

ENCASE_XS.EXE



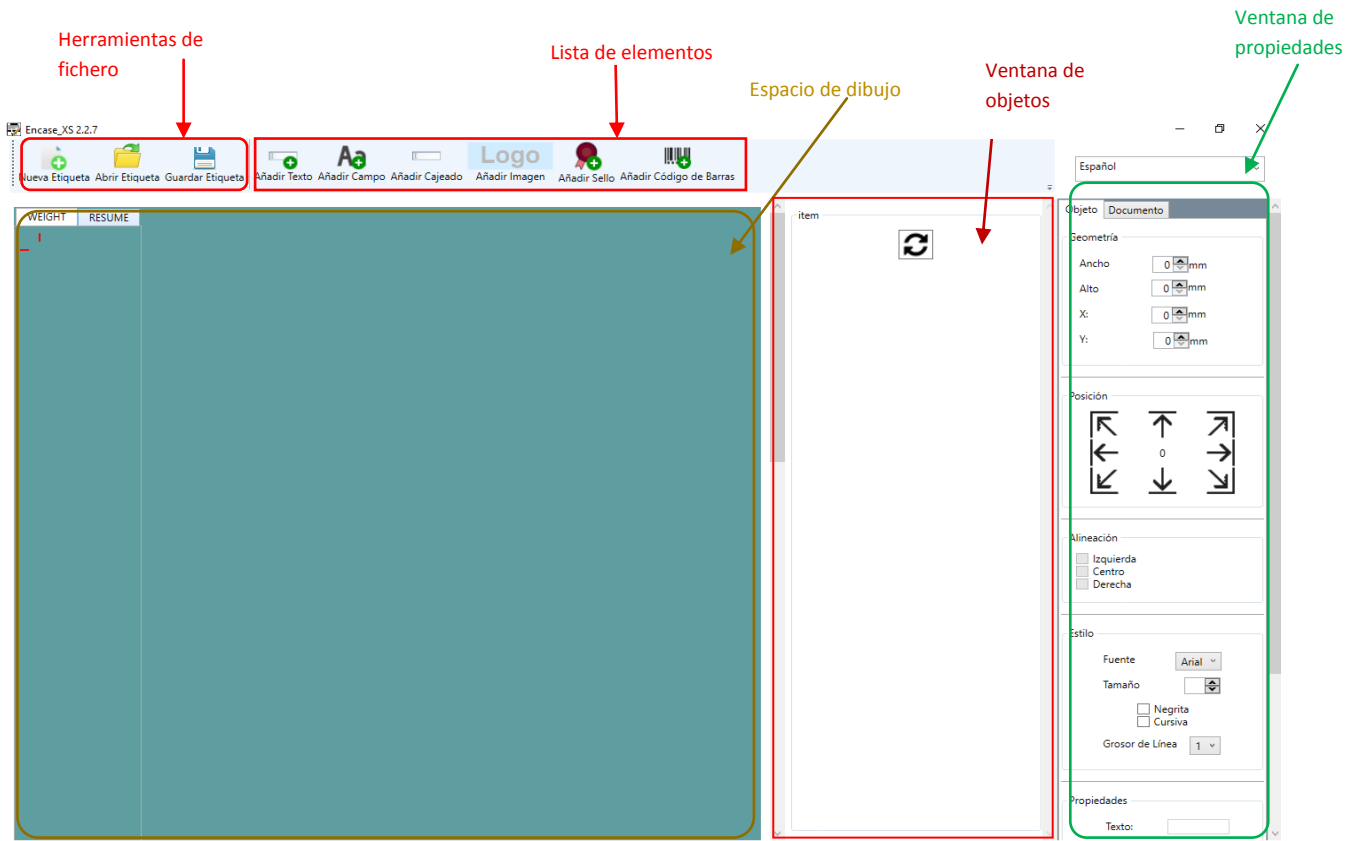
MANUAL BÁSICO

| | |
|--|-----------|
| CONTENIDO | |
| INTRODUCCIÓN | 3 |
| INTERFAZ | 3 |
| Ventana de propiedades | 4 |
| Ventana de dibujo | 4 |
| Ventana de nueva etiqueta..... | 5 |
| Elementos en la etiqueta | 5 |
| DISEÑO DE NUEVAS ETIQUETAS | 5 |
| AÑADIR CONDICIONES..... | 7 |
| SELECCIONAR ELEMENTOS AÑADIDOS | 7 |
| ELEMENTOS..... | 8 |
| COPIAR Y PEGAR..... | 8 |
| Texto..... | 8 |
| Campos..... | 8 |
| Valores de ID para cada componente | 9 |
| Elección de texto de etiqueta programables por departamento o equipo | 9 |
| Imágenes | 10 |
| Sellos | 10 |
| Código de barras | 10 |
| EJEMPLOS | 10 |
| CARGA DE ETIQUETAS..... | 11 |
| ANEXO1 EJEMPLO DE CREACIÓN | 12 |

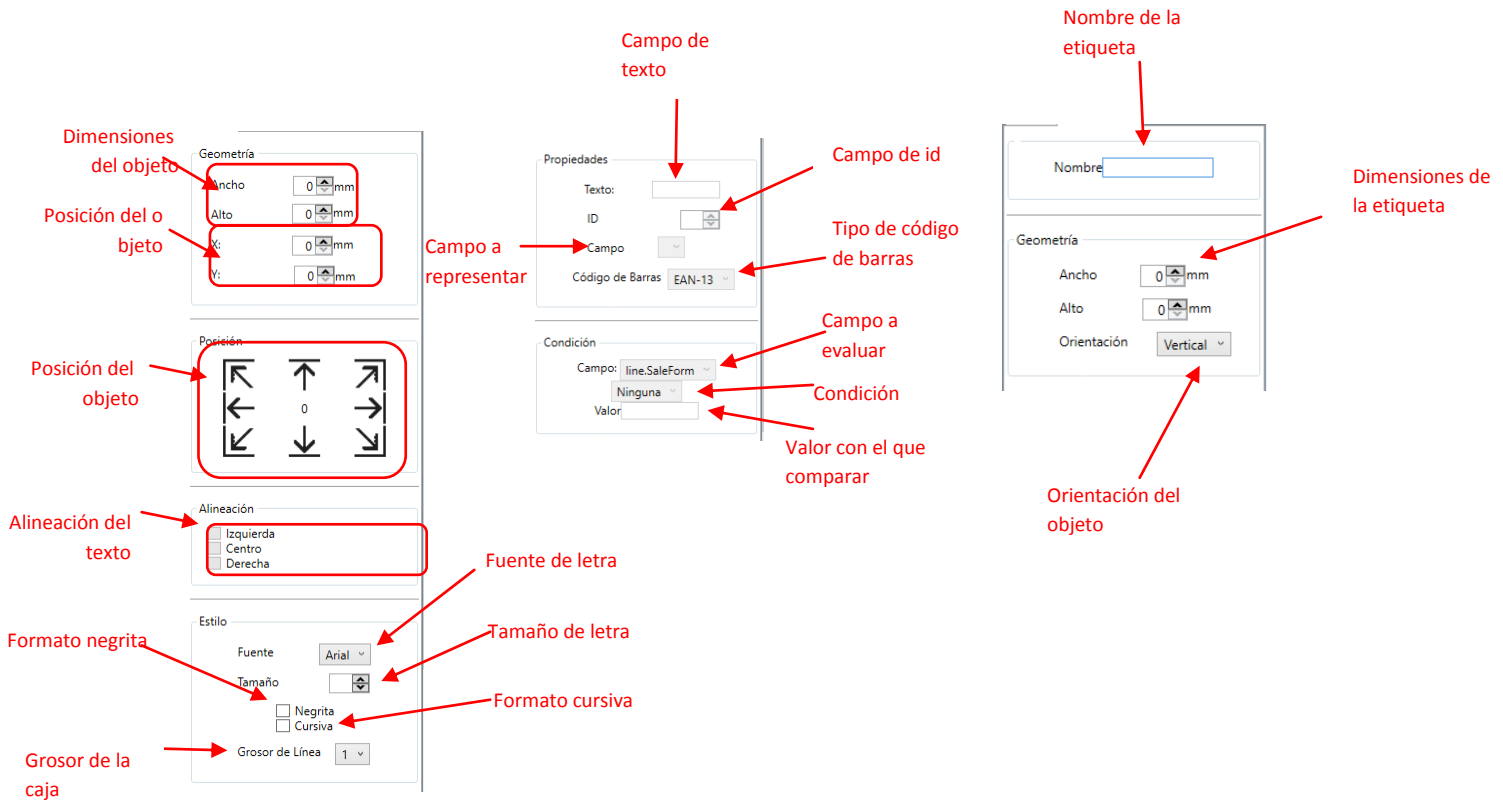
INTRODUCCIÓN

El programa Encase_XS es una herramienta adicional para la balanza XS para el diseño de las etiquetas en formato XML.

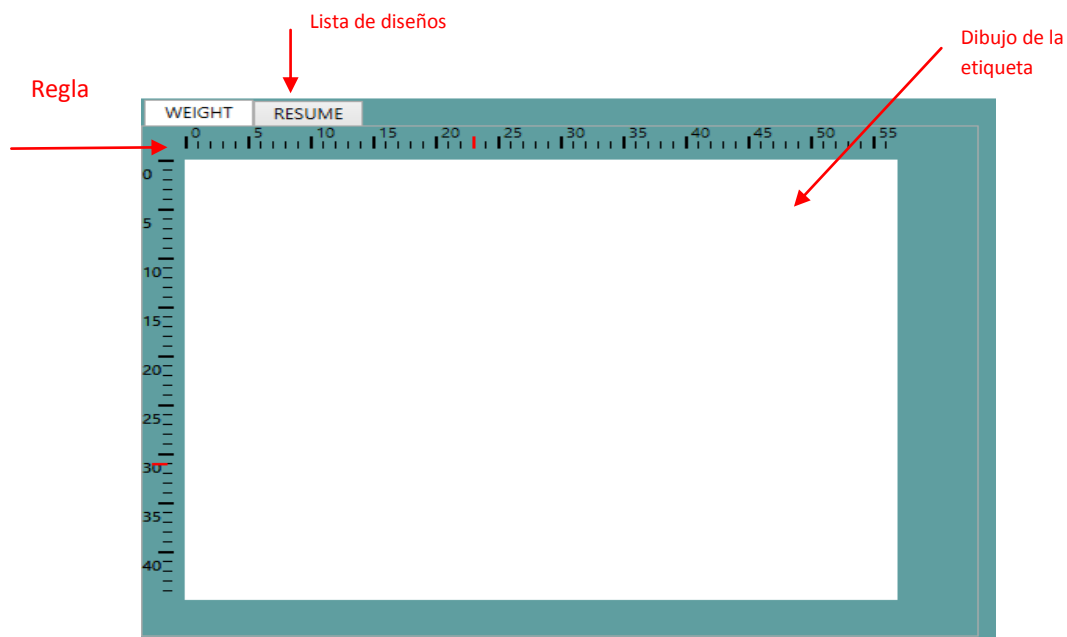
INTERFAZ



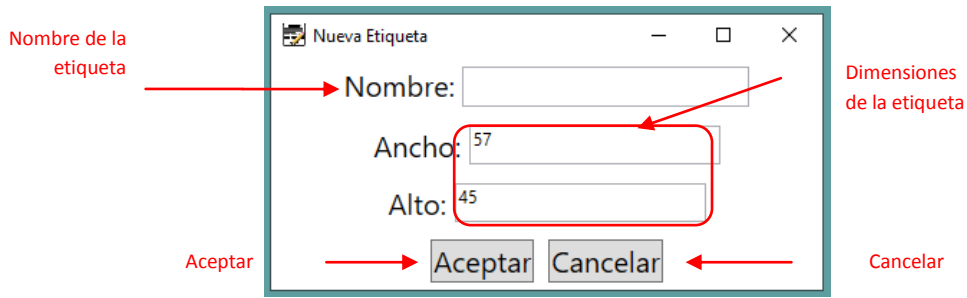
VENTANA DE PROPIEDADES



VENTANA DE DIBUJO



VENTANA DE NUEVA ETIQUETA



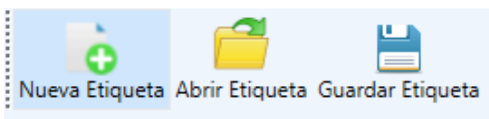
ELEMENTOS EN LA ETIQUETA



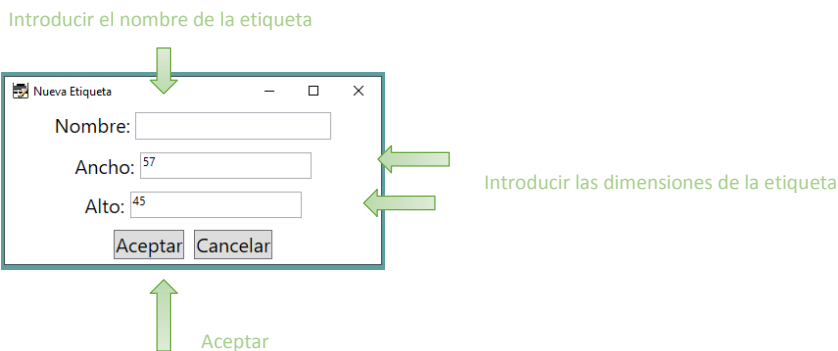
DISEÑO DE NUEVAS ETIQUETAS

Al iniciar el programa las opciones están bloqueadas y el lienzo vacío. Para crear una nueva etiqueta siga los siguientes pasos:

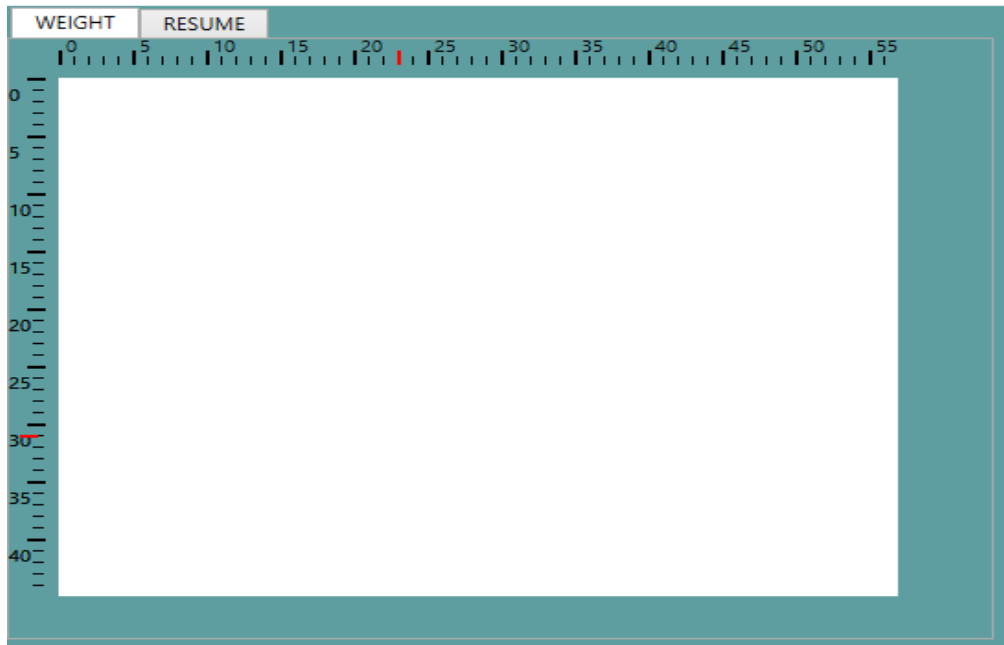
1. Botón nueva etiqueta



2. A continuación introducir el nombre de la etiqueta y sus dimensiones



- Una vez introducidos los datos, los botones se habrán desbloqueado y en la ventana de dibujo habrá una representación de la etiqueta, en la cual se añadirán los objetos.



- Para crear los elementos de la etiqueta usaremos los botones de la barra de herramientas. Los elementos se crearán en las coordenadas (0,0), para colocarlos en la posición deseada bastará con arrastrarlos a las coordenadas deseadas. (Doble click sobre el elemento, se sobre-ilumina, arrastrar)

Para **borrar los elementos** no deseados, se bastará con seleccionarlos (doble click) y **tecla de Suprimir**. Los elementos se pueden desplazar bien mediante las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha, o arrastrando el elemento con el ratón.

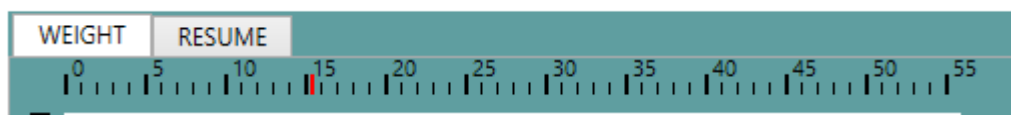
Para obtener el **símbolo monetario** en los textos fijos se **indicará mediante el carácter @**. La balanza al procesar la etiqueta y detectar dicho carácter, lo sustituirá por el símbolo monetario configurado.

- Hay dos “documentos” distintos para una misma etiqueta.

El de Pesada: Diseño que se usará para cuando se imprima la etiqueta de la pesada de un artículo

El de totales: Diseño de la etiqueta que se imprime tras hacer un determinado número de líneas y que resume el lote o el conjunto de pesadas realizadas.

Para elegir el tipo de diseño hay que cambiar de pestaña entre las dos opciones



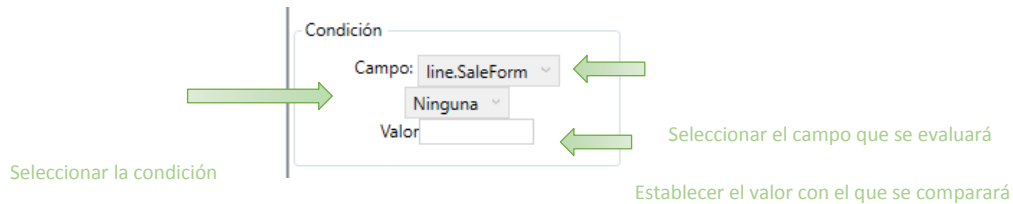
- Para establecer las propiedades de cada elemento, bastará con seleccionar el elemento y utilizar la ventana de propiedades para personalizar el elemento.

AÑADIR CONDICIONES

Para que los elementos se impriman o no en función de determinados parámetros se les pueden añadir condiciones, tanto a los campos de las etiquetas como a los diseños.

Para añadir las condiciones:

1. Seleccionar el elemento deseado.
2. Establecer la condición para que se pinte dicho elemento



Condiciones concretas en los campos de de salefron:

1. para unidades es la condición 0
2. para articulo pesado con precio por kg es la condición 2
3. para articulo pesado con precio por 100gr es la condición 1

SELECCIONAR ELEMENTOS AÑADIDOS

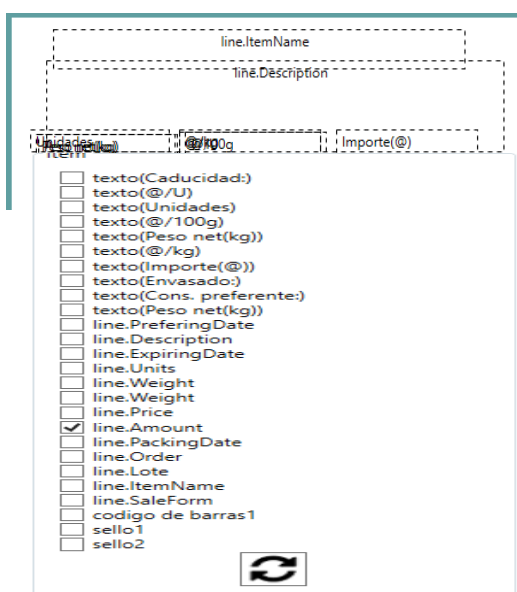
Cuando tenemos uno o más elementos en la hoja de diseño para seleccionar un elemento basta con hacer doble click sobre él. Sabremos que está seleccionado porque el fondo interior se torna de color verde. Una vez seleccionado el objeto podemos cambiar su posición arrastrándolo con el ratón. Para eliminarlo presionar la tecla "Suprimir".

Seleccionar todos se puede realizar con control+E.

Para quitar todos los elementos seleccionados puedes hacerlo con control+Esc o botón derecho del ratón sin desplazar.

Para modificar el tamaño de los objetos se puede hacer mediante la pestaña de propiedades de los objetos o mediante el botón derecho y arrastrando el puntero del ratón.

A veces nos puede interesar hacer una elección múltiple. O bien para eliminar los objetos a la vez o bien para moverlos. Hacemos doble click en los objetos que queramos seleccionar. Esto es especialmente útil para mover grupos de objetos a la vez.



NOTA: En muchos casos nos encontraremos objetos que están superpuestos a otros objetos. Para seleccionar algún objeto que esté "detrás" de otro basta con hacer click sobre el objeto en cuestión en la tabla de objeto.

ELEMENTOS

Si algunos de los objetos dibujados en la etiqueta no se usan en XS, simplemente no se imprimirán. Y si por el contrario en XS se tienen configurados algunos elementos que no están dibujados en la etiqueta, se ignorarán. Los elementos colocados en la etiqueta son “huecos” que XS puede utilizar o no, según estén configurados.

COPIAR Y PEGAR

Tiene implementado el copiar y pegar de los objetos de la etiquetas, su uso es copiar los objetos y al pegar los objetos se pegaran en la pestaña la cual este seleccionada, solo se puede hacer un pegar por cada copiar

Para usar copiar se usa con control+c.

Para usar pegar se usa con control+v.

TEXTO

Son textos fijos que se imprimen tal cual han sido definidos. El único parámetro que se sustituye es el @, el cual **será sustituido por el símbolo monetario definido en la balanza.**

CAMPOS

Son textos que mostrarán valores referentes a la venta o al producto que se ha vendido / empaquetado.

| | |
|----------------------|--|
| line.SaleForm | Tipo de venta (0 para venta por unidades, 1 para venta por 100g, 2 para venta por kilos) |
| line.ItemName | Nombre del artículo |
| line.Description | Texto largo del artículo |
| line.Units | Unidades vendidas |
| line.Weight | Peso de la venta |
| line.Price | Precio del artículo |
| line.NutritionalInfo | Información nutricional del artículo |
| line.TraceInfo | Información de trazabilidad |
| line.Off.Description | Descripción del descuento aplicado |
| line.Off.Import | Importe descontado |
| line.Amount | Importe total de la venta |
| line.PackagingDate | Fecha de envasado |
| line.PreferingDate | Fecha de consumo preferente |
| line.ExpiringDate | Fecha de caducidad |
| line.Lote | Número de lote |
| line.Order | Número de orden |
| header.Text | Textos libres predefinidos en la balanza |
| total.Weight | Peso total envasado |
| total.Units | Unidades totales envasadas |
| total.Amount | Importe total envasado |
| total.Operations | Número de operaciones |

Se pueden asignar varios campos iguales y que muestren distintos valores/textos. Para ello bastará con asignar el número de ID, en el panel de propiedades. El número de ID se corresponde con el número de texto o valor que se establece en XS.

VALORES DE ID PARA CADA COMPONENTE

Los siguientes campos son los afectados por el ID que se les asigne tal y como se indica a continuación.

| Elemento | IDs Admitidos | Descripción |
|------------------|---------------|--|
| line.Description | 1, 2 | Determina si se mostrará el Texto largo 1 o el Texto largo 2 |
| header.Text | 1-5 | Determina que número de encabezado se va a mostrar dependiendo del tipo de encabezado que se quiera mostrar (departamento o balanza) lo cual hay que seleccionarlo en la balanza. (Véase en el siguiente apartado) |
| header.Seal | 1-7 | Indica el número de precinto (sello) que se va a mostrar |
| header.Logo | 1 | Solo se admite el valor 1, que adquiere la imagen seleccionada en "Logo" |

Al resto de componentes les resulta indiferente el número de ID que tengan asignado.

ELECCIÓN DE TEXTO DE ETIQUETA PROGRAMABLES POR DEPARTAMENTO O EQUIPO

The screenshot shows a software interface for configuring department labels. On the left, there are fields for 'Código / Nombre' (with a search bar), 'Código' (set to 1), 'Mostrador' (set to 1), and 'Nombre' (set to 'Dpt 1'). Below these are five 'Encabezado' (Header) rows, each with a text input (Header 1-5), a width input (all set to 20), and a style dropdown (all set to 'Normal'). On the right, there are five 'Pie' (Footer) rows, each with a text input (Footer 1-5), a width input (all set to 20), and a style dropdown (all set to 'Normal'). Below the footer rows are five 'Texto de etiqueta' (Label Text) rows, each with a text input (the first contains 'YYYY') and an 'Introducir datos' (Enter data) button. A red arrow points to the first 'Texto de etiqueta 1' field. At the bottom, there are navigation buttons (K, left arrow, right arrow, X) and control buttons (refresh, close, save).

En estos campos son los referenciados con header.Text y su número corresponde a la id del campo de propiedades

IMÁGENES

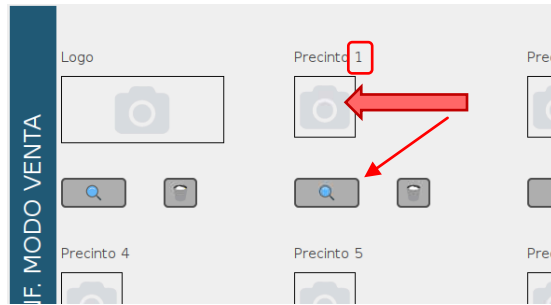
Lugar donde se imprimirá el logo definido en el programa XS en el menú de configuración del modo de trabajo.



SELLOS

Ubicación donde se imprimirán los Sellos/precintos configurados en XS.

La propiedad id establece el número de precinto correspondiente.



CÓDIGO DE BARRAS

Ubicación donde se imprimirá el código de barras que se genere en base a lo configurado en la balanza.

EJEMPLOS

Logo

header.Text

line.ItemName

line.Description

| line.Weight | line.Pric | line.Amou |
|-------------|-----------|-----------|
| Placidato | @/100g | Importe |

header.Text

header.Text

Envasado: line.PackingDate

Cons. preferente: line.PreferingDate

Caducidad: line.ExpiringDate

line.Lote

line.Order

EPELSA

t1

LLUÇ PALANGRE

Description line, línea de descripción, Beschreibungszeile, *Á±¼¼@ ÅµÁ±Á ±Æ@Á, línea di descrizione, linha de descrição

| Unidades | €/U | Importe (€) |
|----------|------|-------------|
| NP 1x | 0,25 | 0,25 |

t2

Envasado: 25/03/2021

Cons. preferente: 25/03/2021

Caducidad: 25/03/2021

000000000098800

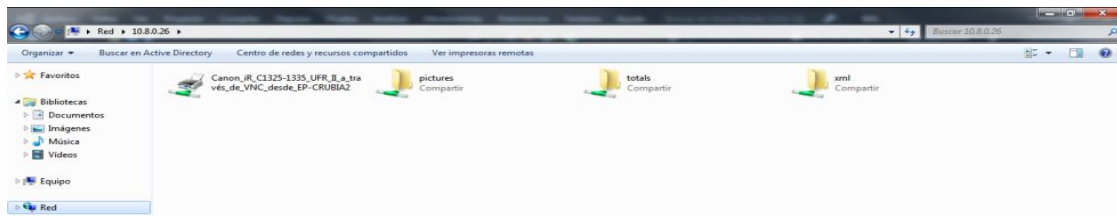
7

CARGA DE ETIQUETAS

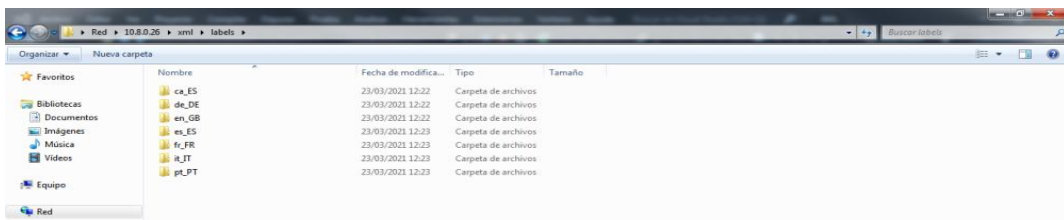
Una vez definida la estructura de la etiqueta debemos cargarla en la balanza y seleccionarla en el XS para que la utilice.

Para ello se copiará el fichero xml de la etiqueta a la carpeta xml de la balanza utilizando el explorador de ficheros.

1. Abrir el explorador de ficheros
2. Escribir `\\<ip>` (Donde <ip> es la dirección ip correspondiente a la balanza deseada) en la barra de direcciones:



3. Dentro de la carpeta de `xml` seleccionaremos la ruta `labels -> <idioma correspondiente>` y copiaremos en dicha carpeta el fichero xml creado.



Selección de etiqueta en la configuración del modo de trabajo.

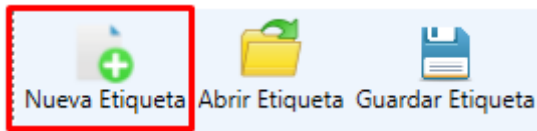


ANEXO1 EJEMPLO DE CREACIÓN

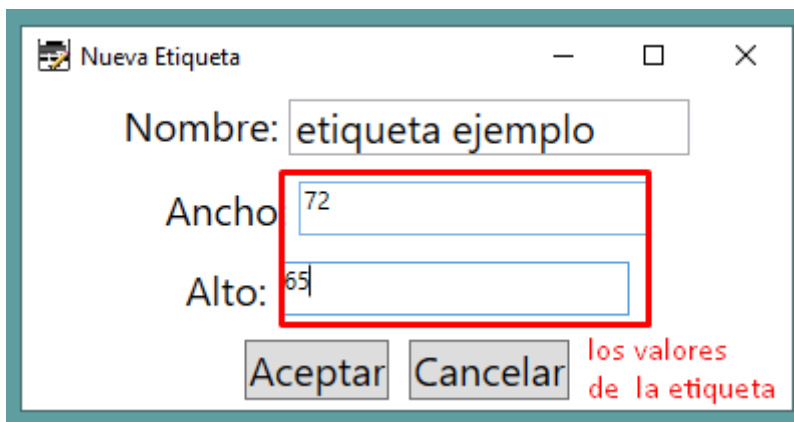
En este anexo se creara una etiqueta de ejemplo desde 0

Aviso: los sellos, las imágenes y los códigos de barras son de tamaño fijo cuando lo imprime la balanza da igual que modificaciones se haga en la etiqueta

Lo primero será abrir el programa Encase_XS una vez dentro seleccionamos el botón de nueva etiqueta en la barra superior



En la ventana emergente que aparece introduciremos los datos de la nueva etiqueta



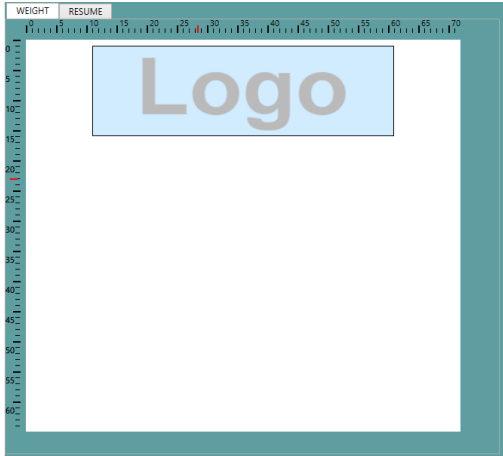
Una vez introducidos los datos le damos a aceptar y se creara la etiqueta



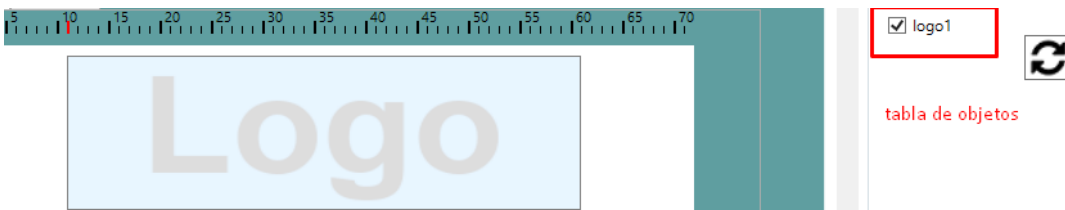
Lo primero que vamos a añadir será el logo en la etiqueta para ello seleccionamos añadir imagen en la barra superior



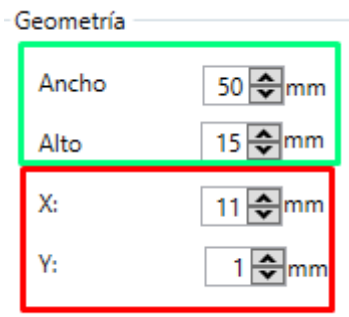
Una vez pulsado se nos añadirá un objeto en la plantilla



El cual podemos modificar con el ratón o con la ventana de propiedades si se modifica con el ratón se puede modificar la posición del objeto primero hay que seleccionarlo con doble click del ratón o con la lista de objetos



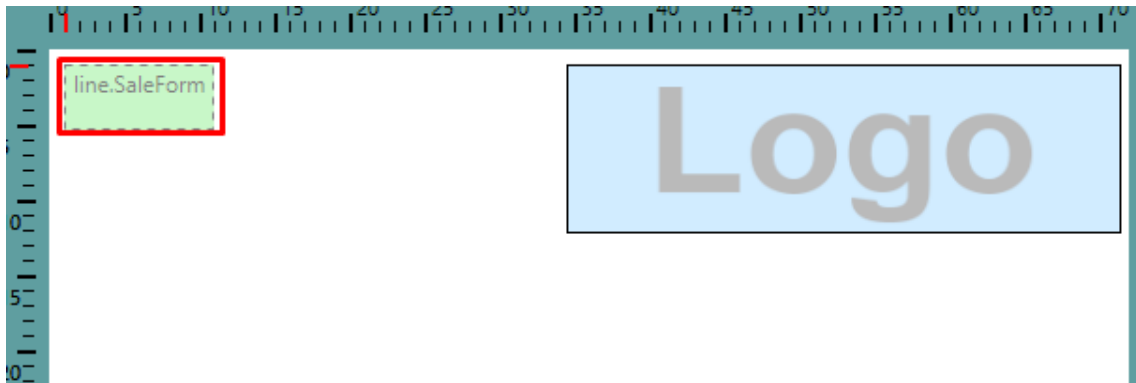
Para modificar sus valores se puede hacer con el ratón con botón izquierdo para modificar la posición o con el botón derecho para modificar el tamaño o con los valores del campo de geometría



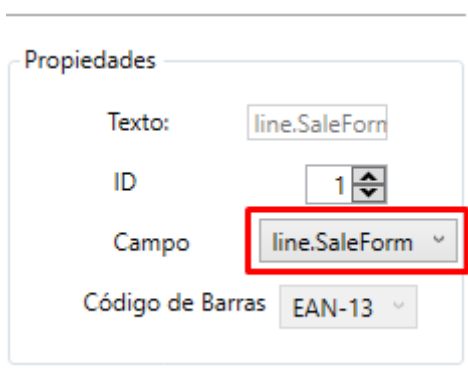
Para seleccionar el logo que queremos se hace desde la balanza en el apartado de etiquetas.

Ahora vamos a añadir un titulo al cambas para ello seleccionamos el añadir campo de la barra superior

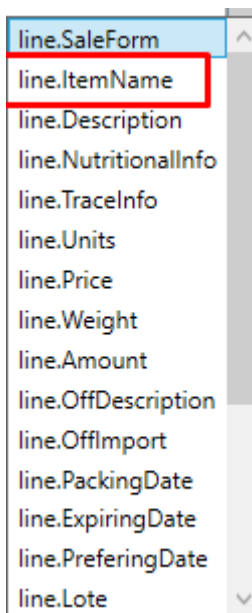
Una vez creado aparecerá en la esquina superior del área de dibujo



Ahora el cambiaremos el campo para que para seleccionar el campo de titulo para ello nos dirigimos a la ventana de propiedades con el objeto seleccionado



Seleccionamos el desplegable y elegimos la opción de ítem.name



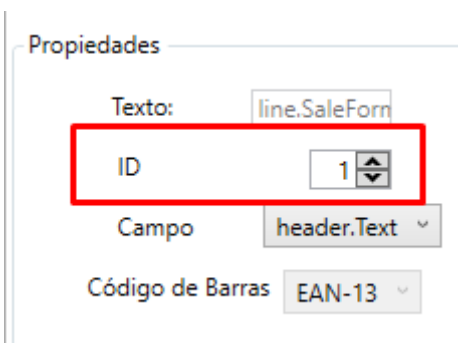
Una vez seleccionados el campo que queremos se modificara el objeto en el área de dibujo



Ahora vamos añadir el campo de los descriptivos para ello seguimos lo mismo pasos que para el titulo



Los header.text para seleccionar cual queremos hacen referencia a los texto de etiqueta para seleccionar cual queremos usamos las id que están en la ventana de propiedades



Los cuales puedes modificar en la parte de departamentos.

Código / Nombre

Código

Mostrador

Nombre

Encabezado 1

Encabezado 2

Encabezado 3

Encabezado 4

Encabezado 5

Pie 1

Pie 2

Pie 3

Pie 4

Pie 5

Texto de etiqueta 1

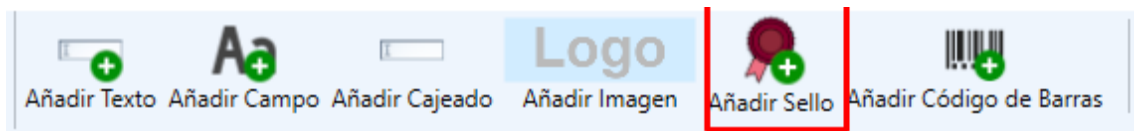
Texto de etiqueta 2

Texto de etiqueta 3

Texto de etiqueta 4

Texto de etiqueta 5

Ahora vamos a poner los sellos a la etiqueta los cuales se añaden desde la barra superior



Logo

line.ItemName

line.Description

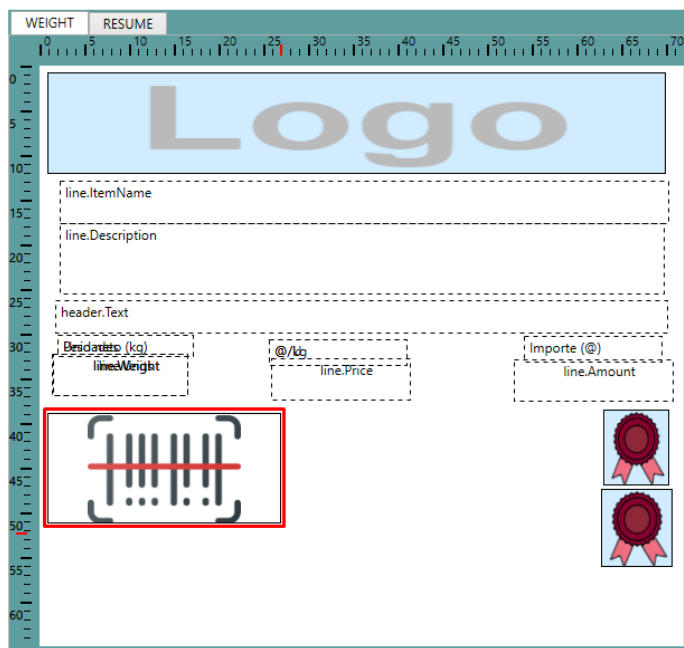
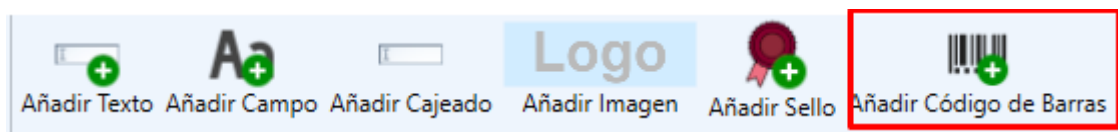
header.Text

Desdoblado (kg) line3Weight @/kg line.Price Importe (€) line.Amount

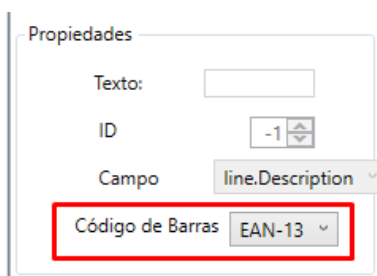
Los sellos para elegir cual se pone hay que hacerlo en la id en el campo de propiedades.



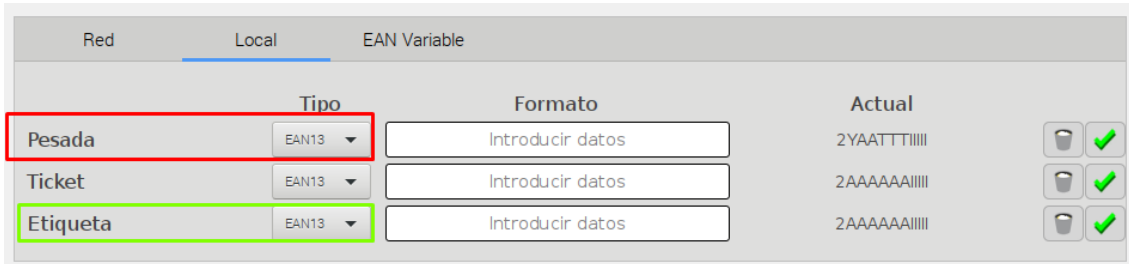
Para añadir los códigos de barras se añaden desde la parte superior



Para elegir qué tipo de código de barras quieres se selecciona con el campo de código de barras en la parte de la ventana de propiedades.



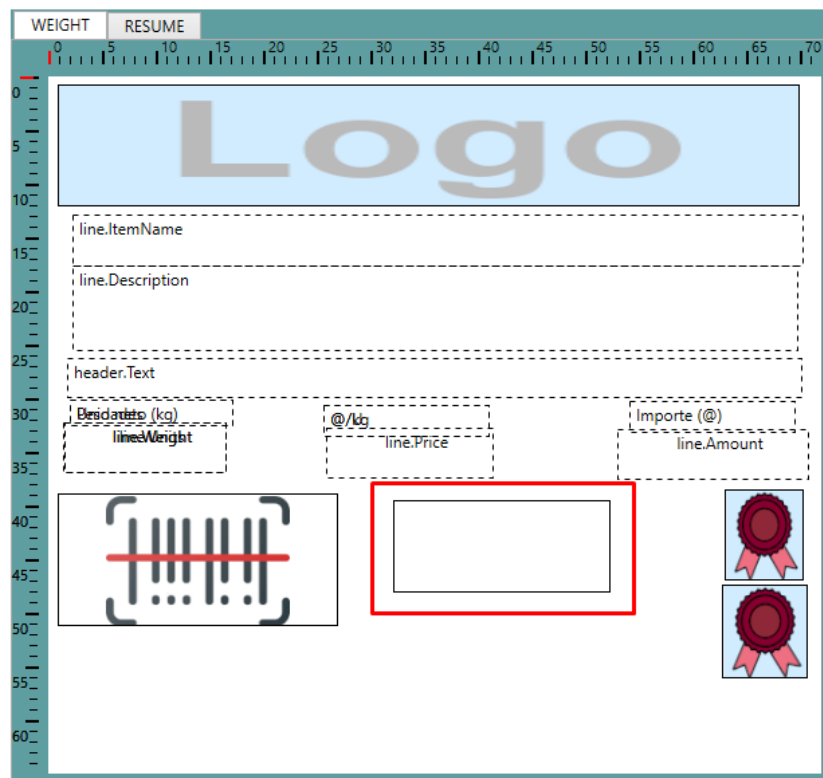
Los tipos de código de barras corresponden a los tipos que estén configurados en el modo de trabajo



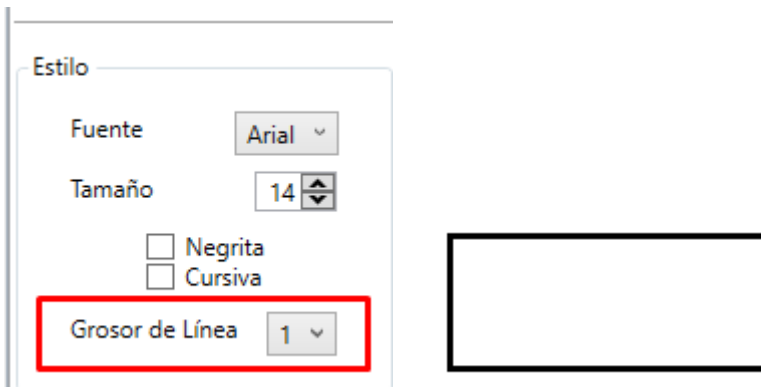
Rojo corresponde a la pestaña de weight.

Verde corresponde a la pestaña de resume.

Ahora vamos a añadir una caja que están en la barra superior



Se puede modificar el tamaño del grosor de la caja con el campo grosor de línea en la ventana de propiedades



Para los campos de packing date, preferingdate, expiringdate para que aparezcan en la etiqueta imprimida tienen que estar activos en la configuración del modo de venta

line.PackingDate
 line.ExpiringDate
 line.PreferingDate

CONF. MODO ENVASADO

Imprimir por op. Forzar una operación Guardar transacciones

Imprimir al totalizar Facturación Mostrar PLU en las familias

Modo precio por defecto Autocódigo Ventana de teclado Ventana de pago Cajón monedero Texto adicional de artículo

Imprimir IVAs Fecha de envasado Fecha de cons. preferente Fecha de caducidad Textos de balanza Número de lote

Número de orden Clonar venta Publi. en artículo Tot. con nuevo artículo Generar archivo Vendedor único

Orden de familia Familia fija Modo

Preselección por etiquetas Preselección por unidades Etiq. 1

Preselección por peso Preselección por importe Etiq. 2

Submodo