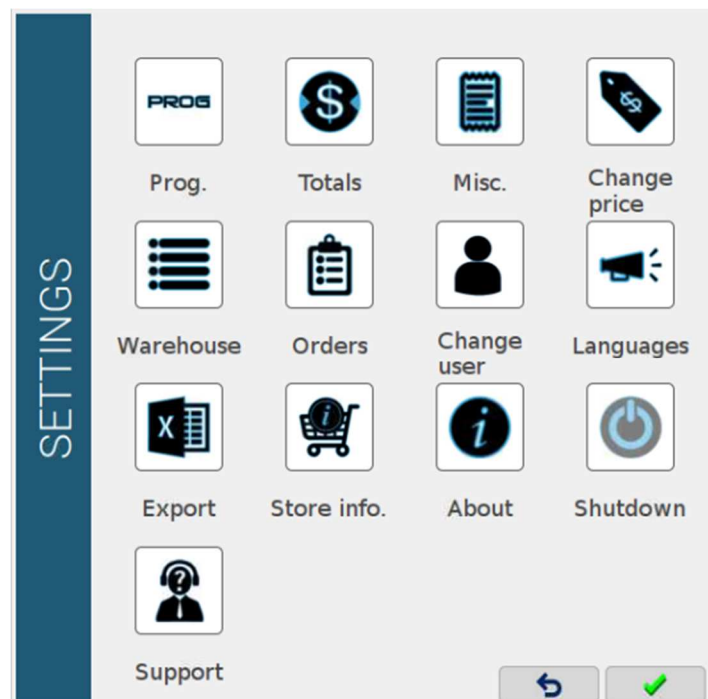


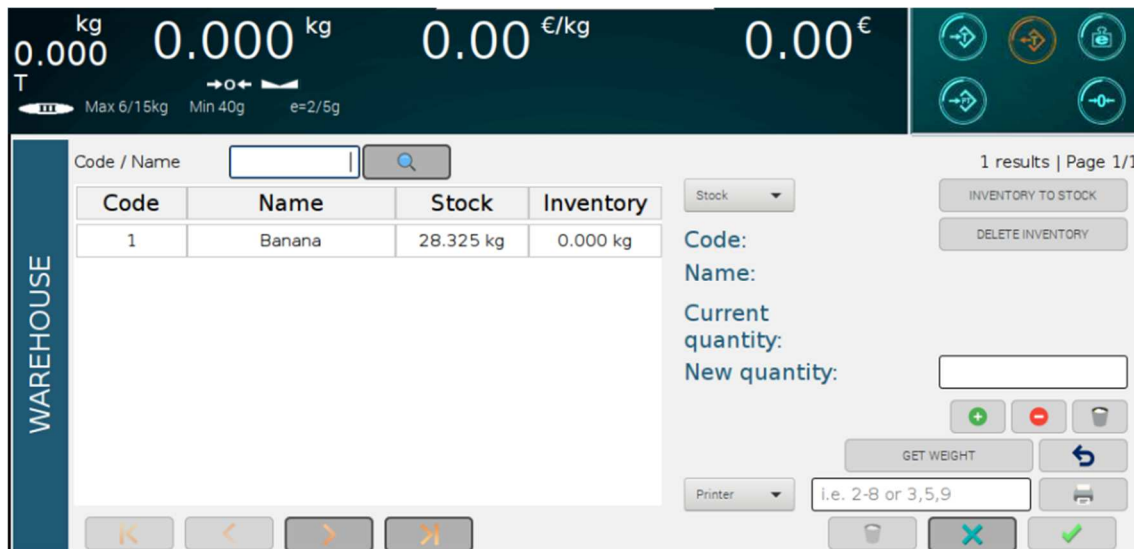
La fenêtre d'informations suivante s'affiche :



## ENTREPOT

Accessible via le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis *Entrepôt*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.





Dans cet écran, vous pouvez gérer le stock et l'inventaire de l'entrepôt.

Sélectionnez simplement une ligne pour mettre à jour le stock ou l'inventaire d'un article spécifique. L'inventaire peut être transféré en stock (copier les quantités) ou l'intégralité de l'inventaire peut être supprimée.

#### **Inventaire/Stock:**

Vous permet de choisir entre la mise à jour du stock ou de l'inventaire.

#### **Nouvelle quantité :**

Nouvelle quantité à actualiser.

#### **Relever poids:**

Enregistre le poids actuel sur le plateau. Effectué consécutivement, le poids s'accumule.

#### **Précédent:**

Permet de revenir au poids précédent en cas d'accumulation indésirable.

#### **Dispositif:**

Dispositif d'impression.

#### **Intervalle:**

Permet de sélectionner une plage d'éléments à imprimer.

#### **Inventaire à stocker :**

Transfère les quantités disponibles dans l'inventaire au stock.

#### **Effacer l'inventaire :**

Définit tout l'inventaire à 0.

#### **Ajouter:**

Ajoute à la valeur actuelle la valeur entrée dans le champ de saisie.

#### **Soustraire:**

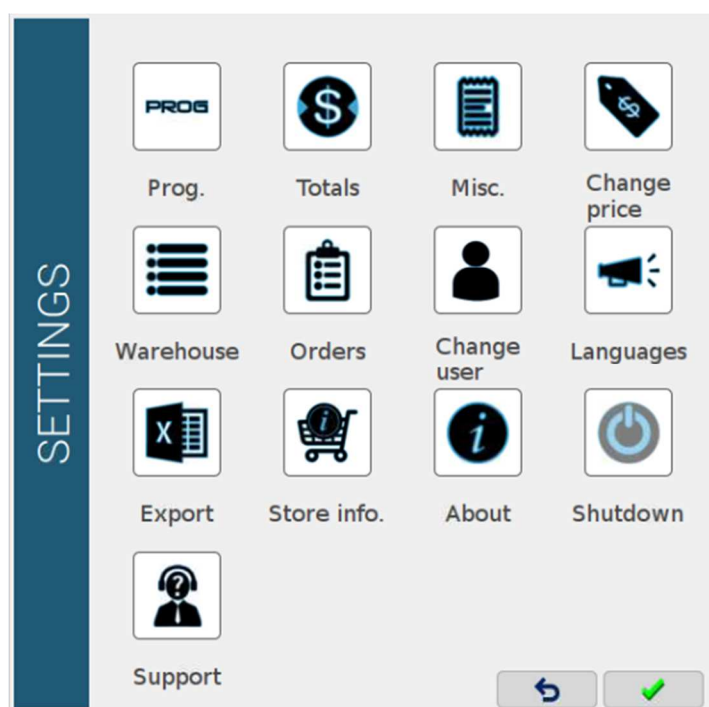
Soustrait à la valeur actuelle la valeur entrée dans le champ de saisie.

#### **Reset:**

Remise à 0 de la valeur actuelle.

## COMMANDES

Accessible via le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis par *Commandes*, sur la fenêtre qui s'affiche en suivant.



Code / Name    3 results | Page 1/1

Id	Date	Lines	Status	Type
2	30/08/2021 - 13:25:28	0	Open	Request
1	26/08/2021 - 10:51:55	3	Open	Request
0	26/08/2021 - 10:48:58	1	Open	Pickup

**CHECK ORDER**

**Id:** 1  
**Date:** 26/08/2021 - 10:51:55  
**Status:** Open  
**Type:** Request

**New status and type:**  
Request  Open

Printer

Cet fenêtre vous permet de créer et de gérer des commandes.

Dès l'entrée, une liste des commandes en cours apparaît. Si l'une est sélectionnée, ses données générales sont affichées. Son statut et sa typologie peuvent être mis à jour.

### Vérifier la commande :

Accède à la commande sélectionnée pour la visualiser.

**Nouveau type:**

Permet de choisir entre le type "Collection" ou "Demande".

**État:**

Permet de gérer le statut de la commande.

**Dispositif:**

Dispositif d'impression.

**Intervalle:**

Permet de sélectionner une suite de commandes à imprimer.

Une fois dans une commande, les articles inclus sont listés, ainsi que le stock disponible. Des éléments peuvent être ajoutés ou supprimés.

Code / Name   3 results | Page 1/1

Code	Name	Qty.	Stock
1	1st art	90.000 kg	0.000 kg
2	2nd art	25.000 kg	0.000 kg
3	Brochetas de pollo	56 u	0 u

SHOW ORDERS

Id: 1 - 26/08/2021 - 10:51:55

SHOW ONLY INCLUDED

Code: 2

Name: 2nd art

Current quantity: 25.000 kg

New quantity:

Printer  i.e. 2-8 or 3,5,9

**Afficher les commandes :**

Retourne à l'écran général des commandes.

**Données de commande :**

Affiche l'identifiant, la date et l'heure de la commande.

**Afficher uniquement le contenu:**

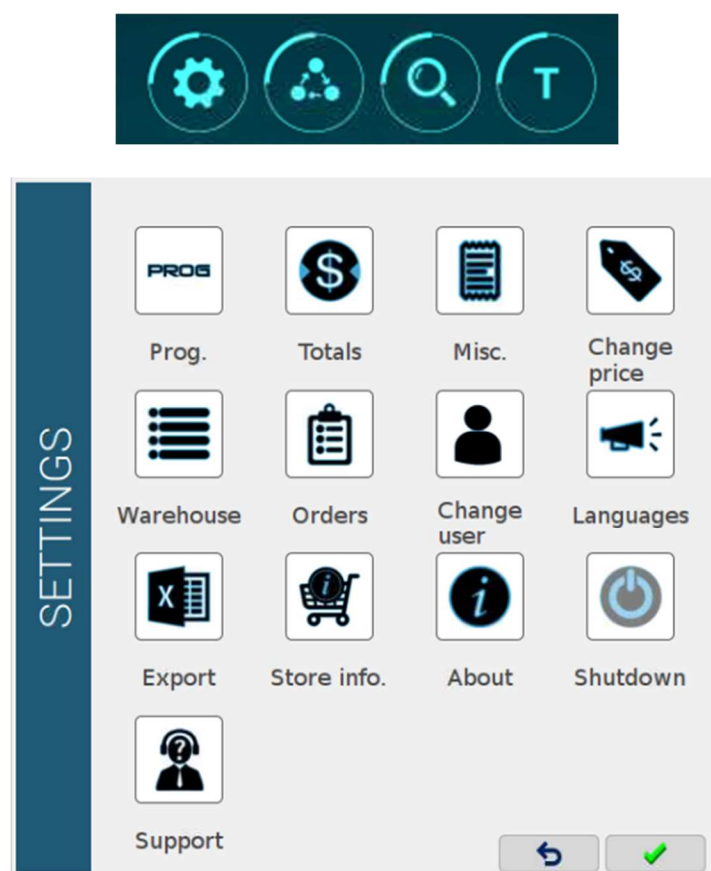
Afficher uniquement les articles inclus dans la commande.

**Afficher tout:**

Affiche tous les articles disponibles sur la balance.

## ARRÊT DE LA BALANCE

Accessible via le bouton *Configuration*, sur l'écran principal, puis sur *Off*, sur la fenêtraz qui s'affiche ensuite.



La balance peut être éteinte en appuyant sur ce bouton mentionné, ou au moyen du bouton situé à la base de la machine.

## CONNEXION D'UN SCANNER ET CODE EAN VARIABLE

Lorsque un scanner lecteur de codes-barres est connecté, les articles peuvent être identifiés par ce moyen.

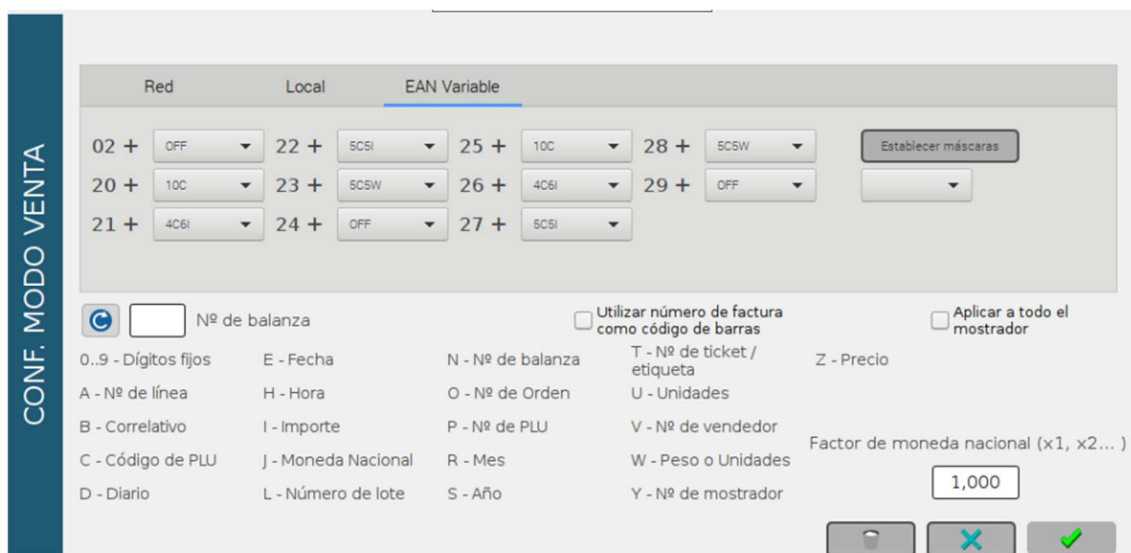
Les articles disposent d'un champ dédié dans leur onglet de programmation, où un code-barres d'identification peut être attribué à l'article.

**Lors de la lecture du code à partir de l'écran principal, plusieurs cas peuvent se présenter :**

- Le code-barres n'est associé à aucun article.
- L'article est identifié et sélectionné.
- Plusieurs articles possèdent le même code-barres, dans ce cas ils sont affichés pour sélection.

**D'autre part, le scanner permet la lecture de codes EAN variables.** De cette façon, il se comportera différemment en fonction de la façon dont commence le code-barres.

Pour configurer les codes-barres, vous devez les activer dans *Divers* et le configurer dans la configuration des codes-barres, dans le mode de travail correspondant (bien que la configuration soit appliquée à l'ensemble du magasin).



Lorsqu'elle est activée, la lecture du code-barres est conditionnée aux préfixes affichés dans cette fenêtre : 02 et 20 à 29.

Si les deux premiers chiffres du correspondent à l'un d'entre-eux, la balance vérifie si le préfixe possède un masque de comportement associé.

Selon la codification, les masques combinent les chiffres de C (code), I (Montant) et W (poids ou unités).

Par exemple, 22 + 5C5I, signifie que lorsque le code-barres commence par 22, un encodage de 5 chiffres pour le code et 5 chiffres pour le montant est attendu.

De plus, vous pouvez établir des masques prédéfinis par pays, en cliquant sur le bouton correspondant.

**EAN VARIABLE : CODAGE INTERNE INCLUANT LE PRIX**

Les codes EAN configurés avec symbole I, encodent des produits de poids variable où le prix est inclus.

Champ 1	Champ 2	Champ=0 3	Champ 4
P1 P2	X1...XN	I1...IN	C

- **Champ 1:** préfixe
- **Champ 2:** Code produit interne librement attribué.
- **Champ 3:** 5 chiffres indiquant le montant (prix) de la vente.
- **Champ 4:** chiffre de contrôle, calculé de la même manière que dans le format GTIN-13.

Comment appliquer cela ? Voyons un exemple :

- Des étiquettes sont programmées avec le format de code à barres 25+5C5I, où C est le code de l'article ou PLU et I est le montant.
- Un produit identifié par le code 4 est vendu, et l'unité est vendue à 1,69 €/unité.

Le code barre obtenu sur l'étiquette est le suivant: 25 00004 00169 3.

Si cette étiquette était apposée sur un article pré-emballé et qu'elle était ensuite scannée, la balance détecterait un plateau contenant l'article avec le code 4 (poids ou unités inconnus), pour un montant de 1,69 € . Par conséquent, il afficherait sur l'écran une unité de cet article à 1,69 €.

#### EAN VARIABLE : CODAGE INTERNE INCLUANT LE POIDS

Les codes EAN configurés avec le symbole W encodent les produits à poids variable où le poids est inclus.

Champ 1	Champ 2	Champ 3	Champ 4
P1 P2	X1...XN	W1...WN	C

- **Champ 1:** préfixe
- **Champ 2:** Code produit interne librement attribué.
- **Champ 3:** 5 chiffres qui indiquent le poids ou le nombre d'unités du produit.
- **Champ 4:** chiffre de contrôle, calculé de la même manière que dans le format GTIN-13.

Comment appliquer cela ? Voyons un exemple :

- Des étiquettes sont programmées avec le format de code-barres 28 + 5C5W, où C est le code ou le PLU de l'article et W est le poids ou le nombre d'unités.
- Un produit identifié par le code 1 est vendu pour 0,450 kg au prix de 1,69 €/kg.

Le code-barres obtenu sur l'étiquette est le suivant: 28 00001 00450 6.

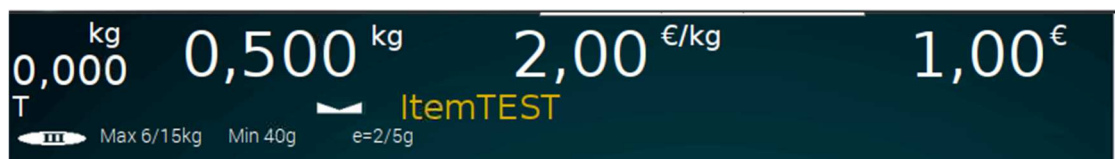
Si cette étiquette est collée sur un article pré-emballé et qu'elle est ensuite scannée, la balance détecte un plateau contenant 450 grammes de l'article avec le code 1. Elle affiche 450 grammes pour cet article à l'écran, au prix programmé pour cet article.

#### EXEMPLES DE VISUALISATION SUR L'AFFICHEUR

Des exemples d'articles scannés et leur visualisation sur l'afficheur et ticket virtuel sont présentés ci-après.

#### Articles pesés

- Comportement habituel :
  - Afficheur

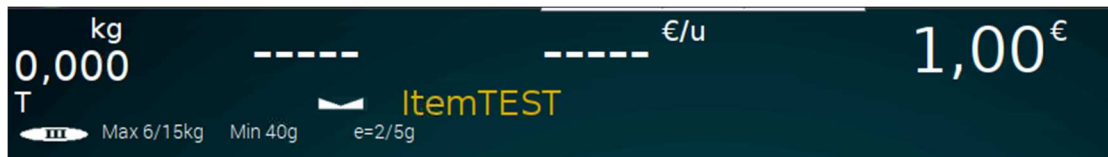


■ Ticket virtuel:

ItemTEST  
0,500 kg x 2,00 €/kg 1,00 €

● Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00001 00100 0)

■ Afficheur



■ Ticket virtuel

ItemTEST  
1 ud x 1,00 €/ud 1,00 €

● Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00001 00500 0)

■ Afficheur



■ Ticket virtuel

ItemTEST  
(0,500 kg) x 2,00 €/kg 1,00 €

## Articles pesés avec remise

- Comportement habituel

- Afficheur

A screenshot of a scale's display. On the left, it shows '0,000 kg' with a 'T' icon below it. In the center, it shows '0,500 kg' and '1,80 €/kg'. On the right, it shows '0,90 €'. Below the weight, there is a small icon of a scale and the text 'ItemTEST'. At the bottom, it says 'Max 6/15kg Min 40g e=2/5g' and '2,00 €/kg - 10,00 %'.

- Ticket virtuel

ItemTEST  
0,500 kg x 2,00 €/kg (10,00 %) 0,90 €

- Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00001 00100 0)

- Afficheur

A screenshot of a scale's display. On the left, it shows '0,000 kg' with a 'T' icon below it. In the center, there are dashed lines and 'ItemTEST'. On the right, it shows '1,00 €' and '€/u'. At the bottom, it says 'Max 6/15kg Min 40g e=2/5g'.

- Ticket virtuel

ItemTEST  
1 ud x 1,00 €/ud 1,00 €

- Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00001 00500 0)

- Afficheur

A screenshot of a scale's display. On the left, it shows '0,000 kg' with a 'T' icon below it. In the center, it shows '2,00 €/kg' and '0,90 €'. On the right, it shows '0,90 €'. Below the weight, there is a small icon of a scale and the text 'ItemTEST (0,500 kg, 10,00%)'. At the bottom, it says 'Max 6/15kg Min 40g e=2/5g'.

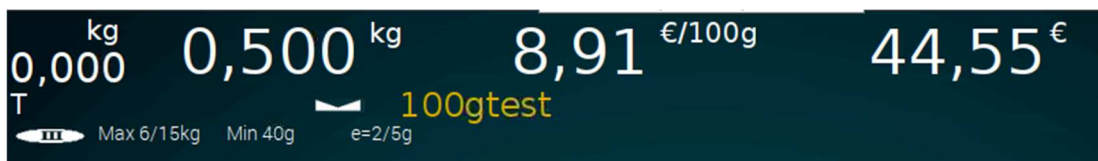
- Ticket virtuel

ItemTEST  
(0,500 kg) x 2,00 €/kg (10,00 %) 0,90 €

Articles pesés par 100g

- Comportement habituel

- Afficheur

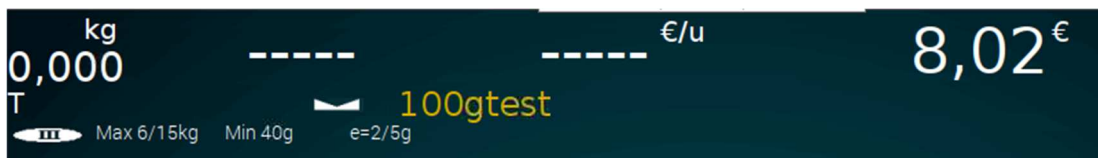


- Ticket virtuel



- Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00002 00802 0)

- Afficheur



- Ticket virtuel

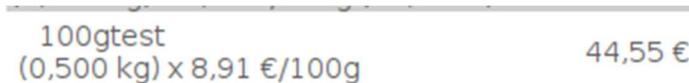


- Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00002 00500 0)

- Afficheur



- Ticket virtuel



## Articles pesés par 100g avec remise

- Comportement habituel

- Afficheur

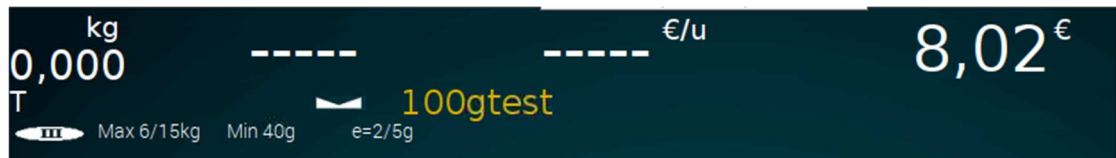


- Ticket virtuel

100gtest  
0,500 kg x 8,91 €/100g (10,00 %) 40,10 €

- Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00002 00802 0)

- Afficheur



- Ticket virtuel

100gtest  
1 ud x 8,02 €/ud 8,02 €

- Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00002 00500 0)

- Afficheur



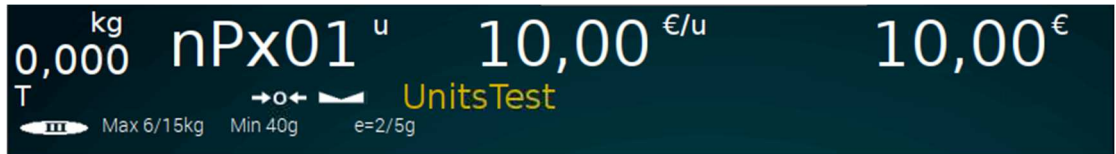
- Ticket virtuel

100gtest  
(0,500 kg) x 8,91 €/100g (10,00 %) 40,10 €

Articles non pesés

- Comportement habituel

- Afficheur

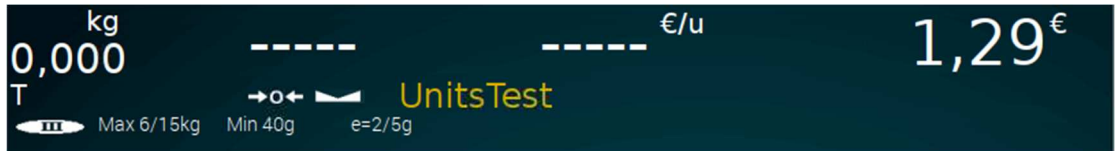


- Ticket virtuel

UnitsTest  
1 ud x 10,00 €/ud 10,00 €

- Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00004 00129 0)

- Afficheur

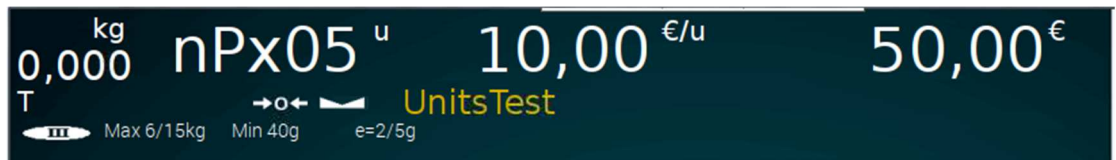


- Ticket virtuel

UnitsTest  
1 ud x 1,29 €/ud 1,29 €

- Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00004 00050 0)

- Afficheur



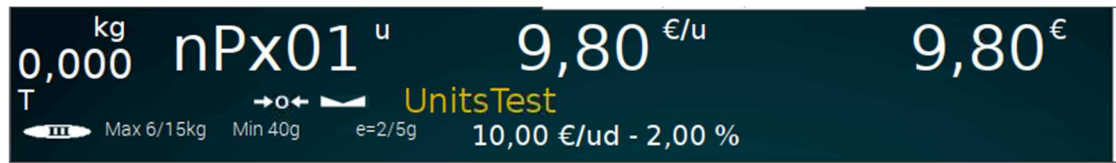
- Ticket virtuel

UnitsTest  
5 ud x 10,00 €/ud 50,00 €

## Articles non pesé avec remise

- Comportement habituel

- Afficheur

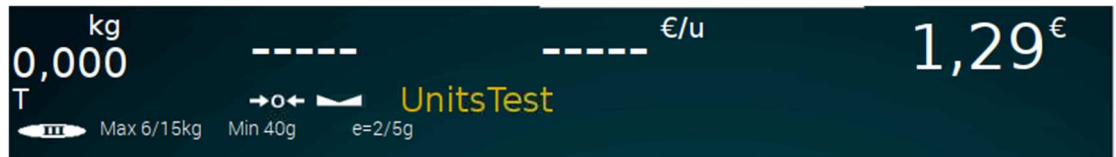


- Ticket virtuel

UnitsTest  
1 ud x 10,00 €/ud (2,00 %) 9,80 €

- Scanner par prix (EAN 25+5C5I: 25 00004 00129 0)

- Afficheur

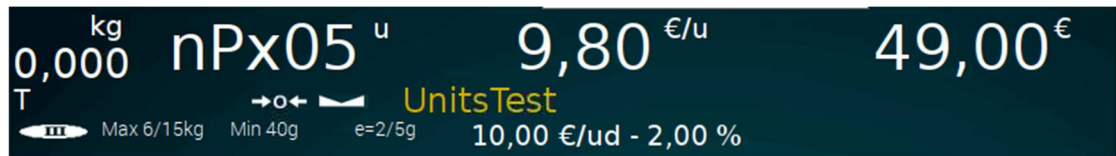


- Ticket virtuel

UnitsTest  
1 ud x 1,29 €/ud 1,29 €

- Scanner par poids (EAN 28+5C5W: 28 00004 00005 0)

- Afficheur



- Ticket virtuel

UnitsTest  
5 ud x 10,00 €/ud (2,00 %) 49,00 €

**MADRID**

C/Punto Net, 3  
Parque Tecnológico TECNOALCALÁ  
28805 Alcalá de Henares Madrid  
Telf. +34 91 830 46 16  
Fax. +34 91 830 58 64  
[infomad@grupoepelsa.com](mailto:infomad@grupoepelsa.com)

**BARCELONA / Berga**

Sant Bartomeu, 106-109  
Pol.Ind. La Validan  
08600 Berga (Barcelona)  
Telf.. +34 93 822 13 33  
Fax. +34 93 821 22 34  
[infobrg@grupoepelsa.com](mailto:infobrg@grupoepelsa.com)

**BARCELONA / El Papiol**

Polígono Industrial El Canyet, Nave 7D  
08754 – El Papiol (Barcelona)  
Telf.. +34 93 654 62 12  
Fax. +34 93 654 54 53  
[infobcn@grupoepelsa.com](mailto:infobcn@grupoepelsa.com)

**SEVILLA**

Pol. Industrial La Red  
Calle 25 Nave 16  
41500 Alcala de Guadaira (Sevilla).  
Telf. +95 563 07 09  
[infomad@grupoepelsa.com](mailto:infomad@grupoepelsa.com)

**FRANCE**

EXA – Pesage Electronique  
4 rue Rémora.  
Zone d'Activités Rémora  
33170 Gradignan  
Tél :+33 556 757 780  
Fax : +33 587 720 012  
[info@exa-france.com](mailto:info@exa-france.com)

