

MANUEL UTILISATEUR

K-Scale

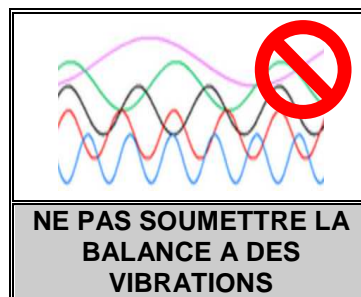
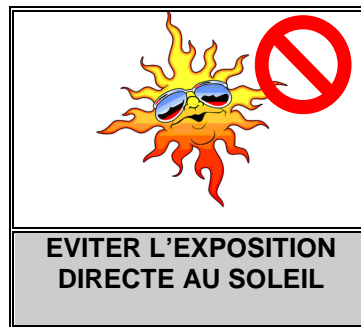


Table des matières

1.	CONSEILS D'UTILISATION.....	5
2.	MISE EN SERVICE.....	5
3.	AFFICHAGE DE VENTE ET PREEMBALLÉ.....	6
3.1.	Vente.....	6
3.2.	Préemballé.....	6
3.3.	TPV.....	6
3.4.	Détail de l'écran Tables Articles.....	6
3.5.	Indications.....	7
3.6.	Réseau.....	7
3.7.	Information Article.....	7
3.8.	Touches Vendeurs.....	7
3.9.	Icones de statut.....	7
3.10.	Claviers.....	8
3.10.1.	Clavier balance comptoir (14x7; 98 touches).....	8
3.10.2.	Clavier balance suspendue (16x6; 96 touches).....	8
4.	Modes de travail (Vente et Préemballé).....	9
4.1.	Mode Vente.....	9
4.1.1.	Opération de Vente.....	9
4.1.2.	Sous-total.....	9
4.1.3.	Total.....	10
4.2.	Mode Préemballé.....	10
4.2.1.	Opération de Préemballé.....	10
4.2.2.	Total Préemballé.....	11
4.3.	Mode TPV.....	11
4.3.1.	Opération TPV.....	11
4.4.	Tare (différents types).....	12
4.4.1.	Tare manuelle.....	12
4.4.2.	Tare manuelle Fixe.....	12
4.4.3.	Tare numérique.....	12
4.5.	Recharge Ticket.....	13
4.5.1.	Ticket ouvert.....	13
4.5.2.	Ticket clôturé.....	13
5.	MENU PRINCIPAL.....	14
5.1.	Accès au Menu Principal.....	14
6.	PROGRAMMATION.....	15
6.1.	Accès au Menu de Programmation.....	15
6.1.1.	Programmation articles.....	15
6.1.2.	Prix articles.....	21
6.1.3.	Programmation touches directes.....	22
6.1.4.	Contrôle Stock.....	24
6.1.5.	Inventaire.....	25
6.1.6.	Commande.....	27
6.1.7.	Traçabilité.....	29
6.1.8.	Information Nutritionnelle.....	32
6.1.9.	Familles Articles.....	35
6.1.10.	Rayons Articles.....	37
6.1.11.	TVA.....	39
6.1.12.	Programmation Niveaux de Qualité.....	40
6.2.	Programmation Vendeurs.....	42
6.3.	Programmation Rayons.....	44
6.4.	Programmation Textes entêtes.....	46
6.6.	Programmation Code de Barres (EAN13).....	49
6.7.	Tares Codifiées.....	51
6.8.	Clients.....	53
6.9.	Modes de paiement.....	54
7.	PARAMETRES.....	55
7.1.	Accès au Menu Paramètres.....	55
7.2.	Accès au Menu Balance.....	56

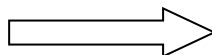
7.2.1	Réglage balance.....	56
7.2.2.	Types de Vente.	58
7.2.3.	Paramètres opératoires.....	58
7.2.3.1.	Configuration Mode Balance (Vente).....	59
7.2.3.2.	Configuration mode préemballé.....	63
7.2.3.3.	Configuration mode TPV.....	64
7.2.4.	Affichage (Publicité, Fenêtre).....	65
7.2.5.	Configuration Régionale (Date et Heure).	68
7.2.6.	Utilisateurs.	68
7.2.6.1.	Changement d'utilisateur.	68
7.2.6.2.	Gestion des utilisateurs.....	69
7.2.6.3.	Choix utilisateur par défaut.	70
7.3.	Accès au Menu Système.	70
7.3.3.	Tickets et étiquettes.	70
7.4.	Menu Communications.	72
7.4.1.	Ethernet.	73
7.4.2.	Réseau.	73
7.4.2.1	Réseau de balances.	74
7.4.2.2	Explorer.....	74
7.4.2.3	Créer/Renommer Serveur.....	75
7.4.2.4	Rejoindre un réseau de balances.	76
7.4.2.5	Copier base de données.....	77
7.4.2.6	Séparer du réseau.	78
7.5	Menu Configuration imprimantes.....	79
7.5.1.	Choix imprimante.	79
7.5.2.	Choix étiqueteuse.	79
7.5.3.	Paramètres Imprimantes.....	80
7.5.4.	Calibration Étiquette.....	81
7.6.	Configuration Poids.....	81
7.6.1.	Réglage Poids, Configuration poids et N. série balance.	82
7.6.2.	Vérification poids.....	82
7.6.3.	Auto Zéro.	83
7.7.	Réglage Installation.....	83
7.7.1.	Choix du format d'étiquettes.	83
7.7.2.	Choix du format de tickets.	84
7.7.3.	Gestion Mode de travail.	84
7.7.4.	Dossiers...	85
7.7.5.	Backup.	87
7.7.5.1.	Sauvegarder Backup.....	88
7.7.5.2.	Restaurer Backup.	89
7.7.5.3.	Reset base de données.	89
7.7.5.4.	Export CSV	90
8.	TOTAUX ET LISTINGS.	91
8.1.	Accès au Menu des totaux et listings.....	91
8.2.	Choix des listings.	91
8.3.	Listings des Ventes.	93
8.4.	Effacer tickets.....	94
8.5.	Effacer commande.....	96
8.6.	Effacer stock et inventaire.....	96
8.7.	Effacer opérations d'auto contrôle.	96
9.	CHANGEMENT D'UTILISATEUR.....	97
9.1.	Accès au Menu de changement d'utilisateur.	97
10.	Ecran nettoyage.....	97
11.	A PROPOS DE.....	98
12.	QUITTER LE PROGRAMME.....	99

1. CONSEILS D'UTILISATION.



2. MISE EN SERVICE.

1.- Actionner l'interrupteur situé sous la balance.



3. AFFICHAGE DE VENTE ET PREEMBALLÉ.

3.1. Vente

Poids, Prix et montant

Favoris

Tables articles

Détail du Ticket.

Vendeurs et images correspondantes.

3.2. Préemballé

Poids, Prix et montant

Favoris

Tables articles

Tutorial vidéo préemballé.

Vendeurs et images correspondantes.

3.3. TPV.

Poids, Prix et Montant

Favoris

Tables articles

Détail du ticket

3.4. Détail de l'écran Tables Articles.

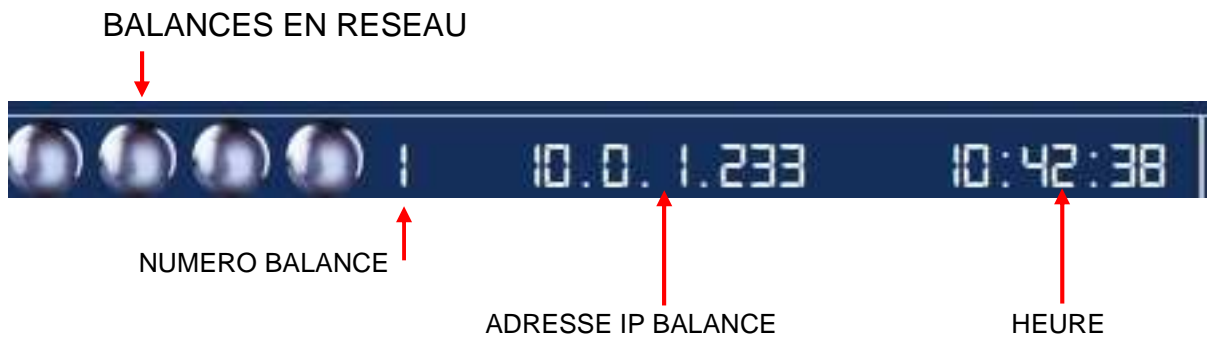
Table article

Favoris

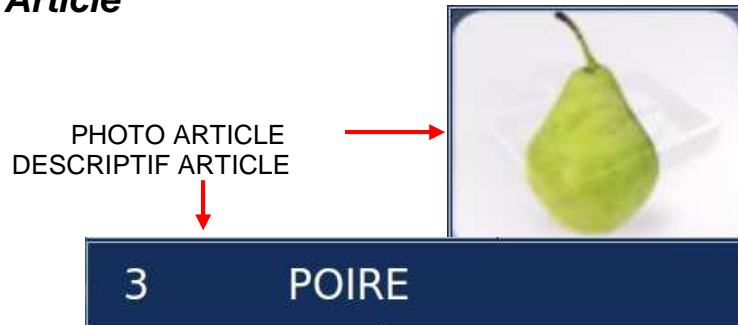
3.5. Indications



3.6. Réseau



3.7. Information Article



3.8. Touches Vendeurs



3.9. Icones de statut.

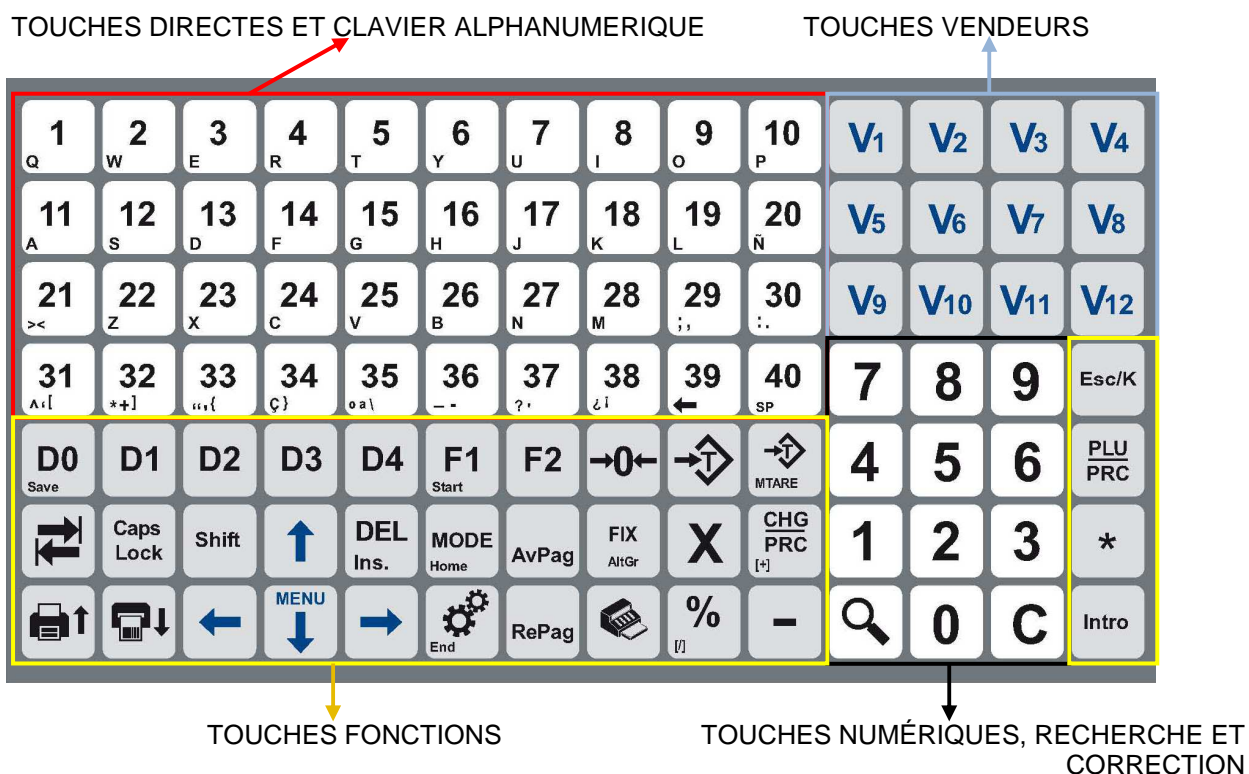


En utilisant ces icones, il est possible de réaliser les actions suivantes :

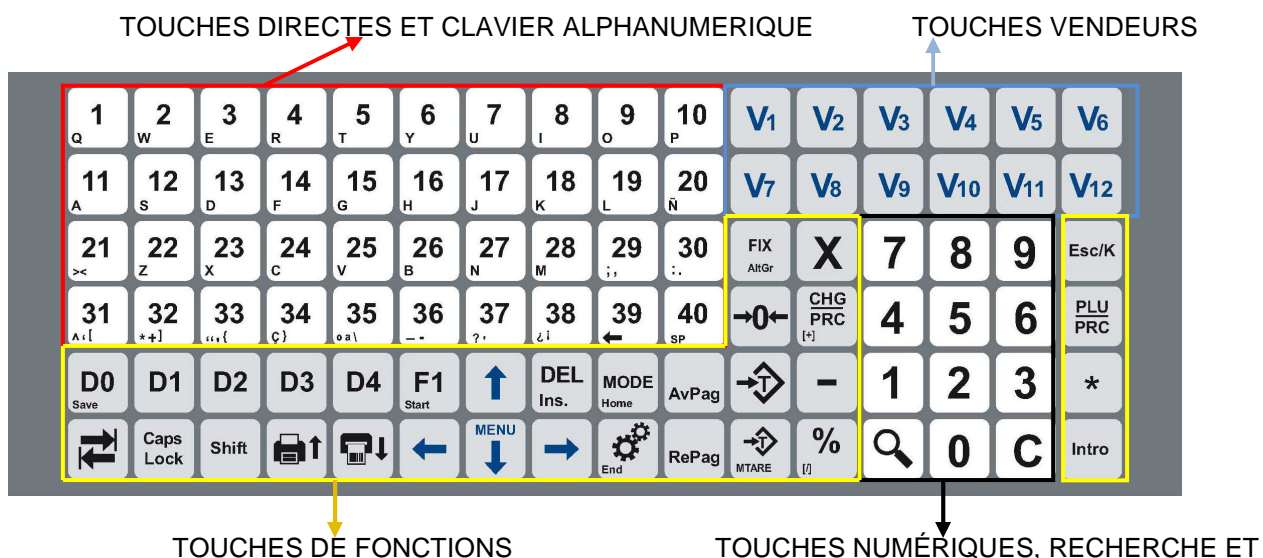
- **RECHERCHE** : ouvrir la fenêtre de recherche article.
- **MENU** : ouvrir le menu de la balance.
- **NETTOYAGE** : activer la fenêtre de nettoyage.
- **ETIQUETEUSE** : faire avancer une étiquette.
- **IMPRIMANTE** : faire avancer le papier.
- **BALANCE** : réaliser un zéro semi-automatique.

3.10. Claviers.

3.10.1. Clavier balance comptoir (14x7; 98 touches)



3.10.2. Clavier balance suspendue (16x6; 96 touches)





4. Modes de travail (Vente et Préemballé)

4.1. Mode Vente.

4.1.1. Opération de Vente.

Trois possibilités:

- Déposer un poids sur le plateau, choisir le produit et appuyer sur un vendeur.
- Déposer un poids sur le plateau, appuyer sur la touche , tabuler un prix et appuyer sur un vendeur.
- Pour les produits non pesés, appuyer sur la touche  et procéder de la même façon que précédemment, mais sans déposer de poids sur le plateau.

Si plusieurs opérations sont enregistrées, la balance affichera une liste des lignes de ticket du vendeur correspondant.









PIERRE	
Total: 2 10,36 € 	
POMME GOLDEN 0,530 kg x 14,55 €/kg	7,71 €
TOMATE 0,530 kg x 5,00 €/kg	2,65 €





Il sera ensuite possible de choisir entre Sous-total ou Total (finaliser la vente et imprimer le ticket).

4.1.2. Sous-total.

Depuis l'écran de vente, appuyer sur la touche  puis sur le vendeur concerné, le ticket apparaît alors sur l'écran.

Depuis le mode Sous-total, les actions suivantes sont possibles:

- Annuler une ligne;      pour se positionner sur la ligne à annuler.
- Commande; pour indiquer un ticket de commande appuyer sur .
- Assigner un Client; appuyer sur  puis saisir le code client, ou appuyer sur  et choisir le client.

- Appliquer une remise sur le total du ticket; appuyer sur .
- Eliminer-effacer le ticket; appuyer sur .
- Imprimer le ticket; appuyer sur .
- Quitter le mode sous-total; appuyer sur .



Item	Description	Prix
NOISSETTES	0,170 kg x 4,59 €/kg	0,78 €
SCAROLE	1 unités x 2,54 €/U	2,54 €
POMME	0,390 kg x 14,55 €/kg	5,67 €
Opérations 3		6,45 €

4.1.3. Total.

Pour totaliser et fermer un ticket, appuyer sur  puis la touche vendeur correspondante.

4.2. Mode Préemballé


4.2.1. Opération de Préemballé.

- Appuyer sur la touche vendeur choisie.
- Choisir ensuite l'article (touches directes ou code de l'article) ou le prix à partir duquel on va réaliser le préemballé.
- Appuyer sur touche  pour commencer le préemballé, une étiquette s'imprimera à la stabilité après chaque variation de poids.
- Appuyer sur  pour passer en préemballé manuel.

Numéro	Description	Total	Type
2	TOMATE 5,00 €/kg x 0,530 kg/€/kg	2,65 €	Et...
1	TOMATE 5,00 €/kg x 0,530 kg/€/kg	2,65 €	Et...

Au fur et à mesure des opérations de préemballé l'écran affichera le listing des pesées correspondantes.

4.2.2. Total Préemballé.

Une fois les opérations de préemballé terminées, appuyer sur  pour imprimer un étiquette total, indiquant le nom total d'opérations et étiquettes réalisées.

4.3. Mode TPV.

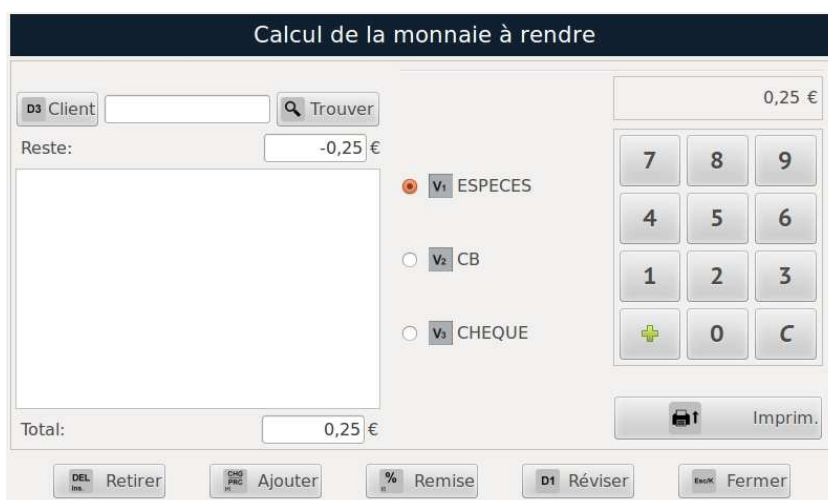
4.3.1. Opération TPV.


Le mode TPV est une variante du mode Vente:



- Choix du vendeur.
- Choix de l'article (par touche directe, code ou PLU) et dépose du poids.
- L'opération de vente est automatiquement affectée au vendeur en cours.



Une fois le total demandé, l'écran des modes de paiement apparaîtra (si l'option est activée dans le menu de configuration des modes de travail):



- Choix du mode de paiement, permet de choisir le mode de paiement du client.
- Saisir la monnaie remise, Saisir à l'aide du clavier numérique le montant remis par le client puis appuyer sur  pour connaître le montant à rendre.

- Effacer, appuyer sur  pour supprimer le montant à payer.
- Une fois le paiement réalisé, appuyer sur  pour imprimer le ticket de vente.

Pour quitter le menu des modes de paiement, appuyer sur .

4.4. Tare (différents types).


4.4.1. Tare manuelle.

Déposer un poids sur le plateau. Appuyer sur .




Retirer le poids du plateau pour annuler la tare.


4.4.2. Tare manuelle Fixe.

Une tare étant déjà active (voir point précédent), appuyer de nouveau sur .



Pour supprimer la tare, retirer le poids du plateau puis appuyer sur .

4.4.3. Tare numérique.

Pour introduire une tare numérique appuyer sur .



Saisir la valeur de tare voulue en kg à l'aide du clavier

numérique puis valider par .

Si la valeur de tare saisie est correcte, celle-ci apparaîtra comme une valeur de tare fixe.

4.5. Recharge Ticket.

Permet de ré imprimer, recharger et/ou de continuer un ticket déjà clos ou un ticket précédemment mis en attente.

4.5.1. Ticket ouvert.

Appuyer sur une touche vendeur (balance à zéro et ticket ouvert sur le vendeur) pour faire apparaître un menu avec les options suivantes :



- **Réimprimer ticket;** permet d'afficher une liste des tickets déjà réalisés par le vendeur sélectionné afin de choisir celui à réimprimer.
- **Révision ticket;** permet d'afficher une liste des tickets déjà réalisés par le vendeur sélectionné afin de choisir celui à modifier.
- **Ticket en attente;** permet de mettre le ticket courant en attente en imprimant un reçu portant le numéro du ticket en attente.
- **Sommaire des ventes;** permet d'imprimer un listing des opérations déjà effectués par le vendeur.

NOTA: pour que ces options apparaissent, elles doivent avoir été activées dans le menu de configuration du mode de vente (Vente et TPV). Elles sont effectives sur une période maximale d'une journée.

4.5.2. Ticket clôturé.

Appuyer sur une touche vendeur (balance à zéro et au moins un ticket clos sur le vendeur) pour faire apparaître un menu avec les options suivantes :



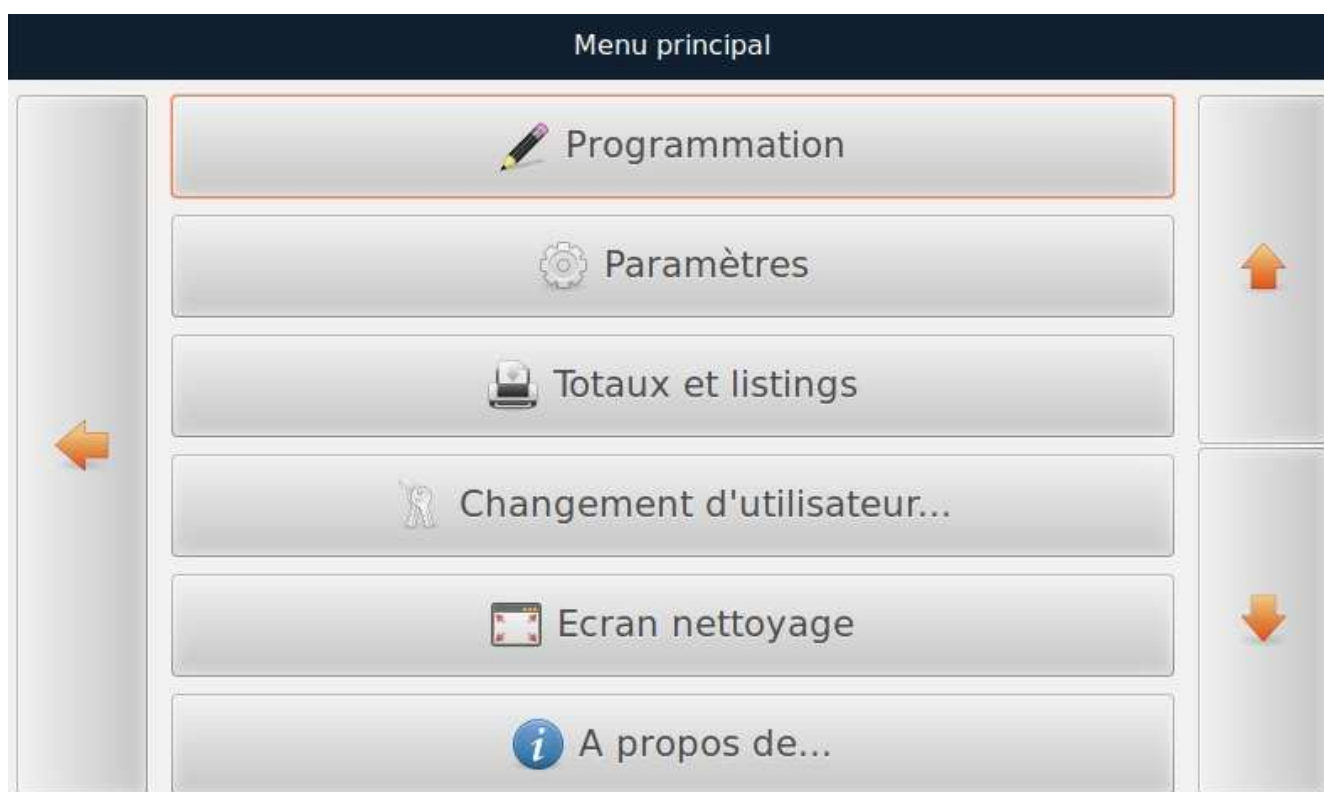
- **Réimprimer ticket;** permet d'afficher une liste des tickets déjà réalisés par le vendeur sélectionné afin de choisir celui à réimprimer.
- **Recharger ticket;** permet d'afficher une liste des tickets déjà réalisés par le vendeur sélectionné afin de choisir celui à recharger, pour ensuite le modifier si nécessaire.
- **Continuer ticket;** permet d'afficher une liste des tickets en attente pour le vendeur sélectionné afin de choisir celui à recharger, pour ensuite le modifier si nécessaire.
- **Sommaire des ventes;** permet d'imprimer un listing des opérations déjà effectués par le vendeur.

NOTA: pour que ces options apparaissent, elles doivent avoir été activées dans le menu de configuration du mode de vente (Vente et TPV). Elles sont effectives sur une période maximale d'une journée.

5. MENU PRINCIPAL.

5.1. Accès au Menu Principal.

Depuis le mode Vente ou Préemballé, la touche  permet d'accéder au menu principal.




Si les clefs utilisateurs sont actives, il faudra renseigner un nom d'utilisateur et le mot de passe correspondant.


Exemple: UTILISATEUR et MODE DE PASSE

User: **admin**

Clef: **admin**






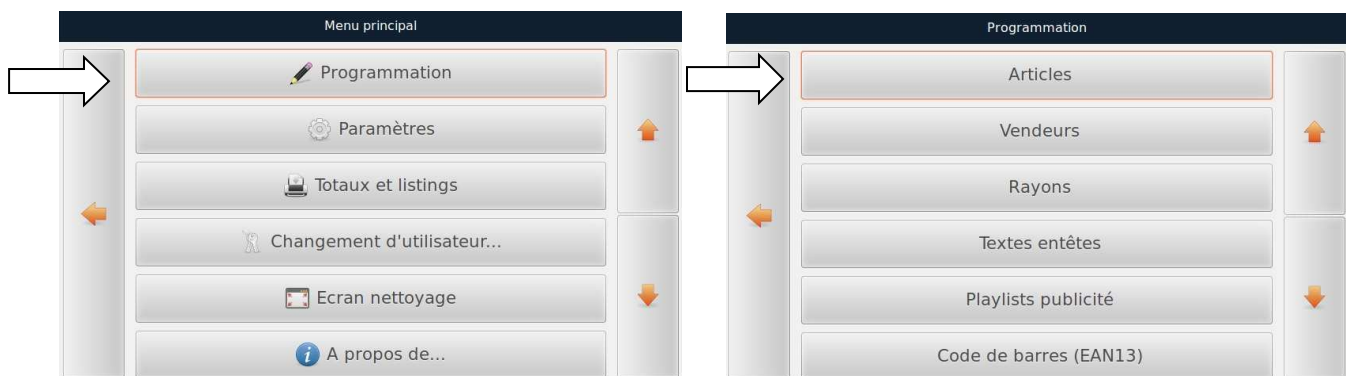
Appuyer sur  pour accéder au MENU PRINCIPAL.


Appuyer sur  pour revenir au mode de travail.

6. PROGRAMMATION.


6.1. Accès au Menu de Programmation.

Choisir Programmation par les touches   , puis appuyer sur la touche .



Appuyer sur  pour revenir au mode de travail.

6.1.1. Programmation articles.

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Articles" et appuyer sur .



Programmation articles.

Code QABC

Article Nom

Prix Nom court Poids

Rayon PLU

préemballé Icône QABC

Descriptifs EAN13

Groupes

MODE Début Précédent Suivant Fin Effacer

Onglet préc. Onglet suiv. Sauvegarder Fermer

Saisir le code article.

Code QABC

Article Nom

Prix Nom court Poids

Rayon PLU

préemballé Icône QABC


Descriptifs EAN13

Groupes

MODE Début Précédent Suivant Fin Effacer

Onglet préc. Onglet suiv. Sauvegarder Fermer

- Si l'article existe déjà, les données correspondantes sont affichées.
- Si l'article n'existe pas encore, les différents champs devront être renseignés.

La touche  permet de naviguer dans les différents champs à programmer.

Renseigner ceux-ci à l'aide du clavier alphanumérique.


Programmer articles

Code

Article Nom


Prix Nom court Poids

Rayon PLU

préemballé Icône 

Descriptifs EAN13


Groupes

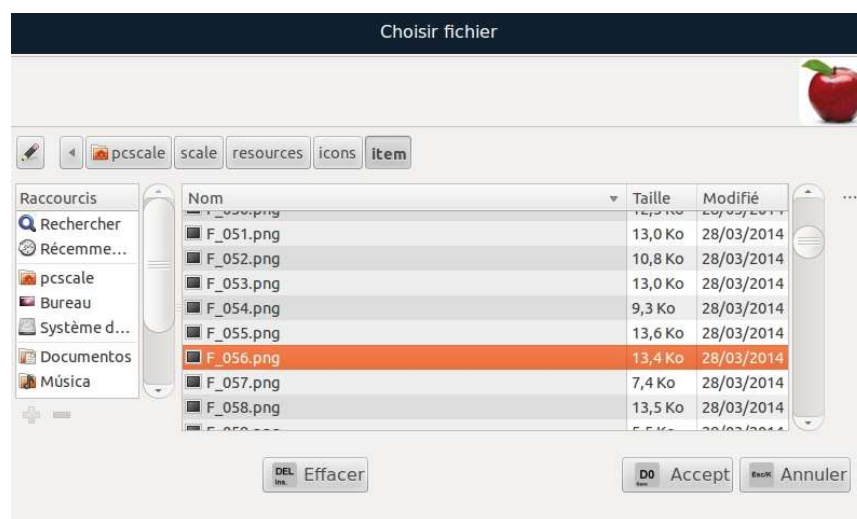
La touche  permet de visualiser la liste des articles déjà disponibles, il sera alors possible de choisir un article à modifier dans la liste à l'aide du clavier numérique.

Appuyer ensuite sur :

Recherche article

Code	Nom	Prix	PLU	Famille
1	POMME	14,55 €/kg	1	DPT. 1
10	ABRICOT	5,55 €/kg	43	DPT. 1
11	POMME GOLDEN	1,89 €/kg	44	DPT. 1

Appuyer sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur la case Icône permettra de choisir l'image à associer au produit dans une fenêtre de navigation permettant de localiser l'image parmi les fichiers disponibles.




Définition de champs disponibles par Article.

<u>Champ</u>	<u>Type de Donnée</u>	<u>minimum</u>	<u>maximum</u>	<u>Taille</u>	<u>Description</u>
Code	Numérique	1	999999	6	Code article
Nom	Alphanumérique			~60	Texte article
Nom court	Alphanumérique			~30	Texte court article
Pesé	Choix	Pesé (case cochée) Unité (case non cochée)			Mode de vente: Vente article au poids Vente article à l'unité
Rayon	Numérique	1	99	2	Rayon de l'article
PLU	Numérique	0	999	3	Numéro de Plu
Icone	Alphanumérique				Nom de fichier associé à l'article
EAN13	Alphanumérique	EAN13			Code EAN13 correspondant à l'article.

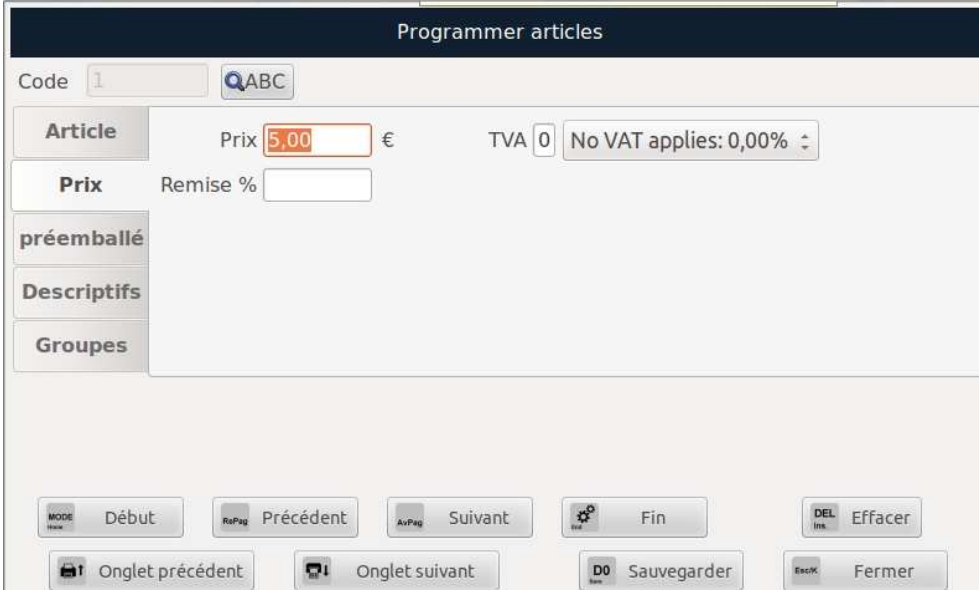
Rayon; Doit être programmé si l'accès aux articles se fait par Plu ou le si les numéros de Plu ont été programmés.

Numéro de Plu; Doit être programmé si l'accès aux articles se fait par Plu.

La touche  permet de passer à l'onglet du Prix, où se programment le prix de vente, la remise et le type de TVA.

La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.


Pour la TVA, les touches Haut et Bas permettent de choisir parmi les différents taux pré programmés



Définition des champs disponibles.


<u>Champ</u>	<u>Type de Donnée</u>	<u>Valeur minimum</u>	<u>Valeur maximum</u>	<u>Taille</u>	<u>Description</u>
Prix	Numérique	0	9999,99	6	Prix de vente
TVA	Numérique	0	9	1	Type de tva à appliquer.
Remise %	Numérique	0	99,9	3	Type de remise à appliquer.

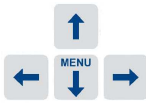


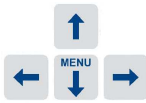

La touche  permet de passer à l'onglet de Préemballé où se programment les données spécifiques au préemballé pour cet article.



La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.


Appuyer sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur la case Etiquette permet de visualiser tous les modèles d'étiquettes actuellement disponibles.

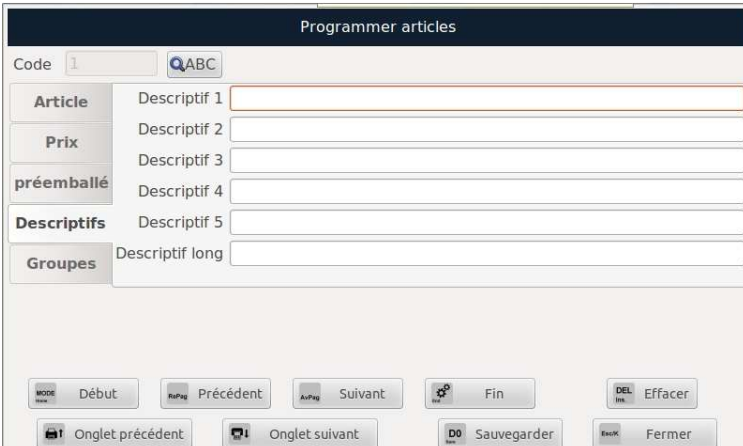


Utiliser  et  pour choisir le modèle d'étiquette voulu.

Définition des champs disponibles pour le préemballé.


<u>Champ</u>	<u>Type de Donnée</u>	<u>Valeur minimum</u>	<u>Valeur maximum</u>	<u>Taille</u>	<u>Description</u>
DLC	Numérique	0	999	3	Jours de péremption
DLUO	Numérique	0	999	3	Jours de fraîcheur
Tare	Numérique	0	2/3 portée max.	5	Seulement pour les articles pesés
Etiquette	Texte				Nom du fichier étiquette associé à l'article.
EAN13 Print	Alphanumérique	EAN-13			Code EAN-13 à imprimer sur l'étiquette
Mixte	Si la case est cochée, l'article est en mode mixte (prix de vente calculé en fonction du montant : rétro calcul)				
Poids Mixte	Numérique	0	Portée max.	5	Seulement articles Mixtes

La touche  permet de passer à l'onglet Descriptifs de l'article.




- “Descriptif 1, 2, 3, 4 et 5” acceptent jusqu’à 100 caractères.
- “Descriptif long” accepte jusqu’à 1000 caractères.

La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.

La touche  permet de passer à l'onglet de Groupes, où l'on peut programmer les groupe ou familles auxquelles l'article peut appartenir


(**Groupe de qualité:** permet d'assigner un logo de qualité sur la touche directe de l'article).




La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.


Définition des champs disponibles Groupes.

<u>Champ</u>	<u>Type de Donnée</u>	<u>Valeur minimum</u>	<u>Valeur maximum</u>	<u>Taille</u>	<u>Description</u>
Famille	Numérique	0	99	2	Famille de l'article
Rayon		0	99	2	Rayon de l'article
Type de vente					Type de vente autorisé
Niveaux de Qualité	Alphanumérique			8	Choix du groupe de niveaux de qualité

La touche  permet de rechercher parmi les familles ou niveaux de qualité déjà programmés.


Choisir par la touche  .

Appuyer sur la touche  pour enregistrer les données programmées.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.




6.1.2. Prix articles.



Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Prix articles” et appuyer sur  .



La liste des articles programmés apparaît ensuite.

Rechercher le code par les touches  .

Il est possible de ranger les articles:

- par code; touche 
- par nom; touche 

Recherche article

Code	Nom	Prix
1	TOMATE	5,00 €/kg
2	POMME GOLDEN	14,55 €/kg
3	POIRE	1,55 €/kg
4	PAIN 500g	1,55 €/kg
125	POIRE	14,97 €/U
126	CLEMENTINE CORSE	10,50 €/kg

Une fois l'article trouvé, appuyer pour surligner le prix en orange, il sera alors possible de modifier celui-ci à l'aide du clavier numérique.

Recherche article

Code	Nom	Prix
1	TOMATE	5,00 €/kg
2	POMME GOLDEN	14,55 €/kg
3	POIRE	1,55 €/kg
4	PAIN 500g	1,55 €/kg
125	POIRE	14,97 €/U
126	CLEMENTINE CORSE	10,50 €/kg

Appuyer sur pour enregistrer la modification.

Appuyer sur plusieurs fois pour retourner au mode de travail.

6.1.3. Programmation touches directes.

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Programmation touches directes" et appuyer sur .




La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.

Groupe; groupe d'articles favoris, (par défaut 1).

Table; table article (D0 a D4), (par défaut 0).

Touche; numéro de touche directe pour cet article.


Article; numéro de code de l'article.


En appuyant sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur le champ Article permettra d'afficher la liste des articles disponibles, choisir alors à l'aide du clavier numérique le code de l'article voulu.

Appuyer sur  pour choisir cet article.


Recherche article

Code	Nom	Prix	PLU	Famille
1	POMME	14,55 €/kg	1	DPT. 1
10	ABRICOT	5,55 €/kg	43	DPT. 1
11	POMME GOLDEN	1,89 €/kg	44	DPT. 1

Appuyer sur  pour enregistrer la modification.

Appuyer sur  plusieurs fois pour retourner au mode de travail.


6.1.4 Contrôle Stock.

Depuis "Menu Articles", choisir l'option "Contrôle Stock" et appuyer sur .



La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.

Cette option permet de programmer les stocks des différents produits, celui-ci sera décrémenté selon les ventes de chaque produit.

Appuyer sur  pour faire apparaître la liste des articles programmés.

Recherche article

Code	Nom	Prix	PLU	Famille
1	POMME	14,55 €/kg	1	DPT. 1
10	ABRICOT	5,55 €/kg	43	DPT. 1
11	POMME GOLDEN	1,89 €/kg	44	DPT. 1

Une fois l'article choisi, le descriptif apparait dans le champ correspondant. Il est ensuite possible de renseigner manuellement le poids ou bien, si celui-ci est présent sur le plateau, de le valider en appuyant sur la touche « **Poids** ».

Contrôle stock

1,080

Code

Nom

Stock kg

Poids kg

Code	Quantité	Nom
104	1,080 kg	EMMENTAL

Ajouter le poids en appuyant sur la touche “**Ajouter**” ou retirer en appuyant sur la touche “**Sub**”.

Il est ensuite possible de choisir un nouvel article en appuyant sur . A droite de la fenêtre, un listing des stocks par article apparaîtra.

Une fois les stocks finalisés, il est possible d'imprimer un listing des stocks par articles en appuyant sur la touche .

Appuyer sur plusieurs fois pour retourner au mode de travail.

6.1.5 Inventaire.

Depuis “Menu Articles”, choisir l’option “Inventaire” et appuyer sur .

Articles

Programmation

Prix articles

Programmation des touches directes


Contrôle stock

Inventaire

Commande

La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.

Cette option permet de programmer l’inventaire du magasin en renseignant le stock de chaque produit.

Appuyer sur  pour faire apparaître la liste des articles programmés.


Recherche article


Code	Nom	Prix	PLU	Famille
1	POMME	14,55 €/kg	1	DPT. 1
10	ABRICOT	5,55 €/kg	43	DPT. 1
11	POMME GOLDEN	1,89 €/kg	44	DPT. 1

Une fois l’article choisi, le descriptif apparait dans le champ correspondant. Il est ensuite possible de renseigner manuellement le poids ou bien, si celui-ci est présent sur le plateau, de le valider en appuyant sur la touche « **Poids** ».


Ajouter le poids en appuyant sur la touche “Ajouter” ou retirer en appuyant sur la touche “Sub”.

Il est ensuite possible de choisir un nouvel article en appuyant sur . A droite de la fenêtre, un listing des stocks par article apparaîtra.

Une fois l'inventaire finalisé, il est possible d'imprimer un listing des inventaires par articles en appuyant sur la touche .

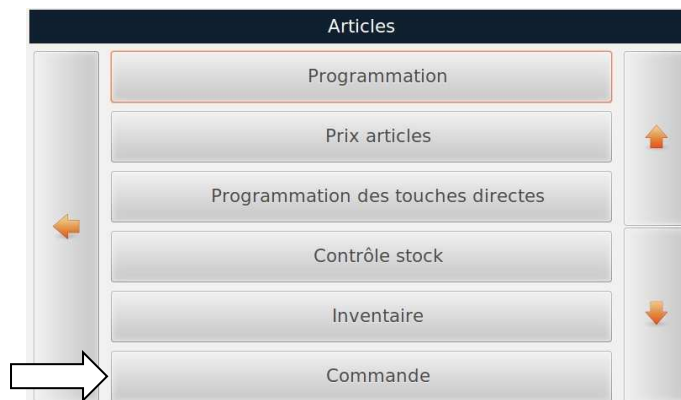
Pour appliquer l'inventaire au contrôle des stocks, appuyer sur la touche . Confirmer ensuite l'actualisation et la remise à zéro de l'inventaire.



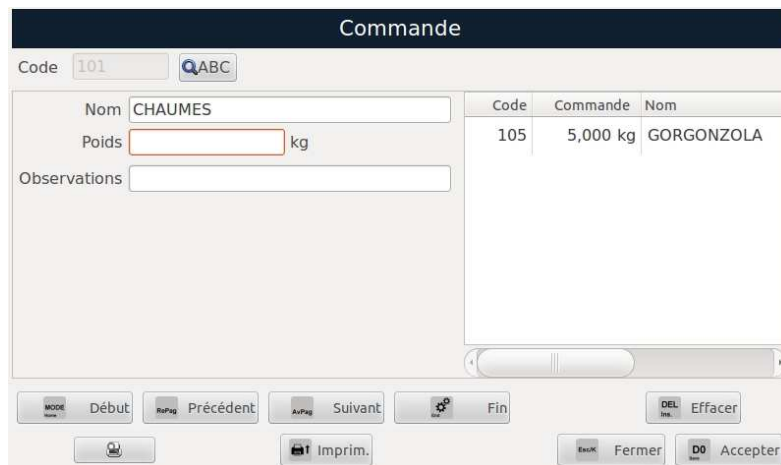
Appuyer sur  plusieurs fois pour retourner au mode de travail.

6.1.6 Commande.


Depuis "Menu Articles", choisir l'option "Inventaire" et appuyer sur .



La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.



Cette option permet de réaliser des commandes fournisseurs en exportant les données vers une application externe.


Appuyer sur  pour faire apparaître la liste des articles programmés.

Recherche article

Code	Nom	Prix	PLU	Famille
1	POMME	14,55 €/kg	1	DPT. 1
10	ABRICOT	5,55 €/kg	43	DPT. 1
11	POMME GOLDEN	1,89 €/kg	44	DPT. 1

Une fois l'article choisi, le descriptif apparaît dans le champ correspondant. Il est ensuite possible de saisir le poids voulu. Il est également possible de programmer une observation à l'aide du clavier alphanumérique.

Commande




Code 




Nom


Poids kg

Observations


Code	Commande	Nom
105	5,000 kg	GORGONZOLA


MODE Début  Précédent  Suivant  Fin  Effacer

 Imprim.  Fermer  Accepter

Il est ensuite possible de choisir un nouvel article en appuyant sur . A droite de la fenêtre, un listing des commandes apparaîtra.

Appuyer sur  pour enregistrer les données programmées.

Une fois la commande finalisée, il est possible d'imprimer un listing en appuyant sur la touche .

Appuyer sur  plusieurs fois pour retourner au mode de travail.

6.1.7 Traçabilité.

Intro

Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Traçabilité” et appuyer sur




Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.



Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

A screenshot of a form titled "Programmer fiche traçabilité Bovine". The form has a search bar for "Numéro de fiche" with a magnifying glass icon and "ABC" text. Below the search bar are two tabs: "Principal" and "Plus de données". The "Principal" tab is active and contains several input fields: "Lot animal", "Lot", "Date de naissance", and "Date d'abattage". There are also two "CAL" buttons next to the date fields. At the bottom of the form, there are several navigation buttons: "MODE", "Début", "Précédent", "Suivant", "Fin", "Effacer", "Onglet précédent", "Onglet suivant", "Sauvegarder", and "Fermer".

Deux options:

- Créer la fiche:
 - Saisir un numéro dans le champ “Numéro de Fiche”, ce numéro ne doit pas être associé à une fiche déjà existante.
 - Appuyer sur , puis renseigner les champs nécessaires.

- Modifier une fiche existante;

- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ de “Numéro de Fiche”, pour afficher une liste des fiches déjà créées, puis déplacer le curseur pour en choisir une.
- Appuyer sur  pour afficher les données de la fiche et pouvoir les modifier.

Fiche	Lot animal	LOT
1	123456FR	
2	54679GR	14578AQZ

Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.

Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

Programmer fiche traçabilité Bovine


Numéro de fiche  ABC

Principal **Plus de données**

Lot animal

Lot

Date de naissance  CAL

Date d'abattage  CAL

MODE
Home

Début


RoPag
Précédent

AvPag
Suivant

Fin

DEL
Ins. Effacer

 Onglet préc.

 Onglet suiv.

D0
Save Sauvegarder


Esc/K Fermer


Lot Animal; numéro de lot/animal (30 digits).

Lot; lot/groupe d'animaux (20 digits).

Date de naissance;

Date d'abattage;

En appuyant sur  lorsque le curseur est positionné sur le champ de date de naissance ou date d'abattage, on peut afficher un calendrier mensuel où l'on pourra choisir la date.

Appuyer sur  pour programmer la date dans le champ correspondant.


Choix date


◀ mars ▶ ◀ 2014 ▶

lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.
24	25	26	27	28	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

MODE Année préc. RePag Mois préc. AuPag Mois suivant Année prochaine

← Jour préc. → Jour suivant DO Sauvegarder EscX Fermer

Appuyer sur  pour passer à l'onglet de données suivant.

Appuyer sur  pour naviguer parmi les différents champs à programmer.

Programmer ces données à l'aide du clavier alphanumérique (touches directes).

Programmer fiche traçabilité Bovine

Numéro de fiche 1 Q ABC

Principal **Plus de données** 

Naissance Q ABC France

Elevage Q ABC France

Abattage Q ABC France


Agrément


Découpe Q ABC France


Agrément

MODE Début RePag Précédent AuPag Suivant Fin DEL Effacer


Onglet précédent Onglet suivant DO Sauvegarder EscX Fermer

Naissance; code du pays de naissance, appuyer sur  pour afficher une table de pays et pouvoir choisir le pays dans celle-ci.


Elevage; code du pays d'engraissement, appuyer sur  pour afficher une table de pays et pouvoir choisir le pays dans celle-ci.


Abattage; code du pays d'abattage, appuyer sur  pour afficher une table de pays et pouvoir choisir le pays dans celle-ci.

Agrément; numéro d'agrément du lieu d'abattage (30 digits).


Découpe; code du pays de découpe, appuyer sur  pour afficher une table de pays et pouvoir choisir le pays dans celle-ci.

Agrément; numéro d'agrément du lieu de découpe (30 digits).


Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


6.1.8 Information Nutritionnelle

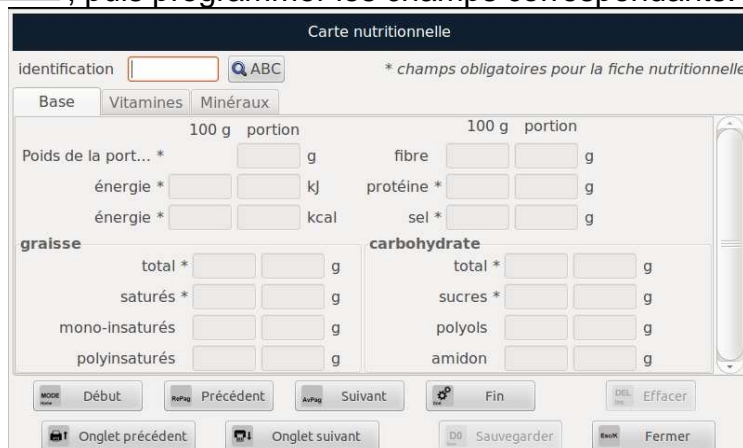
Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Carte de nutrition" et appuyer sur .



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs. Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.


Deux options:

- Créer la fiche;
 - Saisir un numéro dans le champ "Identification", ce numéro ne doit pas être attribué à une fiche existante.
 - Appuyer sur , puis programmer les champs correspondants.




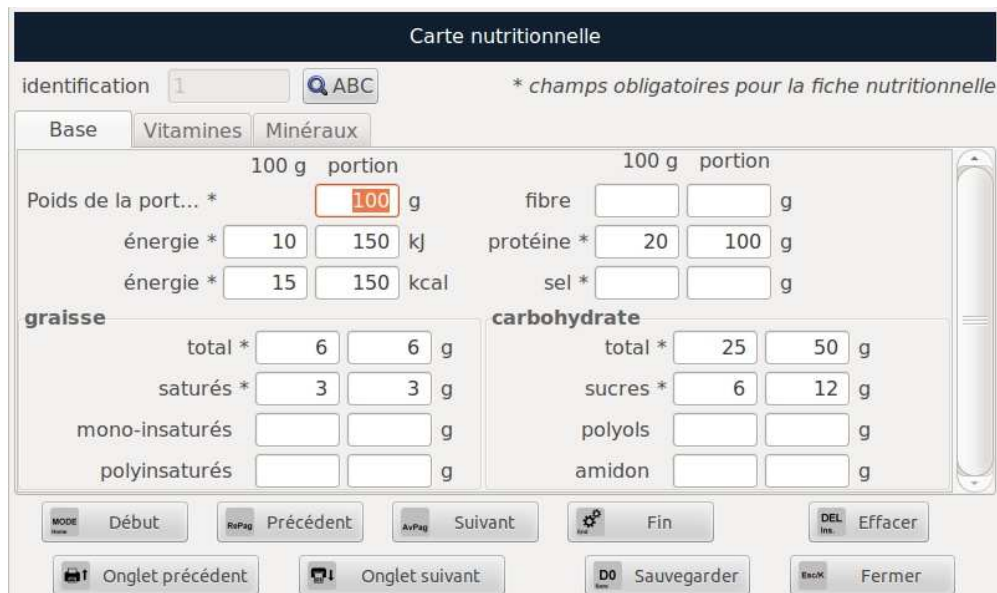
NOTA: les champs marqués d'un astérisque (*) sont obligatoires et doivent être programmés.

- Modifier une fiche déjà créée;


- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ "identification", permet d'afficher une liste des fiches d'information nutritionnelle déjà créées, que l'on pourra sélectionner.

Code	portion	énergie	graisse	carbohydrate	protéine	sel
1	10 g	10 kj - 20 kcal	200 g	44 g	22 g	44 g

- Appuyer sur  pour visualiser les informations de la fiche correspondante et pouvoir les modifier.



Carte nutritionnelle

identification  ABC * champs obligatoires pour la fiche nutritionnelle

Base Vitamines Minéraux

100 g portion 100 g portion

Poids de la port... * g fibre g

énergie * kj protéine * g

énergie * kcal sel * g





graisse **carbohydrate**





total * g total * g

saturés * g sucres * g

mono-insaturés g polyols g


polyinsaturés g amidon g


MODE Début  Précédent  Suivant  Fin  Effacer

 Onglet précédent  Onglet suivant  Sauvegarder  Fermer

La balance K-Scale permet d'incorporer une information nutritionnelle sur l'étiquette du produit. Celle-ci s'exprime par 100 grammes ou 100 millilitres du produit, ou bien par portion. L'information de valeurs énergétiques et nutritionnelles correspond à :

- Valeur énergétique.
- Protéines.
- Hydrates de carbone.
- Graisses.
- Fibres.
- Vitamines et Minéraux.

Appuyer sur  pour passer à l'onglet de données suivant.

Appuyer sur  pour naviguer parmi les différents champs à programmer.

Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

Carte nutritionnelle

identification * champs obligatoires pour la fiche nutritionnelle

Base Vitamines Minéraux

100 g portion		100 g portion	
Vitamine A	<input type="text" value="20"/> <input type="text" value="100"/> µg	Niacine	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Vitamine D	<input type="text" value="58"/> <input type="text" value="123"/> µg	Vitamine B6	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Vitamine E	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Acide folique	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Vitamine K	<input type="text"/> <input type="text"/> µg	Vitamine B12	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Vitamine C	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Biotine	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Thiamine	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Acide pantothenic	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Riboflavine	<input type="text"/> <input type="text"/> mg		



Carte nutritionnelle

identification * champs obligatoires pour la fiche nutritionnelle

Base Vitamines Minéraux

100 g portion		100 g portion	
Potassium	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Cuivre	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Chloride	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Manganese	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Calcium	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Fluoride	<input type="text"/> <input type="text"/> mg
Phosphore	<input type="text" value="200"/> <input type="text" value="1000"/> mg	Selenium	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Magnesium	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Chrome	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Fer	<input type="text"/> <input type="text"/> mg	Molybdene	<input type="text"/> <input type="text"/> µg
Zinc	<input type="text" value="3"/> <input type="text" value="200"/> mg	Iodine	<input type="text"/> <input type="text"/> µg


NOTA: Pour que cette information s'imprime sur l'étiquette, il faut préalablement l'avoir activé dans le menu de programmation des articles dans l'onglet de Préemballé de l'article correspondant:


Se positionner par la touche  sur la case d'information nutritionnelle, puis appuyer sur  pour rechercher parmi les fiches déjà créées celle qui sera utilisé pour l'article en cours.

Programmer articles

Code

Article DLC DLUO
Prix Tare kg
 etiquette
préemballé EAN13 article
Descriptifs Mixte Poids Mixte
Groupes Fiche nutritionnelle

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

6.1.9 Familles Articles.


Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Familles Articles” et appuyer sur



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.

Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

Deux options, créer ou modifier une Famille:

- Créer Famille:
 - Saisir un numéro dans le champ “Identification”, ce numéro ne doit pas être attribué à une famille existante.
 - Appuyer sur , puis programmer les champs correspondants.

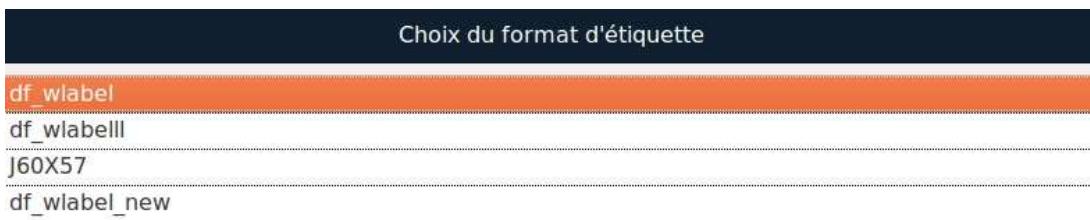


Nom; nom de la famille.


Traçabilité; Si la case est cochée, la famille permettra la traçabilité bovine.

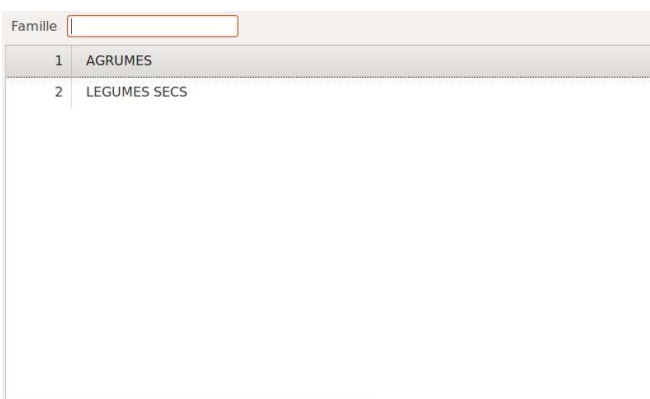
Etiquette: Format d'étiquette par défaut pour cette famille.

Appuyer sur  pour accéder à la fenêtre de sélection du format d'étiquette:

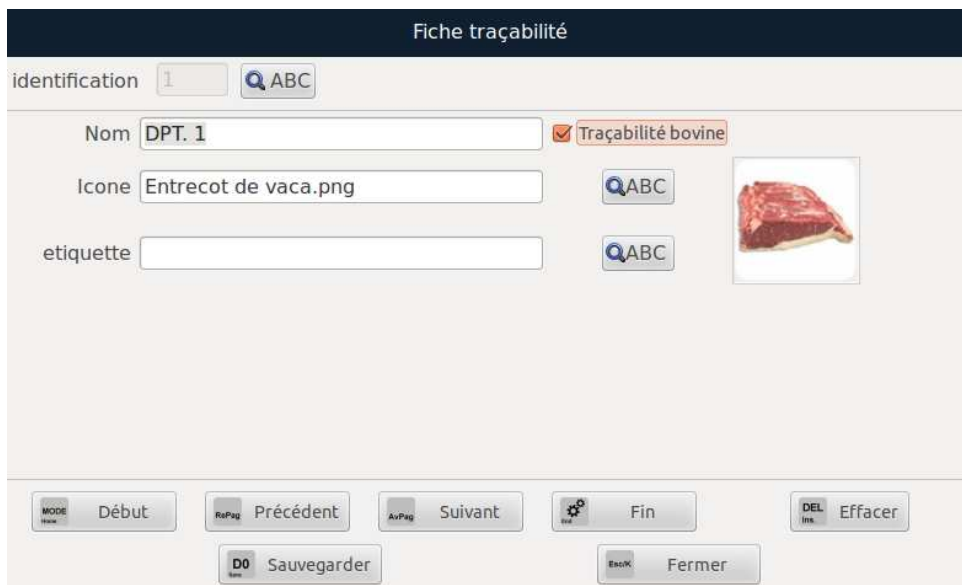



- Modifier une Famille Articles déjà créée;

- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ "Famille", permet d'afficher une liste des familles déjà créées, que l'on pourra sélectionner.




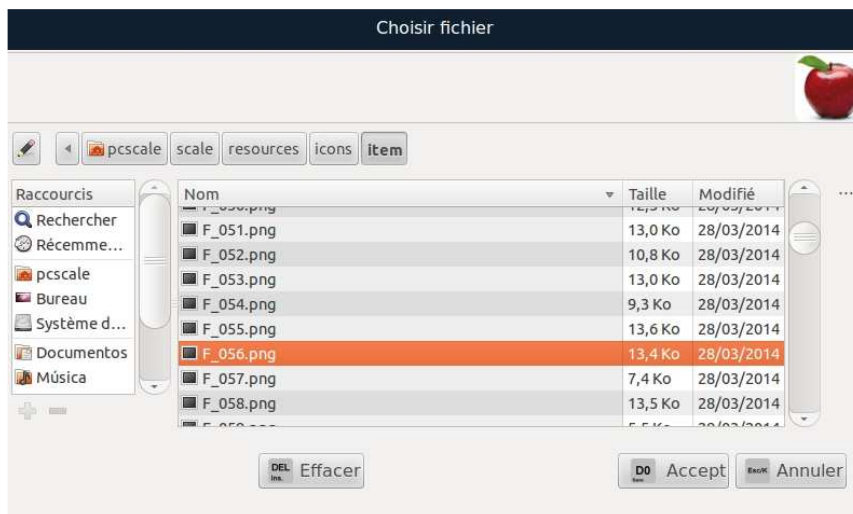
- Appuyer sur  pour visualiser les données correspondantes puis les modifier.



Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

Appuyer sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur la case Icône permettra de choisir l'image à associer à la famille dans une fenêtre de navigation permettant de localiser l'image parmi les fichiers disponibles.




6.1.10 Rayons Articles.

Intro


Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Rayons Articles" et appuyer sur



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.

Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.


Deux options, créer ou modifier un Rayon Articles:

- Créer Rayon articles;
 - Saisir un numéro dans le champ "Identification", ce numéro ne doit pas être attribué à un rayon existant.
 - Appuyer sur , puis programmer les champs correspondants.



Nom; nom du rayon.


- Modifier un Rayon Articles déjà créé;


- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ "Rayon", permet d'afficher une liste des familles déjà créées, que l'on pourra sélectionner.




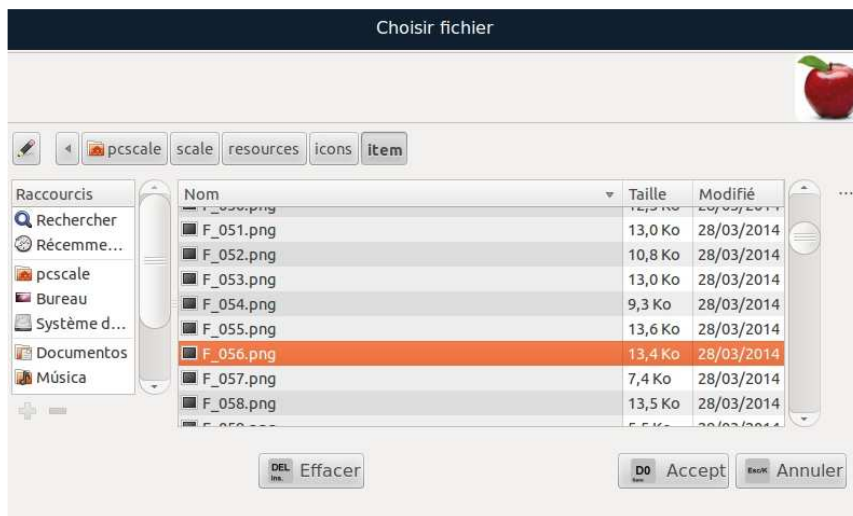
- Appuyer sur  pour visualiser les données correspondantes et pouvoir les modifier.



Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

Appuyer sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur la case Icône permettra de choisir l'image à associer au rayon dans une fenêtre de navigation permettant de localiser l'image parmi les fichiers disponibles.



6.1.11 TVA.

Intro

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "TVA" et appuyer sur



Utiliser les touches     sur la partie inférieure de la fenêtre pour naviguer parmi les différentes TVAs programmées.

Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.


Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.


Identification; numéro du type de TVA. (Programmable de 0...9)

Nom; nom du type de TVA.


Pourcentage ; valeur du type de TVA.


Utilisé pour prix de vente; Si la case est cochée, (seulement pour un seule type de TVA), celle-ci sera utilisé pour les ventes en prix directes. Sinon elle ne s'appliquera qu'aux articles sur lesquels elle aura été spécifiée.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

6.1.12 Programmation Niveaux de Qualité.

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Niveau de Qualité" et appuyer sur .

 pour naviguer parmi les différents champs.

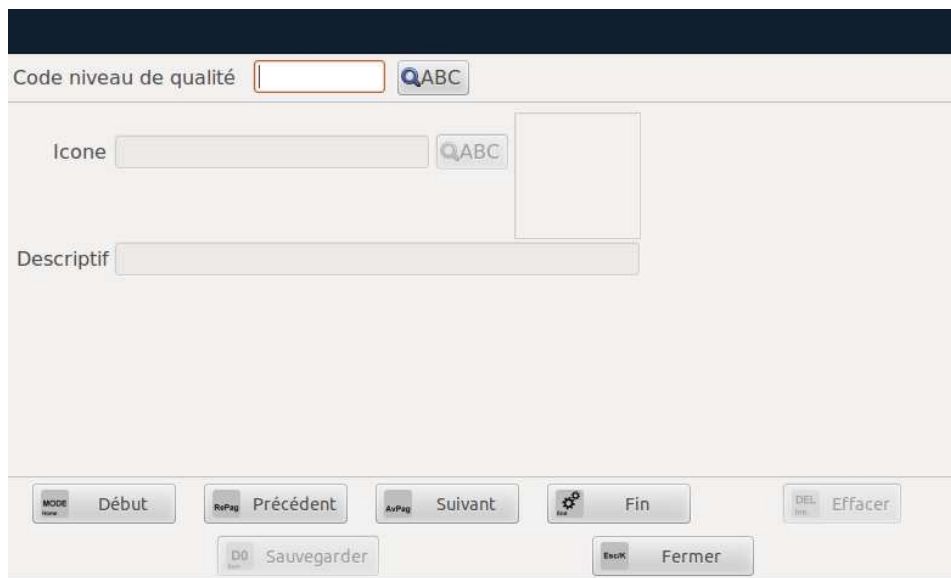
Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données correspondantes.

Deux options, créer ou modifier niveau de Qualité:

- Créer un niveau de Qualité;

- Saisir un numéro dans le champ "Code Niveau de Qualité", ce numéro ne doit pas être déjà associé à un code existant.

- Appuyer sur  puis remplir les champs correspondants.





Les niveaux de qualité des produits permettent d'ajouter une icône supplémentaire à l'icône de l'article pour indiquer une caractéristique particulière du produit, par exemple « Issu de l'agriculture biologique », « sans Gluten » etc.

Icône; nom du fichier image correspondant.


Description; texte du niveau.

- Modifier un Niveau de Qualité déjà existant;

- Appuyer sur  lorsque le curseur est placé sur le champ "Code Niveau de Qualité » pour afficher une liste des niveaux déjà programmés que l'on pourra modifier.


- Appuyer sur  pour visualiser les données correspondantes et les modifier.


Code niveau de qualité 1 QABC


icone item.png QABC 

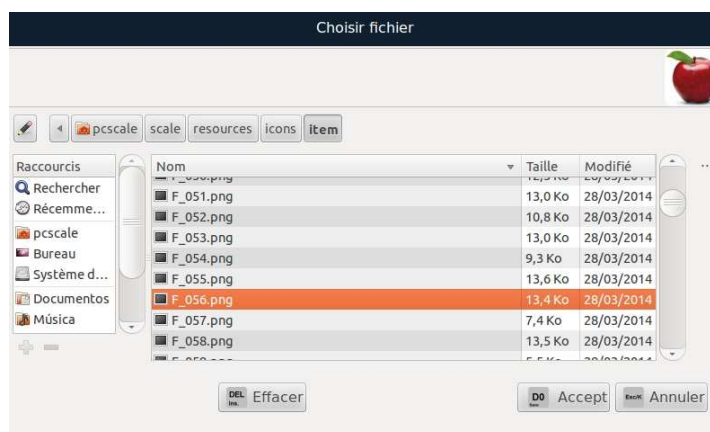
Descriptif Produit Local

MODE Début RqPag Précédent AvPag Suivant Fin Fermer Effacer Sauvegarder

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

Appuyer sur la touche  lorsque le curseur se trouve sur la case Icone permettra de choisir l'image à associer au niveau de qualité dans une fenêtre de navigation permettant de localiser l'image parmi les fichiers disponibles.




6.2 Programmation Vendeurs.

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Vendeurs" et appuyer sur .




La touche  permet de naviguer parmi les différents champs à programmer.



Code; Programmer en MMTT, où MM est le numéro de rayon et TT est le numéro de touche.

Nom; nom du vendeur.

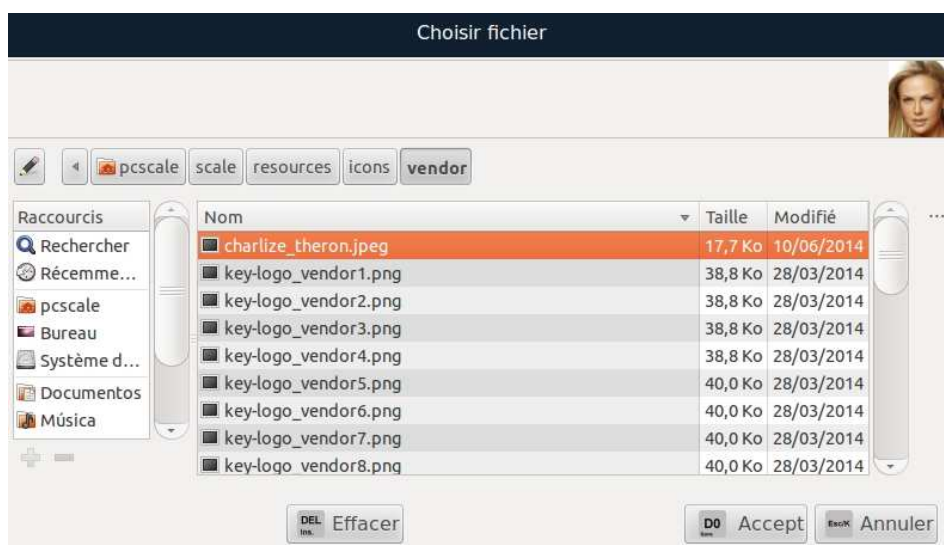
Clef; permet de programmer la clef du vendeur, celle-ci sera demandée lors de l'activation de la touche, si l'option correspondante est activée.


Image; image correspondant au vendeur. Appuyer sur  pour choisir parmi les images disponibles.


Rayon; numéro de rayon du vendeur.

Touche; numéro de touche du vendeur.


Image du vendeur




Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ vendeur permet de visualiser un listing des vendeurs déjà programmés.

Naviguer avec les touches curseurs puis choisir le vendeur à éditer avec .

Code	Nom	Rayon	Touche
101	PIERRE	1	1
102	ERIC	1	2
103	ELODIE	1	3
104	AUDE	1	4
105	Vendeur 105	1	5
106	Vendeur 106	1	6
112	Vendeur 112	1	12

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

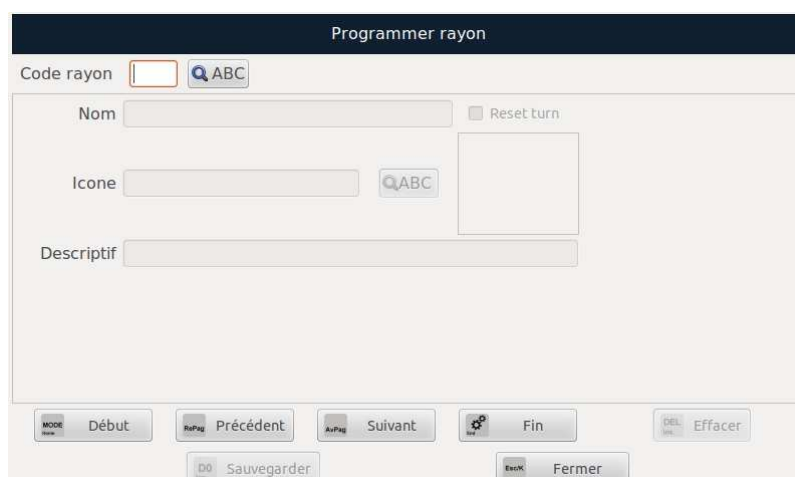
Appuyer sur  plusieurs fois pour retourner au mode de travail.

6.3 Programmation Rayons.

Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Rayons” et appuyer sur




pour naviguer parmi les différents champs.



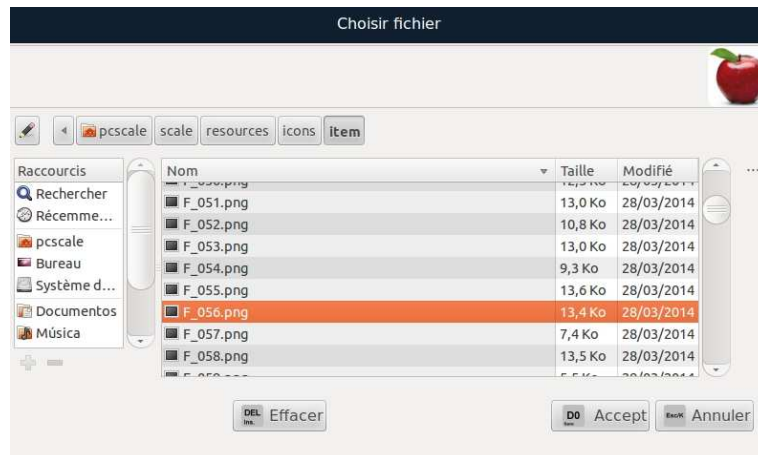
Code Rayon; numéro de rayon auquel appartient la balance.

Nom; nom du rayon.

Icone ; Permet d'assigner une image au rayon, appuyer sur  pour choisir parmi les images disponibles.


Initier turn; permet de remettre à zéro le système turnomatic.


Description; description du rayon.




Appuyer sur  permet d'afficher un listing.



Choisir avec les touches curseurs et appuyer sur 

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

6.4 Programmation Textes entêtes.

Intro

Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Textes entêtes” et appuyer sur



pour naviguer parmi les différents champs.

Utiliser le clavier alphanumérique (touches directes) pour programmer les textes.

A screenshot of a form titled 'Textes à imprimer'. On the left, there are three tabs: 'Magasin' and 'Textes'. The 'Textes' tab is selected and highlighted. The form contains several input fields: 'Nom' (with the value 'EXA PESAGE ELECTRONIQUE'), 'Descriptif', 'type de commerce', 'Slogan', 'Central', and 'Web' (with the value 'www.grupoepelsa.com'). At the bottom, there are four buttons: 'Onglet précédent', 'Onglet suivant', 'Sauvegarder', and 'Fermer'. A white arrow points to the 'Textes' tab from the left.

Nom; nom l’entreprise

Description; description de l’entreprise

Type de commerce;

Slogan;

Central; Siège de l’entreprise

Web; URL de l’entreprise.



Appuyer sur pour passer à l’onglet suivant, où l’on pourra programmer les textes qui seront imprimés en entête de ticket.



pour naviguer parmi les différents champs.

Textes à imprimer

Entreprise	Nom	ELECTRONIQUE
Magasin	Adresse	
	Ville	
Textes	Téléphone	
	TIN	
	Web	www.exa-france.com

Onglet précédent Onglet suivant D0 Sauvegarder Esc/K Fermer

Nom; nom du magasin.

Adresse;

Ville;

Téléfono;

TIN; NIF du magasin.

Web: URL Web du magasin.



Appuyer sur pour passer à l'onglet suivant, où l'on pourra programmer les textes qui seront imprimés en entête de ticket (Max. 40 caractères par ligne).



pour naviguer parmi les différents champs.

Textes à imprimer

Entreprise	Texte 1	Bonne journee
Magasin	Texte 2	
	Texte 3	
	Texte 4	
Textes	Texte 5	
	Texte 6	

Onglet précédent Onglet suivant D0 Sauvegarder Esc/K Fermer

Appuyer sur **D0** pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur **Esc/K** plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

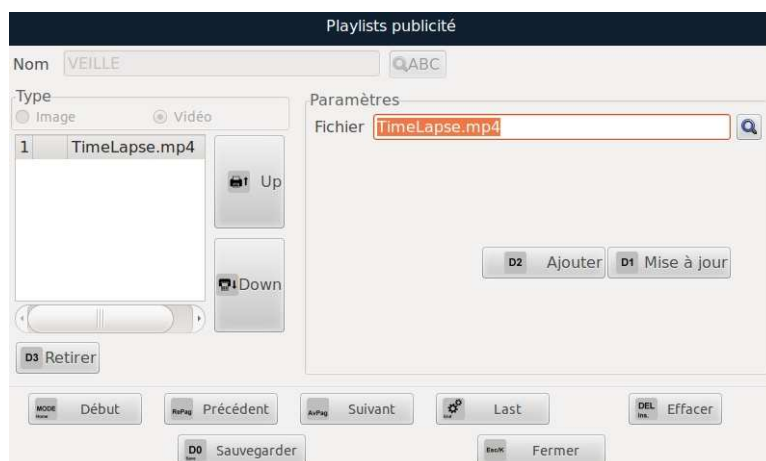
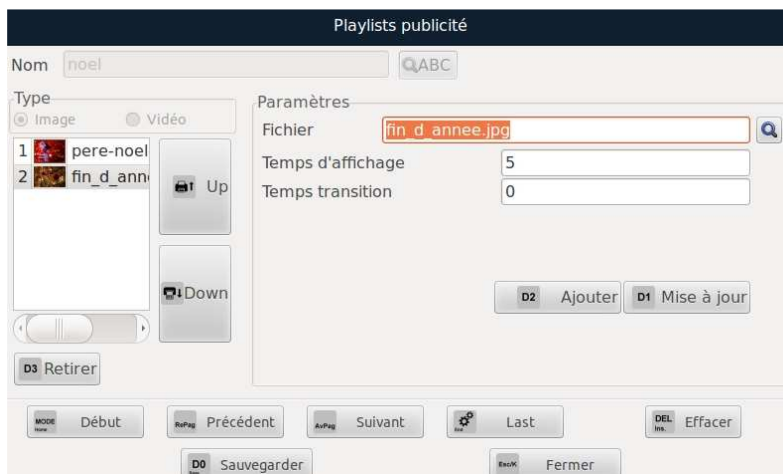
6.5 Playlists publicité

Intro



Depuis “Menu Programmation”, choisir “Textes Identification” et appuyer sur





pour naviguer parmi les différents champs.





Cette option permet de programmer une séquence d'images ou de vidéos qui sera utilisée comme publicité par la balance. Avant de sélectionner les images ou les vidéos, choisir préalablement s'il s'agit d'une playlist Image ou Vidéo (il n'est possible de mélanger les deux dans une seule playlist).


Appuyer sur  pour choisir parmi les fichiers disponibles les images ou vidéos à ajouter à la playlist. Une fois le fichier sélectionné, appuyer sur  pour l'ajouter à la playlist en cours. Répéter l'opération autant de fois que nécessaire pour compléter la playlist.




Utiliser les touches  et  pour modifier l'ordre de lecture des fichiers.

Appuyer sur la touche  pour supprimer un fichier de la liste.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail

6.6 Programmation Code de Barres (EAN13).

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Codes de Barres (EAN13)" et appuyer sur .



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.

Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

On peut spécifier si les codes à barres sont programmés :

- Par Balance, indiquer ensuite le numéro de la balance.
- Par Rayon, indiquer ensuite le numéro de rayon.
- Par défaut, codes à barres programmés par défaut.

En cliquant sur les onglets Réseau ou Local, à droite de la fenêtre, on peut définir quels codes à barres seront utilisés en mode Réseau ou en mode local.

Utiliser les touches  et  pour changer d'option.

Le code à barres est au format EAN13, avec 12 digits de données configurables et 1 digit de check que l'on ne peut pas modifier.

Caractères valides

0..9	Digits fixes	T	Numéro de tickets
W	Poids ou unités de l'article (sauf mode Vente/Mixte)	V	Code vendeur
Z	Prix de vente article	N	Numéro de balance
i	Montant à payer.	I	Montant total de toutes les opérations (ticket ou étiquettes de total).
j	Montant à payer en monnaie nationale (pré-Euro).	J	Montant total de toutes les opérations (ticket ou étiquettes de total) en Monnaie nationale (pré-Euro)
C	Code article.	Y	Numéro de rayon
P	Numéro de Plu article.		

Nota: Saisir autant de caractères que nécessaires pour le champ voulu. Par exemple, pour imprimer le champ ticket (qui peut contenir cinq chiffres), il faudra programmer **TTTTT**.


Exemple de programmation:


Programmation: **2VVTTTTIIIII**

Si le vendeur 7 réalise un ticket numéro 56 d'un montant de 6,00, le code à barres s'imprimera: 2070056006002.

- 2; valeur fixe.
- 07; numéro vendeur.
- 0056; numéro de ticket.
- 00600; montant.
- 2; digit check.

NOTA: Si un code à barres EAN13 spécifique a été programmé dans la fiche d'un article, celui-ci sera toujours prioritaire sur le code à barres programmé dans ce menu.


Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


6.7 Tares Codifiées.

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Tares codifiées" et appuyer sur .



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.
Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.


Deux options, créer ou modifier une Tare:

- **Créer Tare;**
 - Saisir un numéro dans le champ "Identification", ce numéro ne doit pas être attribué à une tare existante.
 - Appuyer sur , puis programmer les champs correspondants.

Nom; nom de la tare.


Tare; poids correspondant en kg.


- Modifier une Tare déjà créée;


- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ "Code de tare", permet d'afficher une liste des tares déjà créées, que l'on pourra sélectionner.

Code tare

CODE	TARE	NOM
1	0,500 kg	Barquette

- Appuyer sur  pour afficher les données correspondantes puis les modifier.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

6.8 Clients.

Intro

Depuis “Menu Programmation”, choisir l’option “Clients” et appuyer sur



Utiliser la touche pour naviguer parmi les différents champs.
Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.

Deux options, créer ou modifier Clients:

- Créer Client;

- Saisir un numéro dans le champ “TIN”, ce numéro ne doit pas être attribué à un client existant.

Intro

- Appuyer sur , puis programmer les champs correspondants.

Nom; nom de client.

Adresse;


Ville;

Téléphone ;


Web; Page Web du client.

Remise % ; pourcentage de remise à appliquer sur le ticket pour ce client

- Modifier un client déjà créé:

- Appuyer sur  lorsque le curseur est situé sur le champ "client", permet d'afficher une liste des clients déjà créés, que l'on pourra sélectionner.

Client <input type="text"/>	
TIN	NOM
1	RESTAURANT LE CHALUT

- Appuyer sur  pour visualiser les données correspondantes et pouvoir les modifier.

Registre client

TIN Q ABC

Nom

Adresse

Ville


Téléphone


Web

Remise %


MODE Début
RdPag Précédent
ArPag Suivant
Fin
DEL Effacer

D0 Sauvegarder
Esc/K Fermer

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

6.9 Modes de paiement

Depuis "Menu Programmation", choisir l'option "Modes de paiement" et appuyer sur  .

Programmation

Textes entêtes

Playlists publicité ↑

Code de barres (EAN13)

Tare codifiées

Clients ↓

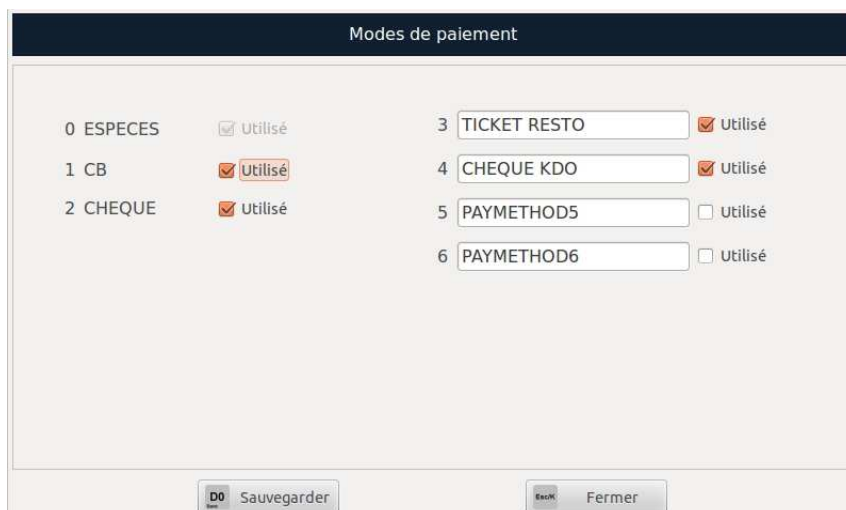
Modes de paiement

←


→


Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.


Utiliser le clavier alphanumérique pour programmer les données.



Trois modes de paiement sont programmés par défaut et il est possible d'en programmer trois autres supplémentaires en programmant leurs noms dans les champs correspondants.

Appuyer sur  pour activer/désactiver le mode de paiement correspondant.

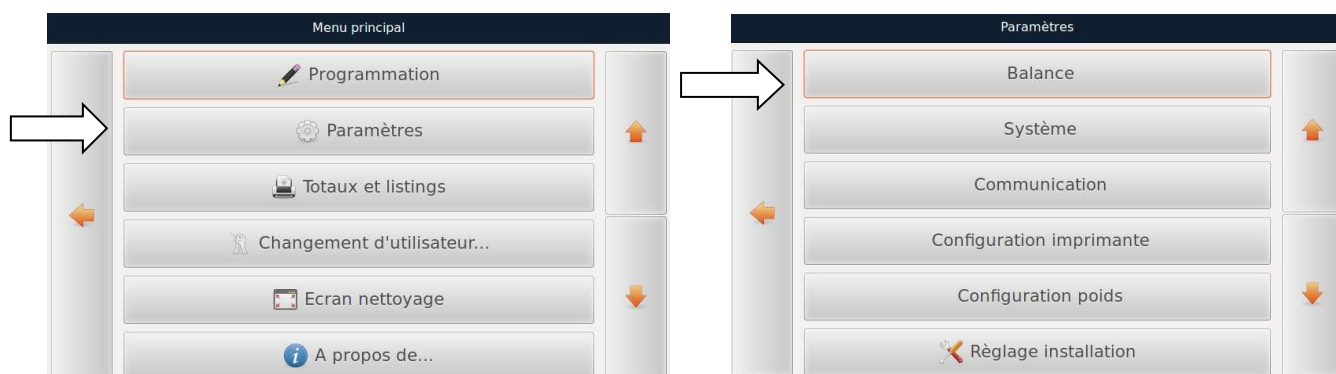
Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7 PARAMETRES.

7.1 Accès au Menu Paramètres.

Depuis "Menu Principal", choisir l'option "PARAMETRES" et appuyer sur .



7.2 Accès au Menu Balance.

Depuis “Menu Paramètres”, choisir l’option “Balance” et appuyer sur

Intro



7.2.1 Réglage balance

Depuis “Menu Balance”, choisir l’option “Règlage balance” et appuyer sur

Intro



pour naviguer parmi les différents champs.

A screenshot of the "Règlage Balance" configuration screen. It contains several input fields:

- Numéro de balance: []
- Rayon: 1
- Groupe de table: 1
- Groupe PLU les plus utilisés: 1
- Numéro document: 1400101 [40]

At the bottom, there are two buttons: "D0 Sauvegarder" and "Esc Fermer".

Numéro de Balance;


Rayon; numéro du rayon dans lequel travaille la balance.

Groupe de Tables; tables des touches directes PLUS.

Groupe PLU plus utilisés; numéro du groupe de PLU le plus utilisé.

Numéro de facture; deux parties N° de série de facture et N° de facture.

- **1300101**(deux digits année, trois digits de numéro de série, deux digits de numéro de balance).
- **46** (6 digits de numéro de facture).



GRUPO EPELSA S.L.

K-Scale
C/ Punto Net, 3
Alcalá de Henares (Madrid)
B666666666
www.grupoepelsa.com
Frutas y Verduras

Entête des données générales du ticket.

Données de l'entreprise.

Factura simplificada


13001010068


Consumidor final
NIF 999999999
NIF cliente: 3
CLIENTE 3
C/ Laguna 18
Alicante
www.....com

Numéro de facture simplifiée:
YYSSBB-TTTTTT

Données du client.

TIN:	1	12/12/13
Balanza:	00	11:56

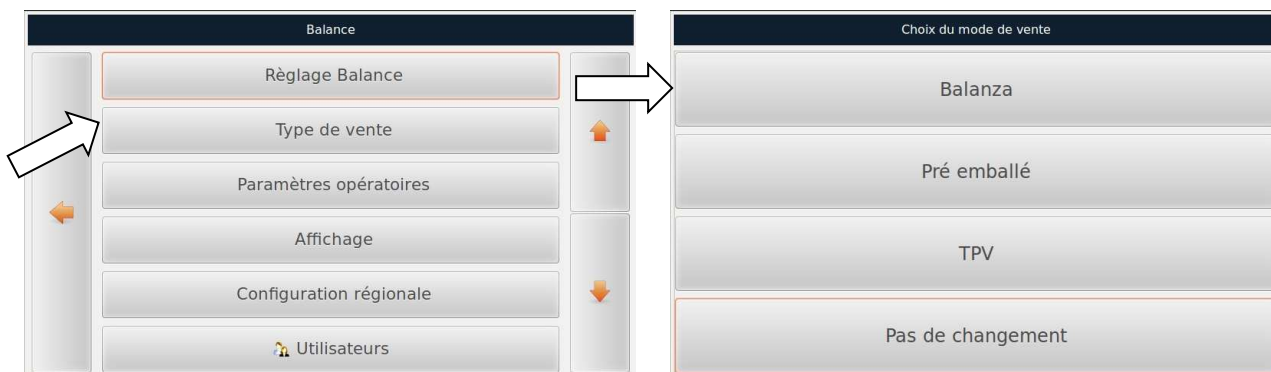
Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.2.2. Types de Vente.

Depuis “Menu Balance”, choisir l’option “Types de Vente” et appuyer sur

Intro



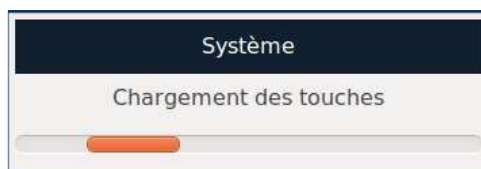
Utiliser les touches     et  pour choisir le mode de travail de la balance:

Balance; permet de cumuler des opérations de vente sur les différents vendeurs. Le ticket imprimé reprendra la liste des opérations accumulées sur le vendeur.

Préemballé; permet de choisir un opérateur (vendeur) puis le produit à étiqueter. Une nouvelle étiquette de préemballé s'imprime à chaque variation de poids.

TPV; Permet de choisir un vendeur puis de sélectionner les articles, l'opération sera automatiquement enregistrée si un poids est présent sur le plateau. Une fois les opérations enregistrées, le ticket sera imprimé pour le vendeur en cours.

Pas de changement; Permet de quitter l'option sans changer le mode de travail. Après avoir choisi le mode de travail, l'écran suivant apparaît.



Puis la balance revient sur l'écran traditionnel.

Esc/K


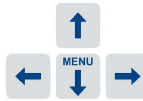
Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.2.3. Paramètres opératoires.

Depuis “Menu Balance”, choisir l’option “Paramètres opératoires” et appuyer sur

Intro




Utiliser  et  pour sélectionner les différents champs



Vérifier utilisateur avant d'entrer dans le menu; Si la case est cochée, l'accès au menu sera restreint aux utilisateurs disposant d'un mot de passe.

Choix Mode; choisir le mode de vente à configurer.

Configurer; appuyer sur  pour configurer le mode de vente choisi.

7.2.3.1. Configuration Mode Balance (Vente).



Utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs.

- **Mode TPV et code auto fixe ;** Permet d'activer le mode TPV et la ventilation automatique.
- **Autoriser program.prix ;** Permet d'autoriser la mémorisation des changements de prix depuis le mode vente dans la fiche article. Sinon seuls les changements de prix provisoires seront autorisés.
- **Créer vendeur pour nouvelles touches ;** Permet de créer automatiquement un vendeur lorsqu'une touche vendeur est utilisée pour la première fois.
- **Attention client ;** Inactif dans la version standard du programme

- **Modes de paiement ;**
 - **Aucun ;** pas de mode de paiement
 - **Rendu monnaie ;** seulement le calcul de la monnaie à rendre sur les paiements en espèces.
 - **Modes de paiement ;** tous les modes de paiement autorisés.

- **Autoriser annuler tickets ;** permet les annulations ticket
- **Autoriser montant à zéro ;** permet l'enregistrement des montants nuls
- **Autoriser ordre (commande) ;** permet l'enregistrement des tickets commandes
- **Autoriser remise ;** permet l'affectation de remise sur les tickets
- **Autoriser ticket en attente ;** permet de mettre des tickets en attente
- **Autoriser ticket client ;** permet l'affectation d'un client associé au ticket
- **Recharger ;** permet de définir les paramètres de recharge tickets :
 - Interdit
 - Dernier ticket du vendeur
 - Ticket dans la dernière heure
 - Ticket dans la journée
- **Réimprimer ;** permet de définir les paramètres de réimpression tickets :
 - Dernier ticket du vendeur
 - Ticket du vendeur dans la dernière heure
 - Ticket du vendeur dans la journée
 - Ticket du rayon dans la dernière heure
 - Ticket du rayon dans la journée
 - Tous les tickets dans la dernière heure
 - Tous les tickets dans la journée
- **Nombre de ré impressions ;** permet de choisir le nombre maximal de réimpressions autorisé (0 à 250)
- **Fermer après la vente ;** permet de clôturer automatiquement le ticket après chaque vente

- **Commencer ticket local ;**
- Ouvrir nouveau : Si la balance passe en local, un nouveau ticket sera ouvert en local
- Interdit : Interdit de réaliser des tickets si la balance passe en local
- Copier réseau : Réaliser une copie du ticket sur le réseau
- Demander toujours : Si la balance passe en local, demander ce qui doit être fait
- Demande si réseau : Si la balance passe en local, demander si la connexion doit être rétablie

Paramètres: Balanza

Mode Tickets **Imprim.** Base Vérification utilisateur Rayons

Imprimer

Ticket Etiquette total Ligne étiquette

Format ticket Par défaut

Format d'étiquette Par défaut

Format ticket en attente parked

Onglet préc. Onglet suiv. Sauvegarder Fermer

- **Imprimer ticket ;** Imprimer un ticket cumul avec toutes les opérations de vente
- **Imprimer Etiquette total ;** Imprimer une étiquette total
- **Imprimer Ligne étiquette ;** Imprimer une étiquette pour chaque opération réalisée
- **Format ticket, étiquette et ticket en attente ;** Définir le format qui sera utilisé pour chacune des impressions en fonction du mode de travail.

Nota : Si un format spécifique est précisé dans la fiche article, celui-ci sera toujours prioritaire.

Paramètres: Balanza

Mode Tickets Imprim. **Base** Vérification utilisateur Rayons

Touches

PLU/PRC CONSTANT Changement de prix Retour marchandises

Code auto Montant nul autorisé




Retour poids après ventes Effacer tare après la vente

Accès article Code Nombre de digits codes Maximum 6

Erreur Poids

Timeout 0 Beep Zéro

Onglet préc. Onglet suiv. Sauvegarder Fermer

Touches; activer ou pas les touches; , ,  et .

Code Auto; Si l'option est active la balance essaie de compléter automatiquement le code article lors de la saisie en mode utilisation.

Retour poids après la vente; Si l'option est active, la balance retourne automatiquement en mode poids après une opération de vente.

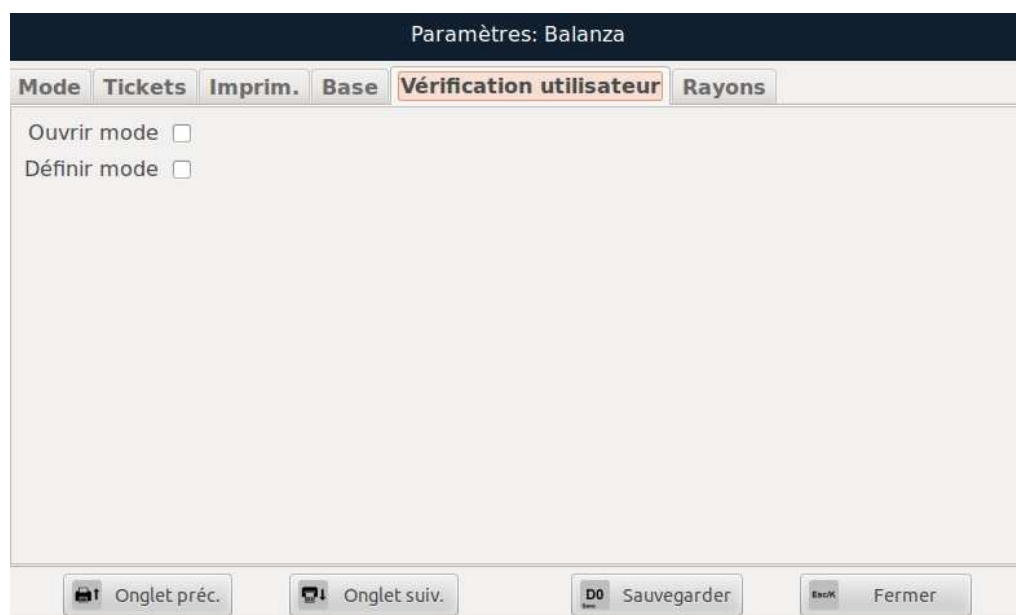
Montant nul autorisé; Si l'option est active, la balance autorise la programmation d'article à prix nul.


Effacer tare après la vente; Si l'option est active, la tare est annulée automatiquement après une opération de vente.

Accès Article; permet de sélectionner le mode d'accès aux produits, par numéro de code ou numéro de PLU.

Digits de Code; Permet de définir le nombre max. de digits utilisable pour le code article (3 à 6 digits).

Erreur Poids; Permet de définir le temps d'attente entre la détection d'une erreur de poids et l'affichage de l'erreur (accompagné du beep si celui-ci est actif). Si la case Zéro est active, la balance essaiera de faire un Auto-zéro après le beep d'erreur.



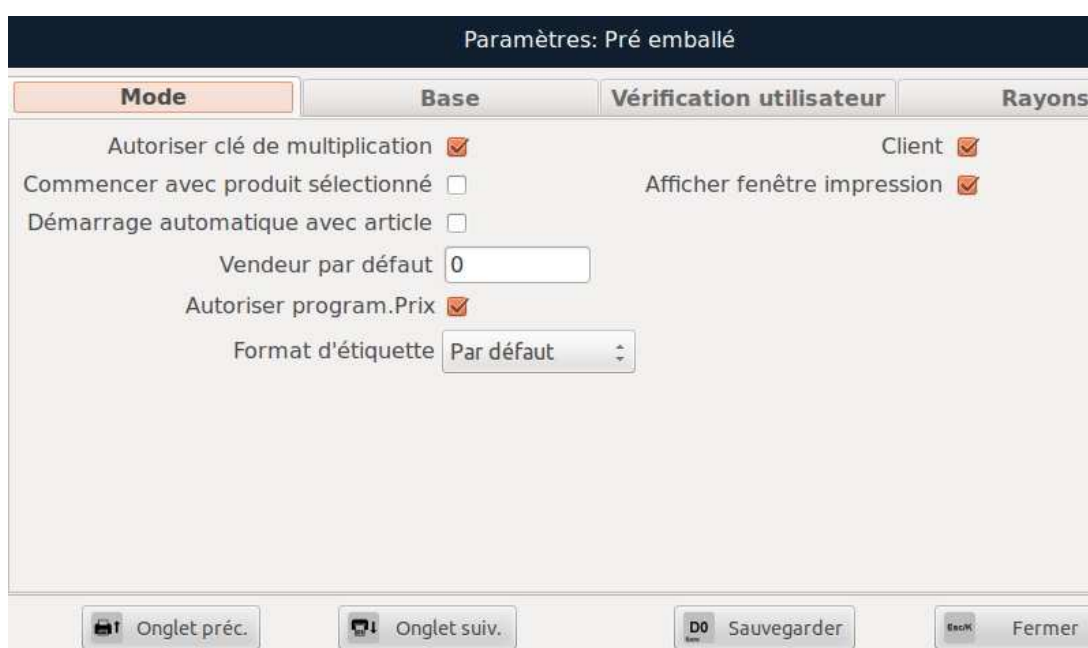
Ouvrir Mode; Si la case est cochée, la balance demandera le nom d'utilisateur et le mot de passe correspondant lors de l'appui sur la touche .

Définir Mode; Si la case est cochée, la balance demandera le nom d'utilisateur et le mot de passe correspondant lors du choix du mode de travail.




Cette fenêtre permet de filtrer les articles de la balance par rayon. Sélectionner les rayons créés dans la liste déroulante et ajouter les articles de ce rayon par la touche [+]. La touche Interdiction permet d'éliminer le filtre.

7.2.3.2. Configuration mode préemballé.



Autoriser touche multiplication; Permet la multiplication des produits non pesés.

Commencer avec produit sélectionné; Avant de commencer le préemballé, la fenêtre de recherche articles apparaîtra pour permettre le choix du produit.

Démarrage automatique avec Article; Permet de ne pas avoir à appuyer sur  pour débiter le préemballé après le choix de l'article.



Vendeur par défaut; Permet de définir le code du vendeur sur lequel sera totalisé le préemballé. Par défaut ou si la case reste à 0, la balance demandera le choix d'un vendeur avant de commencer à étiqueter.

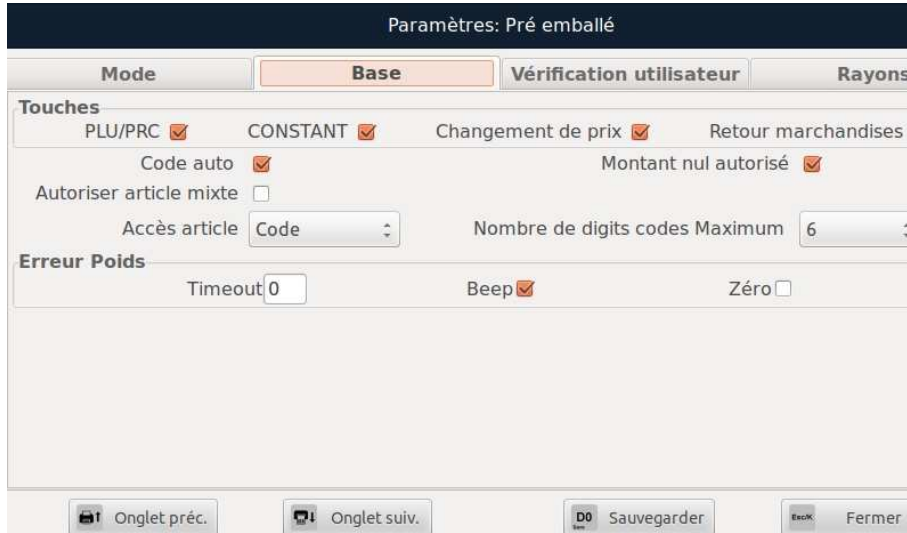
Autoriser program.Prix; Autorise l'enregistrement des modifications de prix article depuis le mode d'utilisation.

Client; Si la case est cochée, il est possible de sélectionner un client.

Afficher fenêtre impression; Si la case est cochée, la fenêtre d'impression sera affichée.

Format d'étiquette ; permet de définir un format d'étiquette propre au mode préemballé.


Appuyer sur  pour passer à l'onglet suivant.  pour naviguer parmi les champs.



Autoriser Articles Mixte: Si cette option est activée, il sera possible de programmer des articles non pesés, mais dont le prix unitaire sera calculé en fonction du prix de vente et du poids standard du conditionnement.

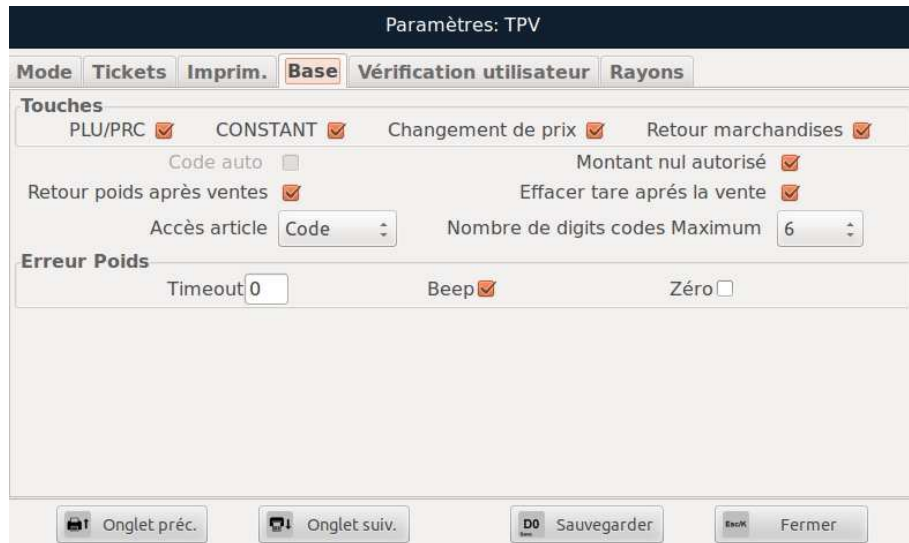
NOTE: Les autres données sont identiques et ont déjà été expliquées au paragraphe précédent (en mode Vente)

7.2.3.3. Configuration mode TPV.




Ce mode de travail diffère des précédents car les cases Mode TPV et Fixe code Auto sont activés par défaut.

Appuyer sur  pour changer d'onglet.  pour naviguer parmi les différents champs.




NOTA: Les données à configurer dans les onglets «Base », « Vérification Utilisateurs » et « Rayons » sont identiques au mode Vente, voir paragraphes précédents.


Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

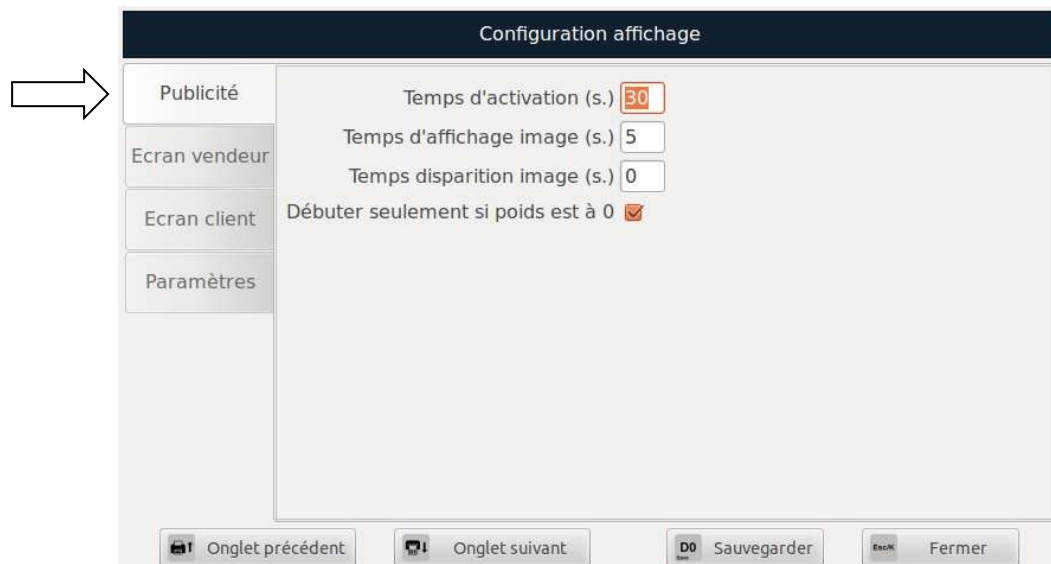
Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.2.4. Affichage (Publicité, Fenêtre).

Depuis “Menu Balance”, choisir l’option “Affichage” et appuyer sur .



 pour naviguer parmi les différents champs.



Temps d'Activation (s.); temps en secondes avant activation de la publicité.

Temps entre images (s.); secondes entre chaque image.

Temps disparition image (s.); secondes pour la transition entre images.

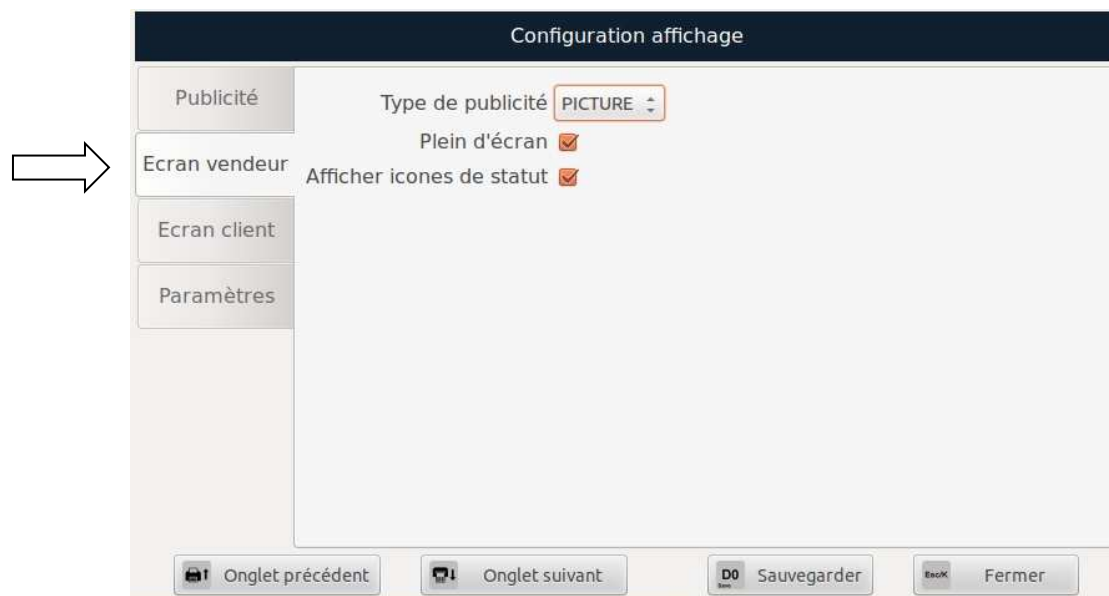
Débuter seulement si le poids est à 0; Si la case est cochée, la publicité ne démarrera que si le poids est à zéro.




pour changer d'onglet.



pour naviguer parmi les différents champs.



Type Publicité:

- AUCUNE; pas de publicité.
- PICTURE; Diaporama Images.
- VIDEO; publicité vidéo
- PLAYLIST ; permet de sélectionner une playlist préalablement programmée (voir 6.5). Appuyer sur  pour effectuer une recherche

Plein écran; si la case est cochée, la publicité sera affichée en plein écran.

Afficher Icones de statut; si la case est cochée, les icones de statut sont affichés lorsque la publicité est active (Icones Poids, Réseau, Imprimante et étiqueteuse).



pour changer d'onglet.



pour naviguer parmi les différents champs.

Type Publicité:

- AUCUNE; pas de publicité.
- PICTURE; Diaporama Images.
- VIDEO; publicité vidéo.
- PLAYLIST ; permet de sélectionner une playlist préalablement programmée.

Plein Ecran; si la case est cochée, la publicité sera affichée en plein écran.

Autoriser Affichage: Si la case est cochée, les formulaires pourront être affichés dans l'afficheur client.



pour changer d'onglet.



pour naviguer parmi les différents champs.

Retour fenêtre initiale (s.); secondes qui doivent s'écouler sans activité pour revenir à la fenêtre initiale.




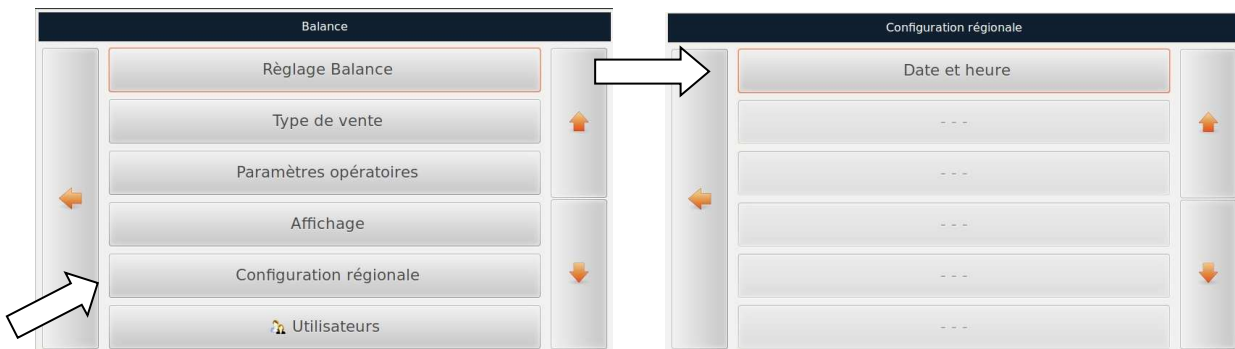
Appuyer sur **D0** pour enregistrer les modifications.





Appuyer sur **Esc/K** plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


7.2.5. Configuration Régionale (Date et Heure).

Depuis "Menu Balance", choisir l'option "Configuration régionale" et appuyer sur 



Positionner le curseur sur la donnée à modifier et utiliser les touches Haut et bas pour augmenter ou diminuer la valeur.

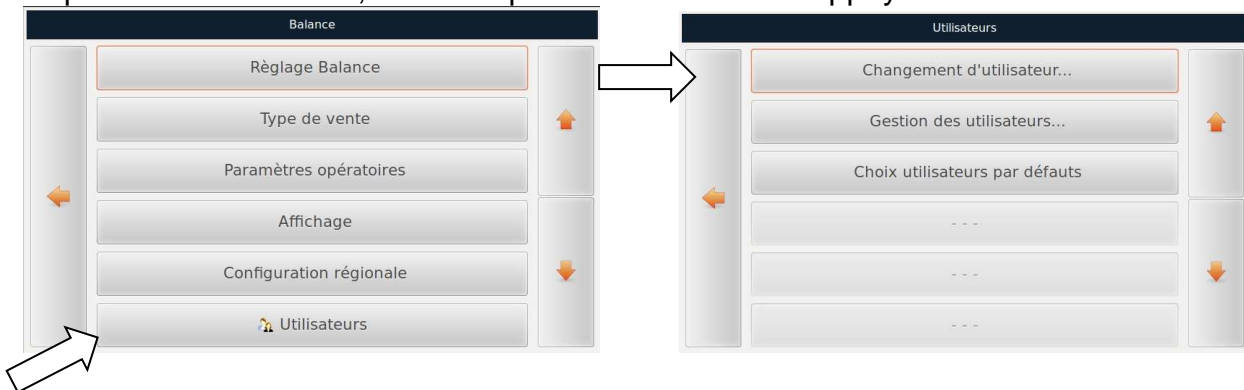
Appuyer sur  pour enregistrer,  pour Quitter.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au Mode de travail

Date et heure système		
Jour	Mois	Année
31	03	2014
heure	Minute	Seconde
11	37	37

7.2.6. Utilisateurs.

Depuis "Menu Balance", choisir l'option "Utilisateurs" et appuyer sur 




7.2.6.1. Changement d'utilisateur.


Menu choix utilisateur	
Utilisateur	<input type="text"/>
Mot de passe	<input type="text"/>
 Sauvegarder	 Fermer



pour se déplacer parmi les différents champs à configurer. Dans le champ User, choisir parmi les différents utilisateurs créés. Il s'agit des utilisateurs en modes Vente (Sales), Préemballé (Packet) et Libre-Service (sservice), et enfin l'administrateur (Admin). Cliquer sur l'utilisateur voulu.



Saisir le mot de passe correspondant et appuyer sur  pour changer l'utilisateur actif, et disposer ensuite des droits associés à son profil.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.2.6.2. Gestion des utilisateurs.

Ce menu permet de configurer les différents utilisateurs, leurs mots de passe ainsi que les droits qui leur sont associés.

Utiliser     pour choisir parmi les utilisateurs déjà créés.


Options:


Utilisateur; nom court de l'utilisateur.

Nom Complet Utilisateur; nom complet.

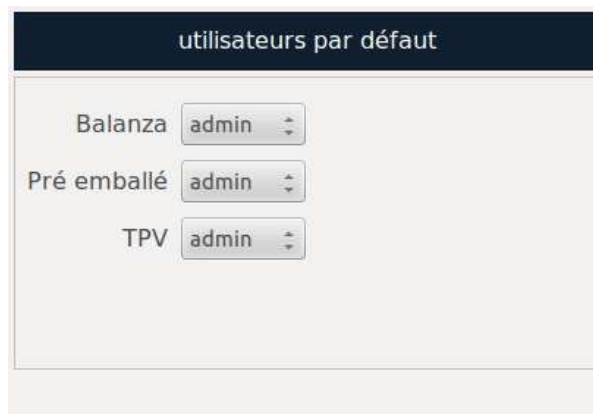
Mot de passe; mot de passe de l'utilisateur.

Niveau d'accès; définit le niveau d'accès aux différentes options du programme.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.2.6.3. Choix utilisateur par défaut.



Permet de sélectionner l'utilisateur par défaut de la balance pour les différents modes de travail.



pour naviguer parmi les différents champs.



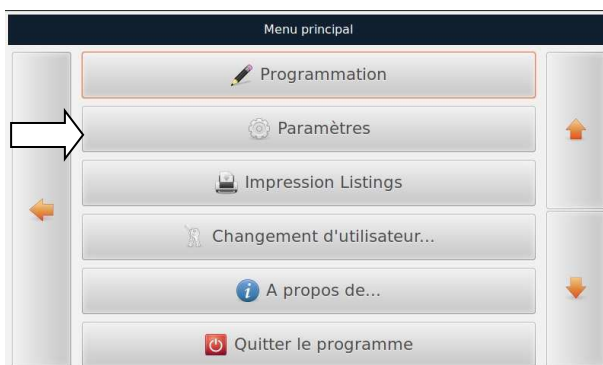
Appuyer sur **D0** pour enregistrer les modifications.



Appuyer sur **Esc/K** plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.3. Accès au Menu Système.

Depuis "Menu Paramètres", choisir l'option "Système" et appuyer sur **Intro**.



7.3.3. Tickets et étiquettes.

Depuis "Menu Système", choisir l'option "Tickets et Étiquettes" et appuyer sur **Intro**.



Choisir "Numérotation et paramètres de stockage". Cette option permet de définir le mode de numérotation de tickets de la balance et est commune à l'ensemble des balances du système.

The screenshot shows the 'Paramètres de numérotation et de stockage' window with the 'Ventes' tab selected. The 'Numérotation' field is set to '1...99999'. The 'Type' is 'Système'. The 'Copie locale' checkbox is unchecked. The 'Envoi' field is set to '1...99999'. The 'Effacer au démarrage' checkbox is checked. The 'Effacer' section is active, showing 'Ancien que' set to '366' jours. The 'Ré initialiser la numérotation' and 'Effacer totaux journaliers' checkboxes are unchecked. At the bottom, there are buttons for 'Onglet préc.', 'Onglet suiv.', 'Sauvegarder', and 'Fermer'.

The screenshot shows the 'Paramètres de numérotation et de stockage' window with the 'Pré emballé' tab selected. The 'Numérotation' field is set to '1...99999'. The 'Type' is 'Système'. The 'Sauver locale' checkbox is unchecked. The 'Effacer au démarrage' checkbox is unchecked. The 'Effacer' section is active, showing 'Ancien que' set to '0' jours. The 'Ré initialiser la numérotation' checkbox is unchecked. At the bottom, there are buttons for 'Onglet préc.', 'Onglet suiv.', 'Sauvegarder', and 'Fermer'.

The screenshot shows the 'Paramètres de numérotation et de stockage' window with the 'Autres' tab selected. The 'Numéro départ' field is set to '8000'. The 'Numérotation' field is set to '1...99999'. At the bottom, there are buttons for 'Onglet préc.', 'Onglet suiv.', 'Sauvegarder', and 'Fermer'.

Il est nécessaire de définir le mode indépendamment pour chaque type de vente.



change le mode de vente à configurer.

Les données à programmer sont:

1...999
1...9999
1...99999

Numérotation; intervalle de numérotation.

Type; par Balance, Rayon ou Système.

Copie Locale; si la case est cochée une copie des données est effectuée en local.


Facture; intervalle de numérotation des factures simplifiées.


Effacer totaux au démarrage; si la case est cochée les totaux seront effacés au démarrage.

Effacer plus anciens que XXX jours; permet de définir le nombre de jours au-delà duquel les totaux doivent être automatiquement effacés.

Réinitialiser la numérotation après effacement; si la case est cochée la numérotation des tickets sera ré initialisée après l'effacement.

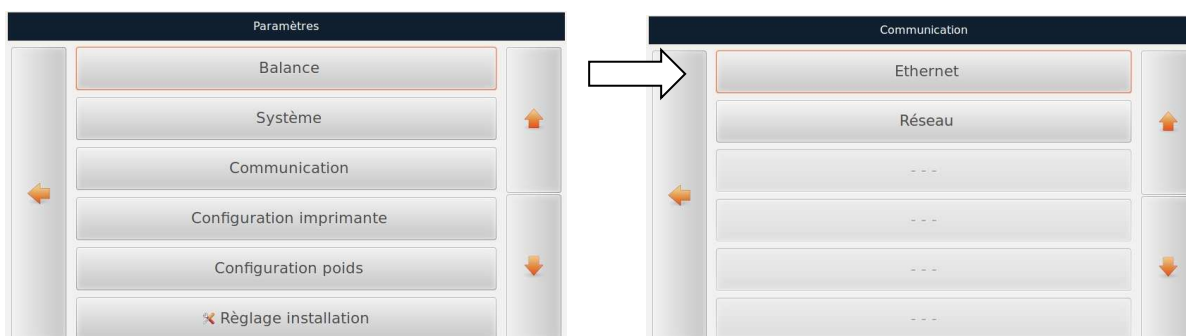
Effacer totaux journaliers ; si la case est cochée un effacement des totaux sera effectué au démarrage de l'application, au jour préalablement configuré.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.4. Menu Communications.

Depuis "Menu Paramètres", choisir l'option "Communications" et appuyer sur .



7.4.1. Ethernet.

Depuis “Menu Communications”, choisir l’option “Ethernet” et appuyer sur

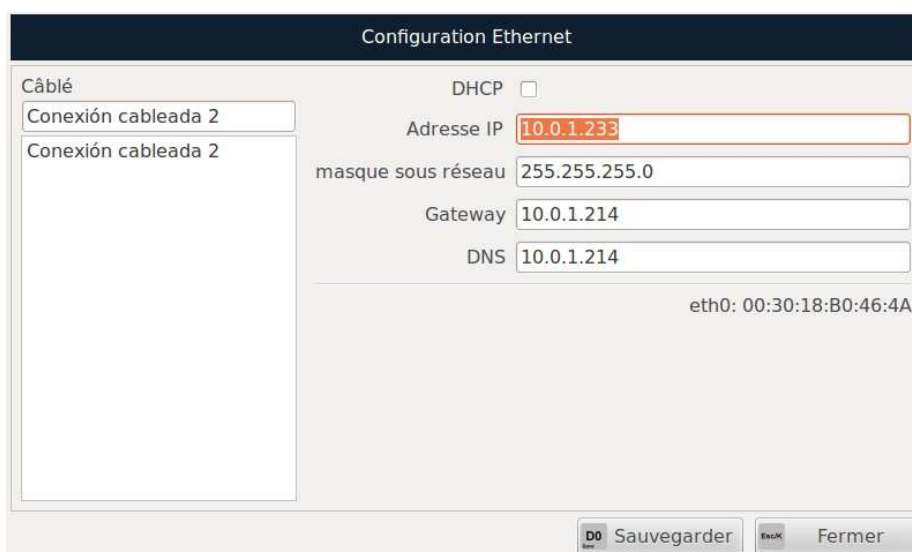
Intro



Programmer l’adresse IP de la balance, le masque de sous-réseau et le gateway.

Si les données à programmer sont connues, utiliser la touche  pour naviguer parmi les différents champs puis renseigner ceux-ci.

Si un serveur assigne automatiquement les adresses IP, cocher la case DHCP pour que la balance accepte l’adresse IP assignée par le serveur.



7.4.2. Réseau.

Depuis “Menu Communications”, choisir l’option “Réseau” et appuyer sur

Intro




7.4.2.1 Réseau de balances.





Appuyer sur “Réseau de balances” pour consulter les informations des balances présentes sur le réseau.

	Balance	Rayon	IP Balance
A	1	1	10.0.1.233

Buttons at the bottom: D0 Mise à jour, D1 Effacer, Esc/K Fermer

Appuyer sur  pour actualiser la liste des balances.

Appuyer sur  pour supprimer la balance sélectionnée. **S’il s’agit de la balance serveur, il faudra confirmer la suppression.**

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.4.2.2 Explorer.




Ce menu permet d’afficher tous les réseaux de balances présents sur le réseau informatique.

Balances trouvées sur le réseau				
	Scale	Cnter	Scale IP	Network name
S	1	1	10.8.1.105	SAC
N	4	1	10.8.1.234	satkey
S	1	1	10.8.1.95	satkey
N	2	1	10.8.1.232	satkey
N	3	1	10.8.1.233	satkey
S	29	8	10.8.1.90	qwerty

D0 Mise à jour
Esc/K Fermer

- **S= SERVER**; balanza servidora.
- **N= NETWORK**; balanza esclava conectada en red.
- **A= ALONE**; Balanza sola o no conectada a ninguna red.

Appuyer sur  pour actualiser.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


7.4.2.3 Créer/Renommer Serveur.



Cette option permet de définir une balance Serveur et de nommer le réseau correspondant.

NOTA: Pour pouvoir configurer cette option, la balance ne doit actuellement être connectée à aucun réseau, sinon le programme préviendra qu'il est préalablement nécessaire de se déconnecter.



Appuyer sur  pour définir la balance comme Balance Serveur.



 pour quitter en enregistrer les modifications.

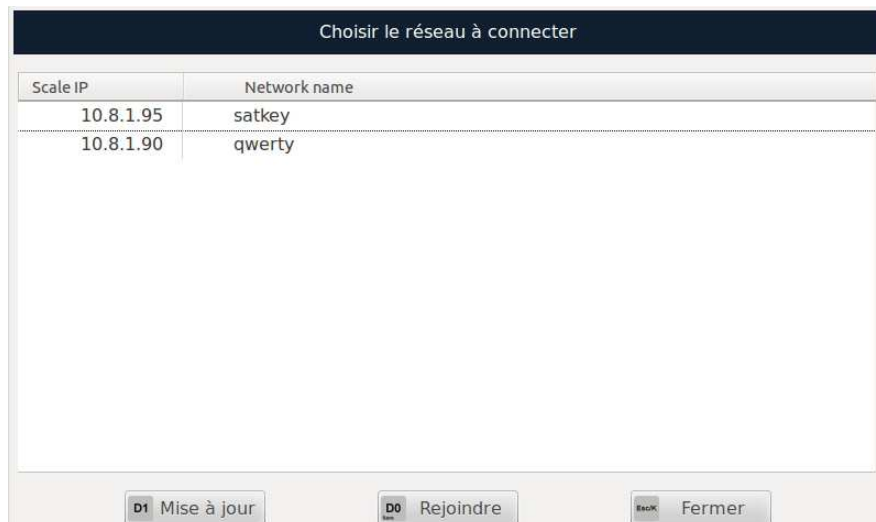
Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.4.2.4 Rejoindre un réseau de balances.



Cette option permet d'ajouter une balance cliente dans un Système/réseau existant. La liste affichera tous les systèmes/réseaux de balances présents sur le réseau informatique local.

NOTA: Pour pouvoir configurer cette option, la balance ne doit actuellement être connectée à aucun réseau, sinon le programme préviendra qu'il est préalablement nécessaire de se déconnecter.



D1

pour rafraichir la liste.

D0

Save

pour ajouter la balance au réseau sélectionné.

Esc/K

Appuyer sur plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.4.2.5 Copier base de données.




Cette option permet d'effectuer une copie (sur la balance actuelle) de la base de données d'une autre balance présente.

NOTA: Pour pouvoir configurer cette option, la balance ne doit actuellement être connectée à aucun réseau, sinon le programme préviendra qu'il est préalablement nécessaire de se déconnecter.

Copiar base de datos de balanza				
	Scale	Cnter	Scale IP	Network name
N	2	1	10.8.1.232	satkey
S	1	1	10.8.1.95	satkey
N	4	1	10.8.1.234	satkey
N	3	1	10.8.1.233	satkey
S	29	8	10.8.1.90	qwerty

Une fois la liste affichée, choisir la balance d'origine dans laquelle se trouve la base de données à copier.


Une fois la balance sélectionnée, appuyer sur  pour commencer le chargement de sa base de données vers la balance actuelle.

NOTA: Si la balance cible doit être ajoutée au réseau, configurer pour cela le menu Paramètres pour que les paramètres de la balance d'origine restent programmés.

7.4.2.6 Séparer du réseau.



Cette option permet de retirer la balance du réseau auquel elle appartient, elle fonctionnera alors en mode local ("Stand-alone").

Déplacer le curseur par la touche  jusqu'à "Séparer du réseau". Confirmer ensuite pour retirer la balance du réseau.

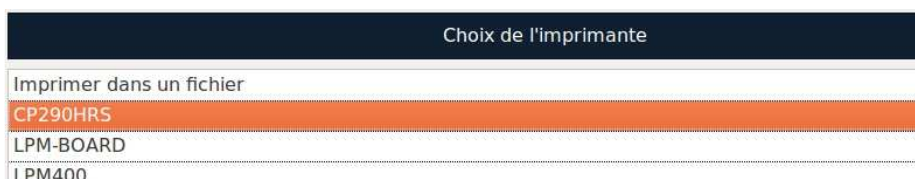


7.5 Menu Configuration imprimantes.

Depuis "Menu Paramètres", choisir l'option "Configuration imprimantes" et appuyer sur Intro.



7.5.1.Choix imprimante.





Choisir l'imprimante et appuyer sur Intro pour enregistrer la modification. L'imprimante par défaut est "CP 290 HRS".

Appuyer sur Esc/K plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

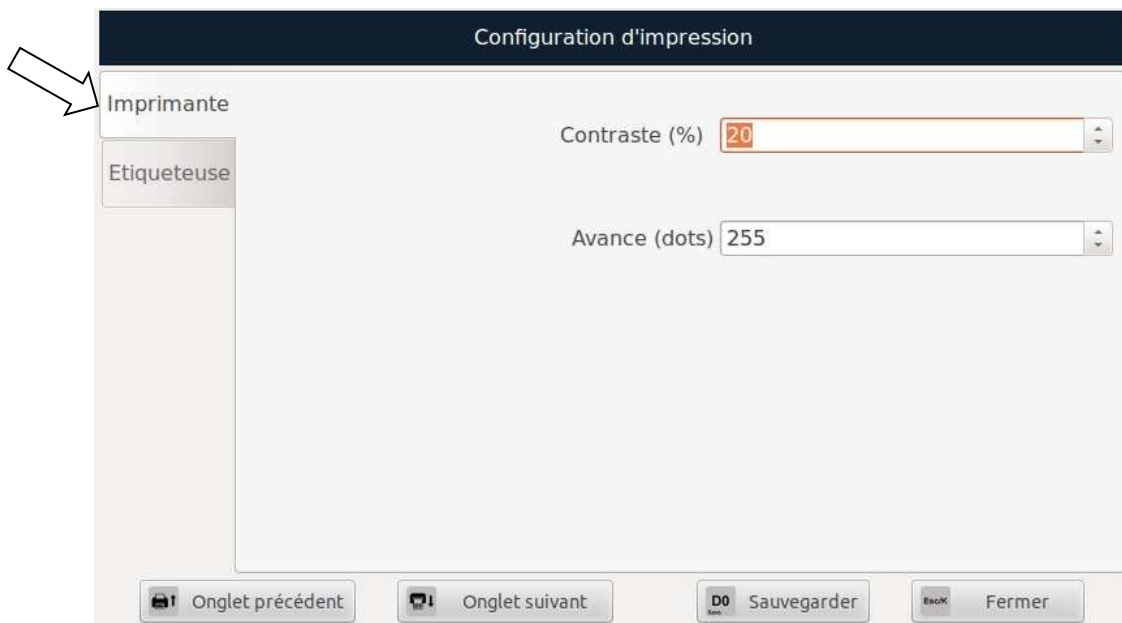
7.5.2.Choix étiqueteuse.



Choisir l'imprimante à étiquettes et appuyer sur  pour enregistrer la modification. L'étiqueteuse par défaut est "LPM400".



Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

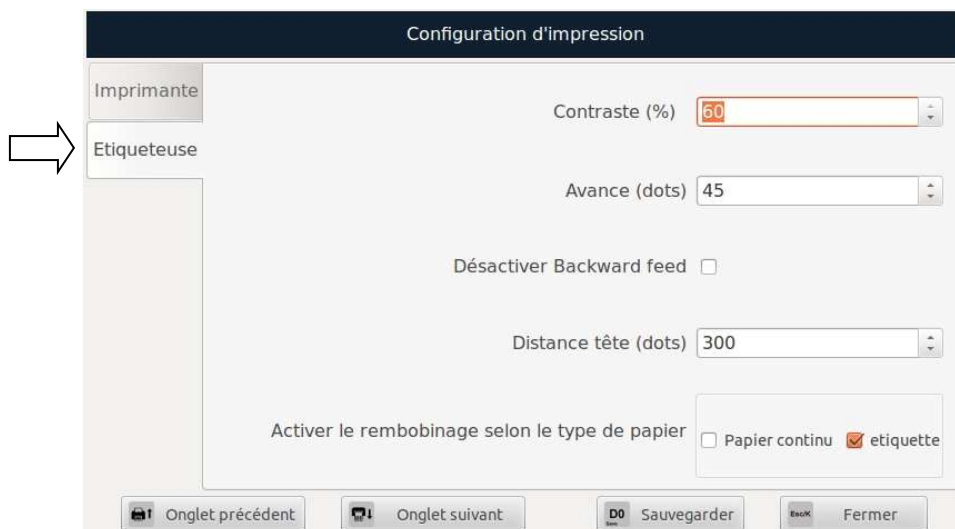
7.5.3. Paramètres Imprimantes.



Contraste (%); permet d'augmenter ou diminuer le temps de chauffe. (Entre -60 et 60, par tranche de 10).

Avance (dots); numéro de lignes d'avance papier après l'impression du ticket. (Par défaut 255, valeur entre 0 et 800).

Appuyer sur  pour passer à l'onglet suivant.  pour naviguer parmi les différents champs.



Paramètres étiqueteuse:

Contraste (%); permet d'augmenter ou diminuer le temps de chauffe. (Entre -60 et 60, par tranche de 10; par défaut valeur 0).


Avance (dots); avance étiquette après impression, (valeur entre 0 et 255; par défaut 56).

Désactiver Backward feed; si la case est cochée l'option est désactivée. Sinon l'étiquette recule de la valeur d'avance sélectionnée dans le pas précédent.

Distance tête (dots); distance entre l'opto de détection des étiquettes et la ligne de chauffe (valeur entre 0 et 800; par défaut 300).

Activer rembobinage selon le type de papier; choisir en fonction du type de papier utilisé par la balance, étiquettes autocollantes ou papier continu.

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications effectuées.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


7.5.4. Calibration Étiquette.



Cette option permet d'enregistrer les paramètres configurés pour l'étiqueteuse et enfin de réaliser une calibration de la détection étiquette (réglage opto.). La balance éjecte quelques étiquettes puis indique que le réglage a été effectué.

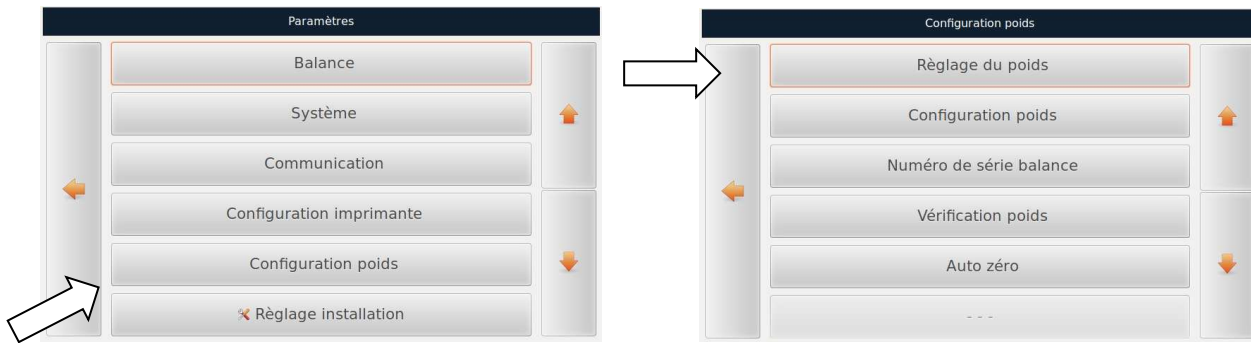
Appuyer sur  pour mémoriser les paramètres.

NOTA: la longueur affichée dépendra de la longueur physique de l'étiquette.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.6. Configuration Poids.

Depuis "Menu Paramètres", choisir l'option "Configuration Poids" et appuyer sur .



7.6.1. Réglage Poids, Configuration poids et N. série balance.

Règlage poids; cette option permet de configurer les paramètres de poids puis d'effectuer un étalonnage de la balance.



Configuration poids; permet de visualiser les paramètres de configuration du poids.


N. série balance; permet de modifier le numéro de série de la balance.

NOTA: L'accès à ces menus nécessite l'introduction d'un identifiant métrologique, réservé aux personnels agréés.

7.6.2. Vérification poids.


Permet de visualiser le poids x10 (mode Haute Résolution).


Appuyer sur  (sans poids présent sur le plateau) pour effectuer un zéro semi-automatique. Appuyer sur  pour programmer une tare.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.6.3. Auto Zéro.

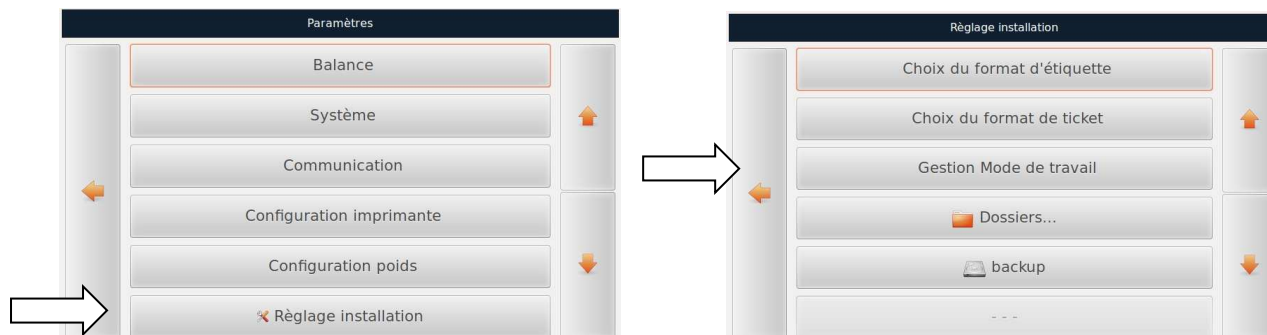


Une fois le curseur positionné sur l'option, appuyer sur  pour effectuer un zéro semi-automatique. Il est recommandé de s'assurer que le plateau de la balance est vide avant d'effectuer cette opération.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7. Réglage Installation.


Depuis "Menu Paramètres", choisir l'option "Réglage installation" et appuyer sur  .




7.7.1. Choix du format d'étiquettes.



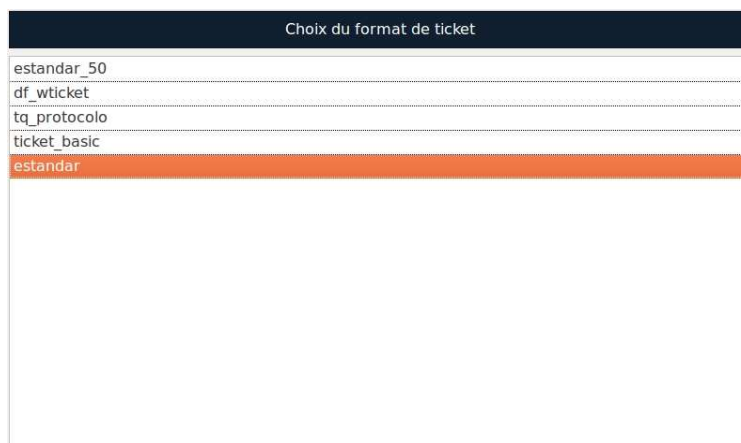
Permet de choisir le format d'étiquette par défaut de la balance.

Choisir à l'aide des touches curseurs puis valider  .


Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.


NOTA: Si un format d'étiquette est spécifié dans la Programmation article, celui-ci sera toujours prioritaire sur le format par défaut choisi dans ce menu.

7.7.2. Choix du format de tickets.

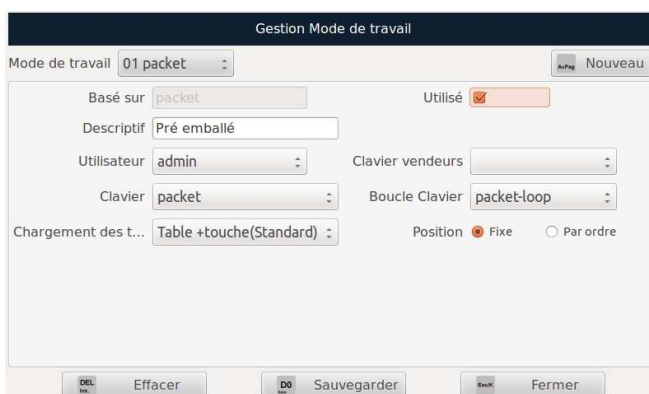



Permet de définir le ticket par défaut de la balance.

Choisir à l'aide des touches curseurs puis valider .

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7.3. Gestion Mode de travail.



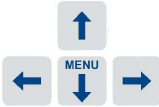
Utiliser la touche  pour se déplacer parmi les différents champs à programmer et utiliser le clavier alphanumérique pour programmer. Cette option permet de définir ou de créer de nouveaux types de vente:

Type de Vente; appuyer sur  para choisir le type de vente.

Basé sur; indique le nom par défaut.

Utilisé; si la case est coché, le type de vente sera disponible dans le menu.

Description; nom du type de Vente.

Utilisateur; Appuyer sur  pour choisir les utilisateurs actifs dans ce mode.

Clavier; saisir le nom du clavier utilisé pour ce type de vente.


Chargement des touches directes; permet de choisir la disposition des touches directes, par tables “Board+Key (standard)” ou par Familias “Family+Key”.

Position; permet de choisir la position des articles dans la table, touche directe “Fixe” ou occupant la dernière position de la liste des articles.

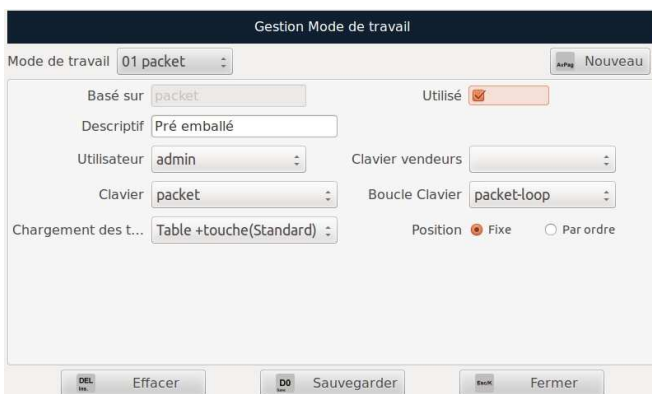
Clavier de vendeurs; permet de choisir le fichier de vendeurs, (seulement balances TouchScale).


Clavier de boucle; Clavier affiché dans le menu étiquetage, (seulement en mode préemballé et pour balances TouchScale).


Evenement ; permet de définir si la touche est considérée comme pressée lors de l'appui (**Appuyer**) ou lors du retrait du doigt (**release**)

Appuyer sur  pour configurer tous les champs précédents pour un nouveau type de vente.

La balance permet de créer différents types de vente et de les configurer selon les besoins.

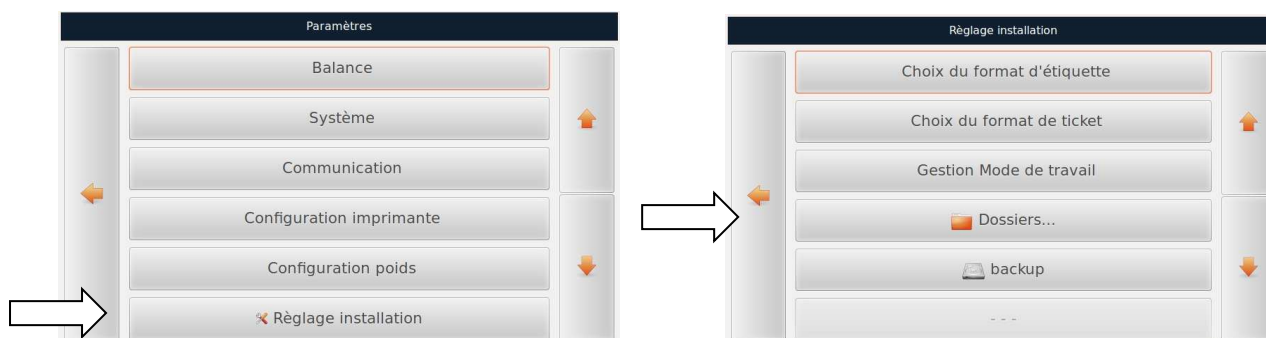


Appuyer sur  pour enregistrer les modifications réalisées.

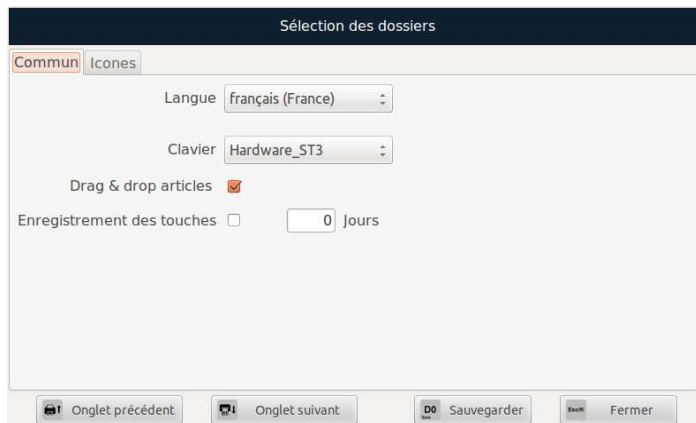
Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7.4. Dossiers...

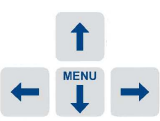
Depuis “Réglage installation”, choisir l’option “Dossiers...” et appuyer sur .



pour naviguer parmi les différents champs à programmer.



Langue; appuyer sur  pour choisir.

Clavier; appuyer sur  pour choisir le type de clavier et la fenêtre de visualisation. Permet de choisir parmi les différents types de claviers préprogrammés, et par exemple d'activer le clavier d'option Turnomatic en choisissant le clavier "**Hardware_ST4_turno**".

Une fois ce clavier sélectionné, une nouvelle fenêtre apparaîtra dans la partie inférieure gauche de l'écran de vente, indiquant le numéro de service et un bouton de reset. Appuyer sur le curseur pour augmenter ou diminuer le numéro (0 à 999), ou sur le bouton de reset pour réinitialiser la numérotation.



TURNOMATIC

Dans l'afficheur client, le numéro apparaît également en grand. S'il y a plus d'un rayon dans le magasin avec des balances K-SCALE avec l'option turnomatic activée, la fenêtre indiquera également les numéros des autres rayons.



Drag&drop articles; si la case est cochée les touches directes peuvent être déplacées vers les favoris et réorganisés.

Enregistrement de touches; si la case est cochée un fichier .log est enregistré avec le détail des touches utilisées.

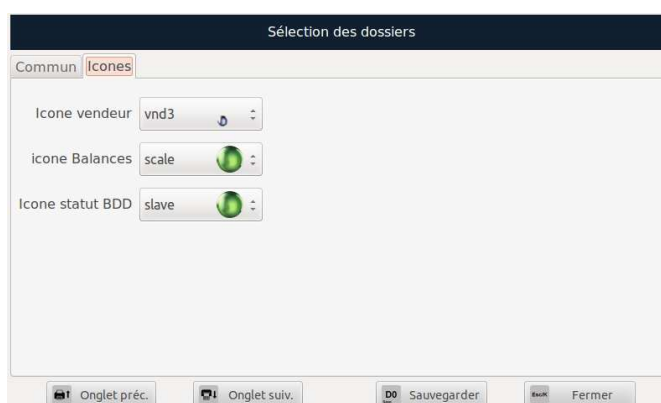
Jours; permet de définir le nombre de jours d'utilisation à stocker dans le fichier .log.



pour changer d'onglet.





pour se déplacer dans les différents champs.



Dossier Images; appuyer sur [left arrow] [up arrow] [right arrow] pour choisir le dossier qui contiendra les images articles, vendeurs, etc.

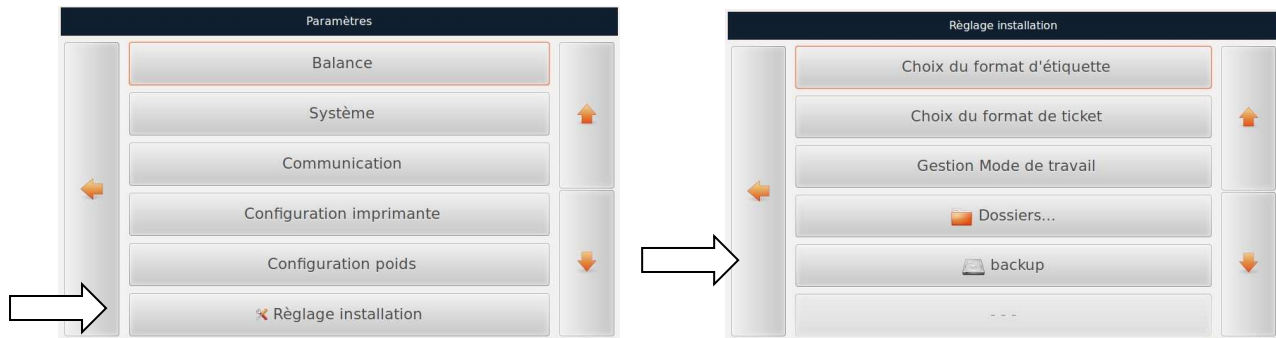
Icône vendeur; permet de sélection l'icône de travail du vendeur..

Appuyer sur  pour enregistrer les modifications.

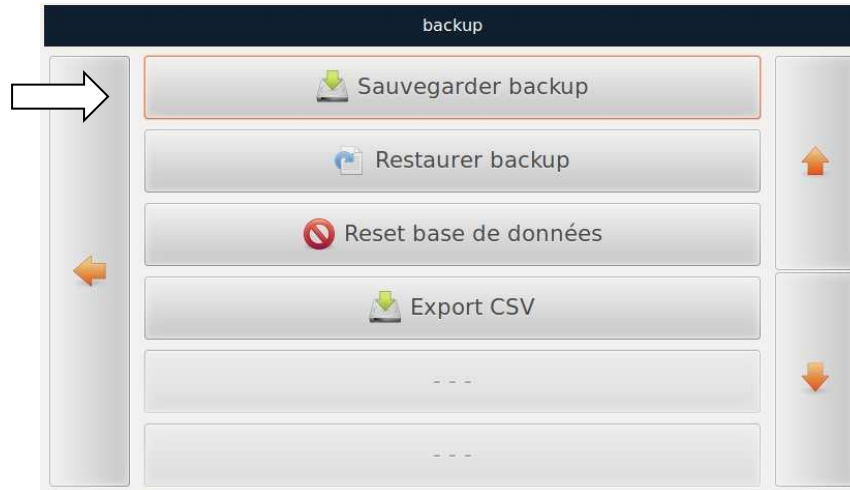
Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7.5. Backup.

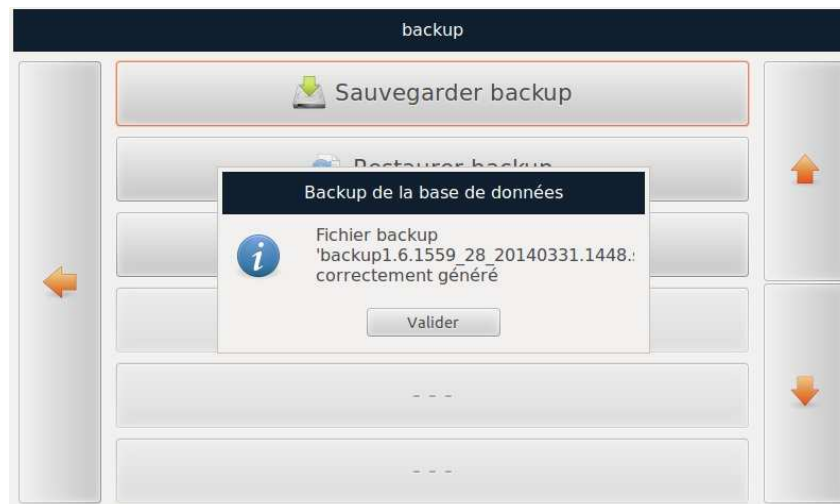
Depuis "Réglage installation", choisir l'option "backup" et appuyer sur .



7.7.5.1. Sauvegarder Backup.



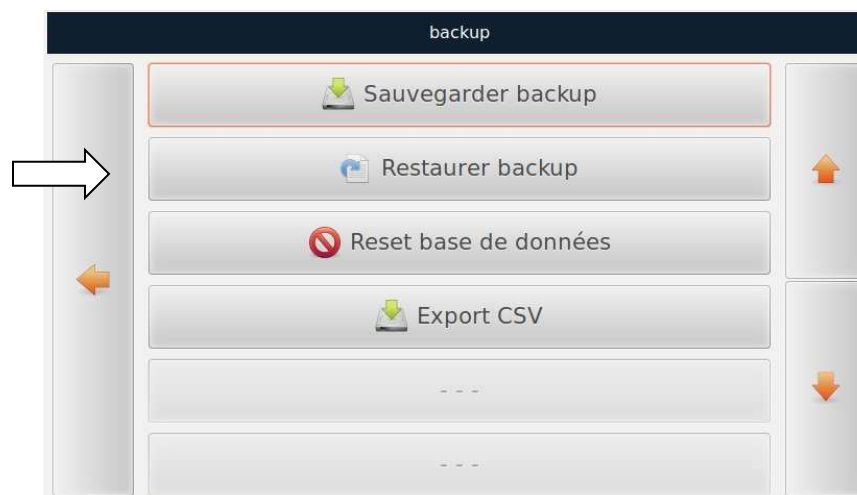
Permet de réaliser une copie de sécurité de la base de données. Une fois la touche pressée, un message indiquera le nom du fichier backup avec : Nom de la version de BDD, révision de la BDD et date de création de la copie.



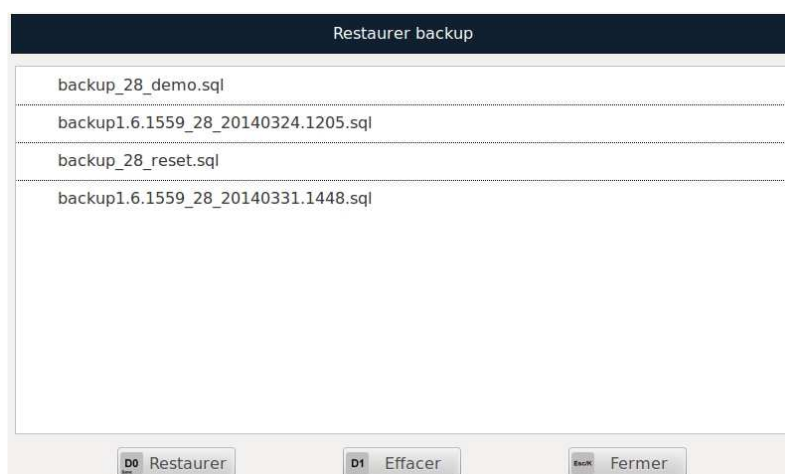
Intro pour accepter la création de la copie de sécurité.

Appuyer sur Esc/K plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7.5.2. Restaurer Backup.



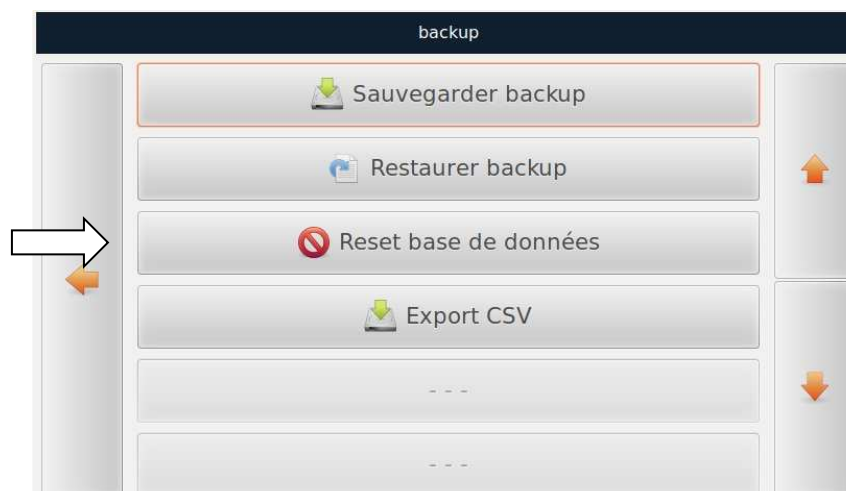
Permet de restaurer une copie de sécurité réalisée précédemment. Une liste indiquera les copies de sécurité déjà mémorisées.



Choisir la copie à restaurer puis appuyer sur la touche **D0** pour débuter la restauration.

Appuyer sur **Esc/K** plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

7.7.5.3. Reset base de données.



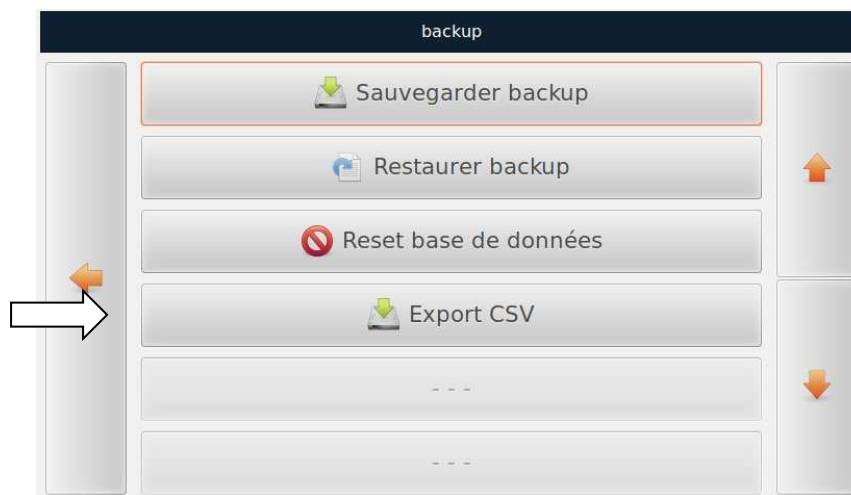
Permet d'effacer le contenu (photos, articles, etc) de la BDD. Une fois l'option sélectionnée, la balance demandera confirmation avant de procéder à l'effacement.



Appuyer sur plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

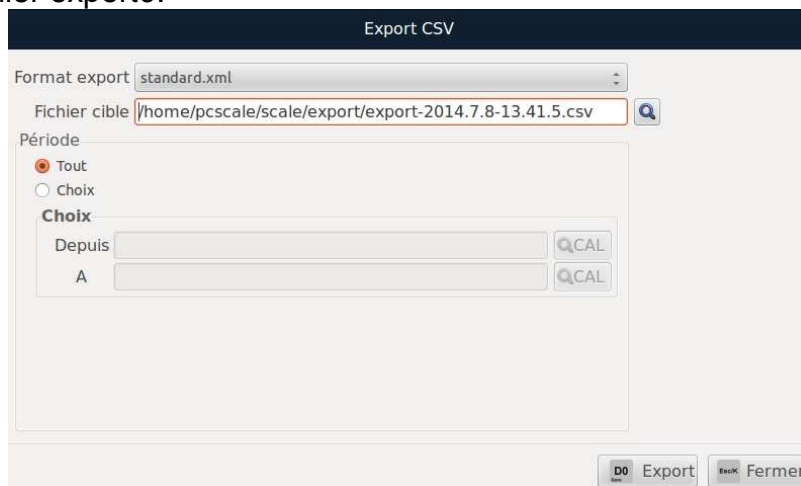
NOTA: Pour utiliser toutes les options de ce menu, il est recommandé de mettre la balance en local.

7.7.5.4. Export CSV



Cette option permet de réaliser une exportation des ventes au format **csv** (fichier lisible comme une feuille de tableur).

Choisir la période sur laquelle l'exportation doit s'appliquer, son format et l'emplacement de destination du fichier exporté.

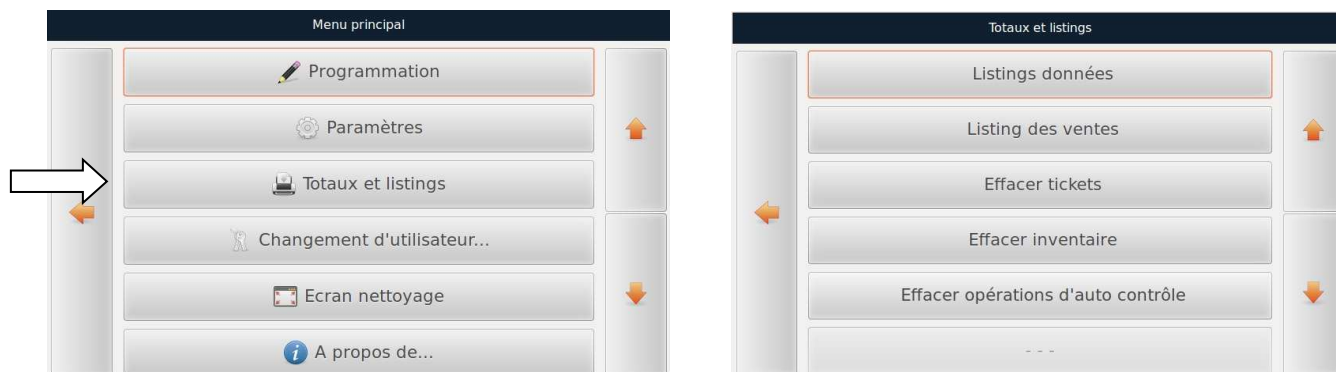


Appuyer sur plusieurs fois pour revenir au mode de travail


8. TOTAUX ET LISTINGS.


8.1. Accès au Menu des totaux et listings.

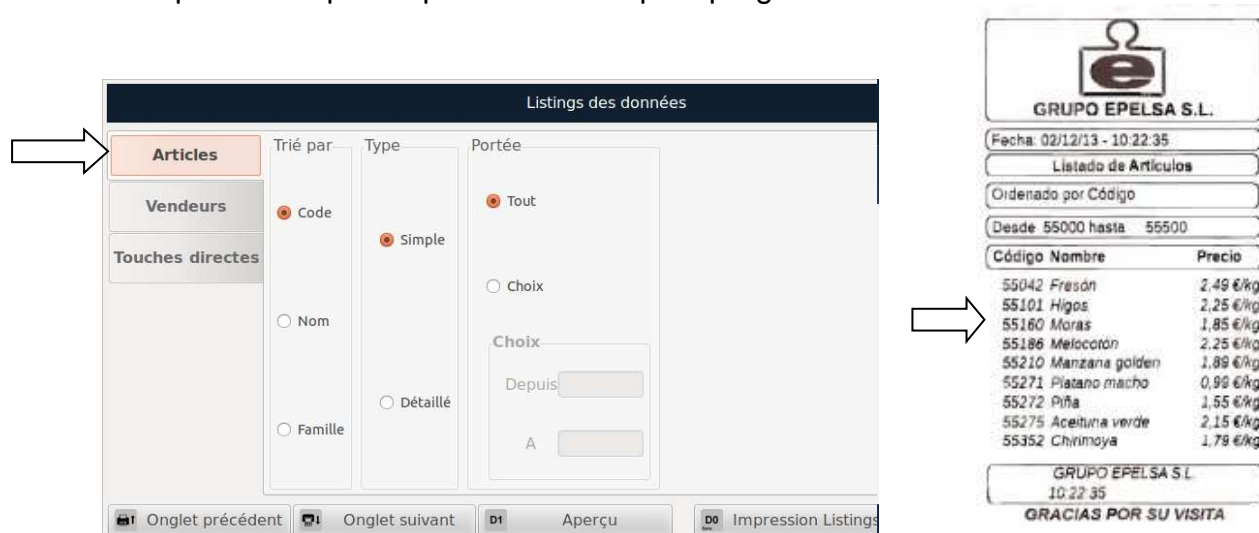
Depuis "Menu Principal", choisir l'option "Totaux et listings" et appuyer sur .




8.2. Choix des listings.

Depuis "Menu Imprimer", choisir l'option "Choix des listings" et appuyer sur .

 pour se déplacer parmi les champs à programmer.

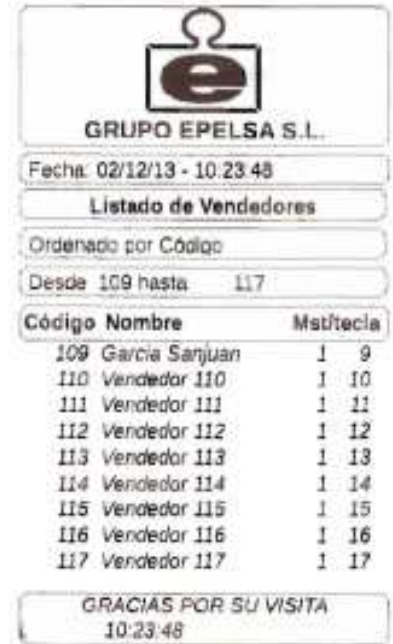
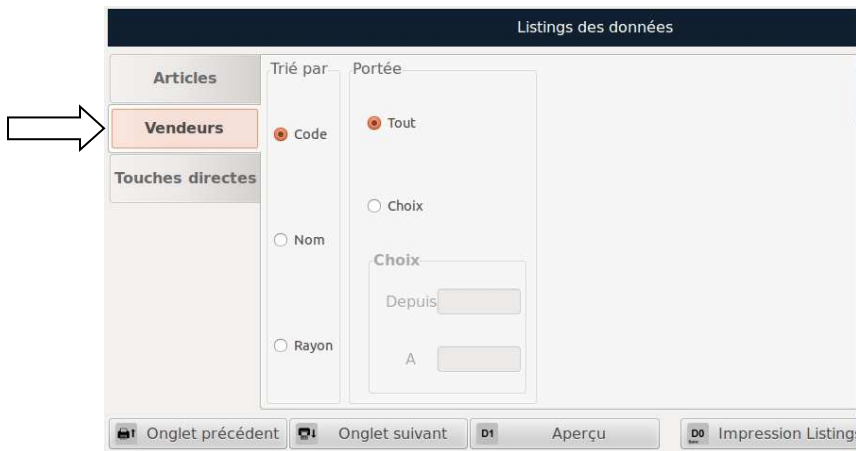


Cette option permet de consulter et/ou imprimer les articles programmés dans la balance. Il est possible de définir des filtres pour ne pas tout imprimer.

Appuyer sur  pour consulter la liste.

Appuyer sur  pour imprimer la liste sélectionnée

Appuyer sur  pour changer d'onglet.  pour se déplacer parmi les champs.

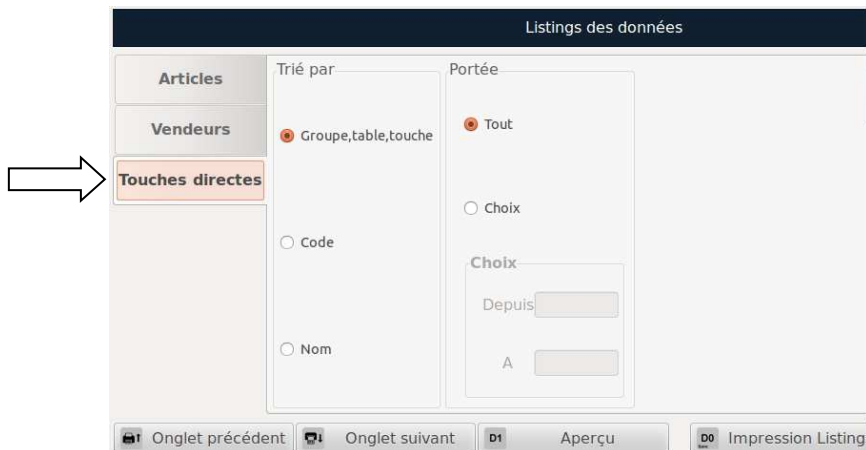


Cette option permet de consulter et/ou imprimer les vendeurs programmés dans la balance. Il est possible de définir des filtres pour ne pas tout imprimer.

Appuyer sur **D1** pour consulter la liste.

Appuyer sur **D0** pour imprimer la liste sélectionnée

Appuyer sur  pour changer d'onglet.  pour se déplacer parmi les champs.



Cette option permet de consulter et/ou imprimer les touches directes programmées dans la balance. Il est possible de définir des filtres pour ne pas tout imprimer.

Appuyer sur **D1** pour consulter la liste.

Appuyer sur **D0** pour imprimer la liste sélectionnée

Appuyer sur **Esc/K** plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

8.3. Listings des Ventes.

Depuis "Menu Imprimer", choisir l'option "Listings des ventes" et appuyer sur **Intro**.



pour se déplacer parmi différents champs à programmer.

Date	Num.	Tck.	Op.	Tota
07.07.2014	8	1	4	2,75€
03.07.2014	7	1	7	317,02€
30.06.2014	6	1	1	2,29€
30.06.2014	6 0	1	1	2,54€
23.06.2014	5	2	8	15,38€
18.06.2014	4	0	0	0,00€

Date: 10/07/2014 - 09:57:52

Rapport journalier

Depuis a 10/07/2014

Date 10/07/2014
Numero de total: 000009

Ventes

Numero original:	001
Tickets	2
Opérations	7
Total	19,35 €
Total poids	1,550 kg
Total unités	2
Factures	2
Total	19,35 €

montant annulé

Opérations	2
Total	5,08 €

TVAs

Descriptif	Base	TVA
Sans TVA	14,27 €	0,00 €
IVA 18 %	4,31 €	0,77 €

Modes de paiement

ESPECES	19,35 €
---------	---------

LEGENDE 1
10/07/2014 09:57:52

LEGENDE 2

Date: 10/07/2014 - 09:58:12

Listing des ventes Réseau

Groupé par Article

Code	Nom	Opérations...	Montant total...	Unités...
0				
		11	1429,23 €	11
1	POMME	14	353,93 €	7,222 kg
2	POIRE	2	3,61 €	2
3	SCAROLE	30	80,87 €	32
4	MANDARINE	2	0,83 €	0,665 kg
P 5	POMME VERTE	2	2,82 €	2

Journalier

Source Réseau

Statut Ticket Ouvrir Rechargé Annulé

Plage Tout Choix

Période Tout Choix

Groupé par Aucun

Type Simple

Depuis A

Depuis A

Onglet préc. Onglet suiv. D1 Aperçu D0 Imprim. Fermer

Date: 10/07/2014 - 10:00:26

Listings des ventes Réseau

Type de numérotation système Groupé par

(Numéro Vendeur	Statut	Montant €
Rayon 1		
1 V- 101	Ticket	2,54 €
2 V- 101	Ticket	43,45 €
3 V- 101	Ticket	42,08 €
4 V- 101	Ticket	42,93 €
5 V- 101	Ticket	46,69 €
6 V- 101	Ticket	42,08 €
7 V- 101	Ticket	4,15 €
8 V- 102	Ticket	0,64 €
9 V- 101	Ticket	348,14 €
10 V- 101	Ticket	2,44 €
11 V- 107	Ticket	123,10 €
12 V- 101	Ticket	0,64 €
13 V- 101	Ticket	11,11 €
14 V- 101	Ticket	1,11 €
16 V- 101	Ticket	2,84 €
17 V- 102	Ticket	1,85 €
18 V- 101	Ticket	42,08 €
19 V- 101	Ticket	2,43 €
20 V- 101	Ticket	29,26 €
21 V- 101	Ticket	2,44 €
22 V- 101	Ticket	2,54 €
23 V- 101	Ticket	2,30 €
24 V- 101	Ticket	47,34 €
25 V- 101	Ticket	13,52 €
26 V- 101	Ticket	8,52 €
27 V- 101	Ticket	0,78 €
29 V- 101	Ticket	2,54 €
30 V- 101	Ticket	2,54 €
31 V- 101	Ticket	5,08 €
32 V- 102	Ticket	1102,03 €
33 V- 101	Ticket	2,54 €
34 V- 101	Ticket	5,08 €
35 V- 101	Ticket	2,54 €
36 V- 102	Ticket	10,16 €
37 V- 101	Ticket	2,54 €
40 V- 101	Ticket	7,76 €
41 V- 101	Ticket	7,62 €
42 V- 101	Ticket	2,29 €
44 V- 101	Ticket	2,54 €
45 V- 101	Ticket	317,02 €
46 V- 101	Ticket	2,75 €
47 V- 101	Ticket	13,65 €
48 V- 102	Ticket	5,70 €
Montant		2369,00 €


10/07/2014 10:00:26

LEGENDE 1

LEGENDE 2

Permet de choisir le rapport à consulter/imprimer pour les ventes réalisées et les tickets imprimés. Il est possible de définir des filtres afin de grouper les données voulues (par article, famille, vendeur, balance et rayon) à imprimer ou consulter.

Pour les totaux tickets, il est également possible de filtrer/grouper par vendeur, balance, rayon et date.

Appuyer sur  pour consulter le rapport.

Appuyer sur  pour imprimer le rapport sélectionné

Appuyer sur  pour changer d'onglet.  pour se déplacer parmi différents champs.

8.4. Effacer tickets.

Depuis "Listings", choisir l'option correspondante et appuyer sur .

Impression Listings

Listings données

Listing des ventes

Effacer tickets

Effacer inventaire

Effacer opérations d'auto contrôle

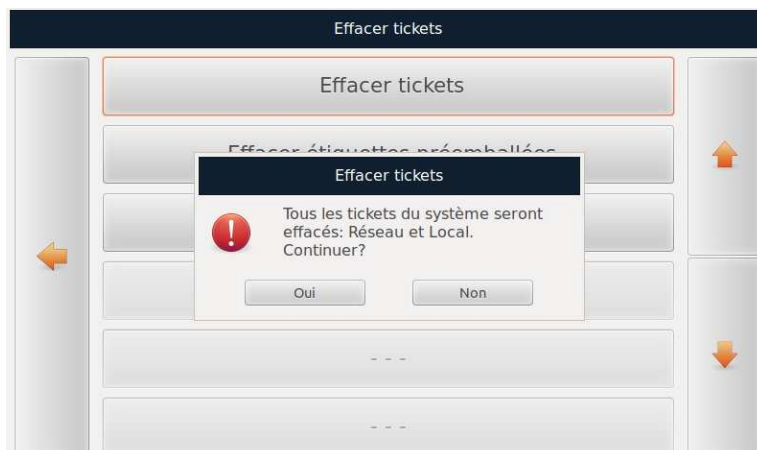
Effacer tickets

Effacer étiquettes préemballées

Effacer étiquettes Libre Service

Effacer totaux journaliers

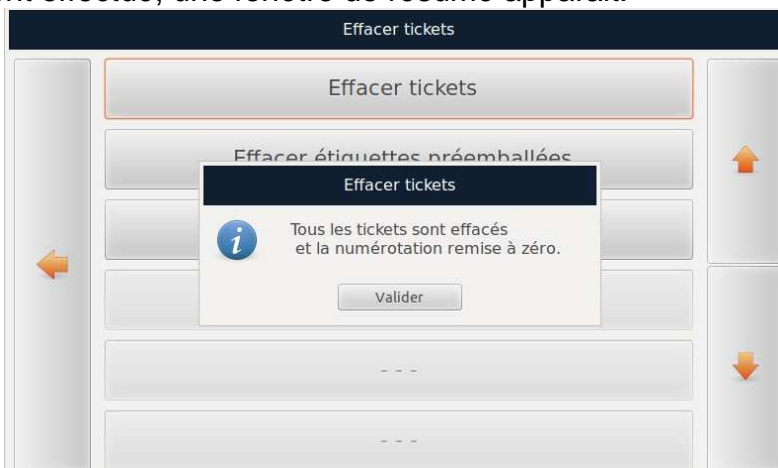
Permet de réaliser un effacement des tickets et étiquettes mémorisés depuis le dernier effacement réalisé (mode Vente, mode Préemballé et mode TPV).



Définir ensuite si la numérotation des tickets doit être réinitialisée.



Une fois l'effacement effectué, une fenêtre de résumé apparaît.



Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

8.5. Effacer commande.



Si une ou plusieurs commandes sont programmées, cette option permet de les effacer après confirmation.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

8.6. Effacer stock et inventaire.



Si un inventaire et un stock de produits sont programmées, cette option permet de les effacer après confirmation.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail

8.7. Effacer opérations d'auto contrôle.

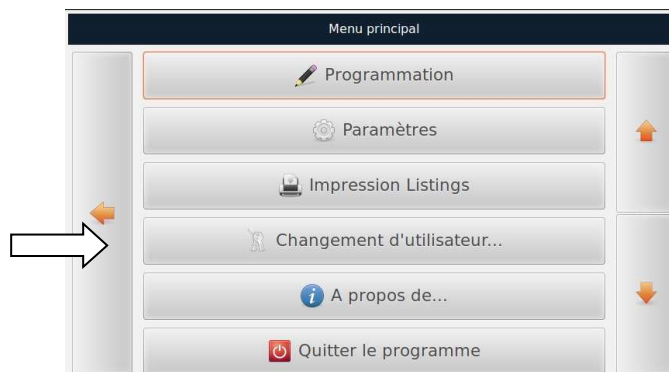


Option non utilisée.

9. CHANGEMENT D'UTILISATEUR.

9.1. Accès au Menu de changement d'utilisateur.

Depuis "Menu Principal", choisir l'option "Changement d'utilisateur" et appuyer sur Intro.

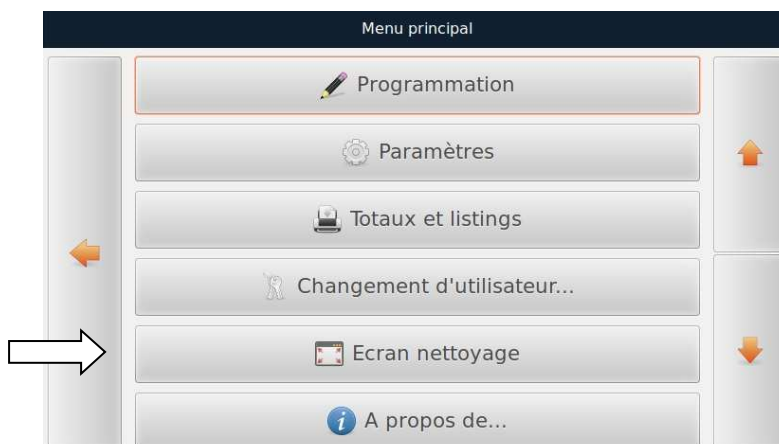


Permet de changer d'utilisateur en saisissant son nom et son mot de passe.

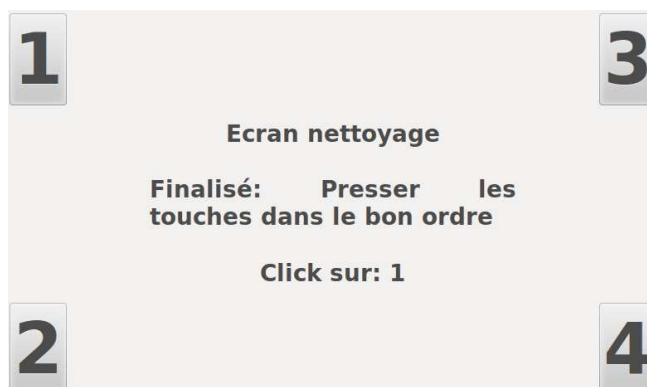


10. Ecran nettoyage

Depuis le Menu Principal, choisir l'option "Ecran nettoyage" et appuyer sur Intro.



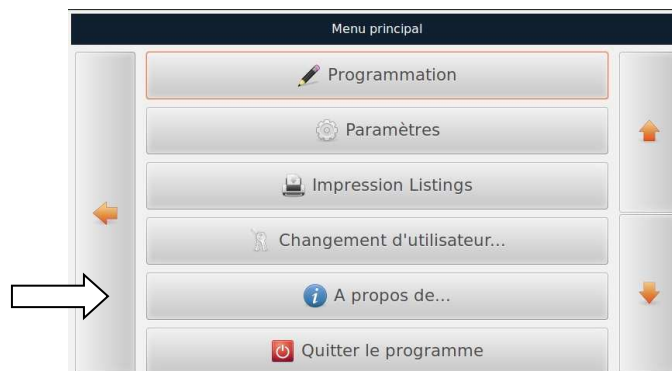
Une fois l'option activée, il est possible de nettoyer l'écran tactile.



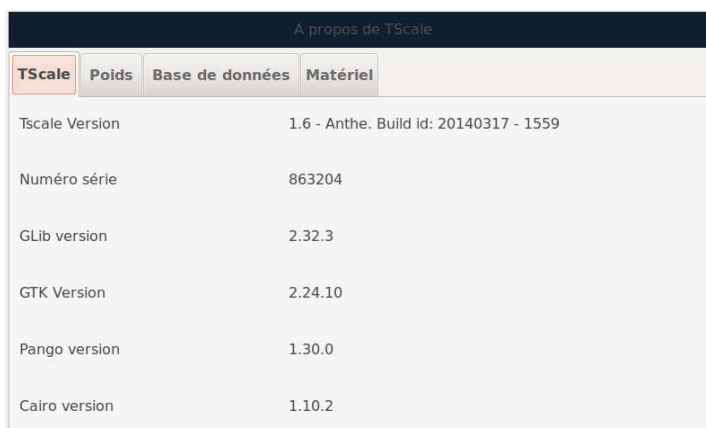
Pour revenir au fonctionnement normal, une fois le nettoyage terminé, appuyer sur les cases de 1 à 4 selon l'ordre numérique.

11.A PROPOS DE.

Depuis "Menu Principal", choisir l'option "A propos de. ." et appuyer sur .



Les fenêtres suivantes indiquent les versions software et hardware de la balance.



TScale	Poids	Base de données	Matériel
Tscale Version			1.6 - Anthe. Build id: 20140317 - 1559
Numéro série			863204
GLib version			2.32.3
GTK Version			2.24.10
Pango version			1.30.0
Cairo version			1.10.2

Dans l'onglet "TScale" apparaît la version de software de la balance, le numéro de série, la version des bibliothèques et versions de software Linux.

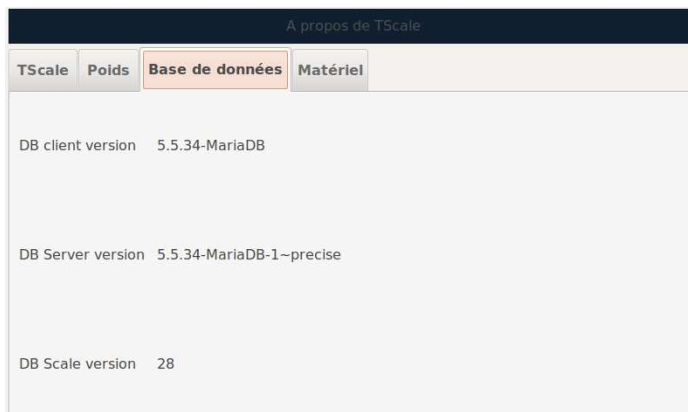
Appuyer sur  pour changer d'onglet.



TScale	Poids	Base de données	Matériel
Library file	../lib/libwgt.so		
MD5 checksum	dcf11d09b220209e7f92ef48494d6dc2		
Version	1		
Scale version	MBPT-SPEN000100-0.52		
Version date	31/JUL/2013 11:16:16;		
Password ID	01475		
Access count	0006		
Calibration date	03/02/14 14:32:20		

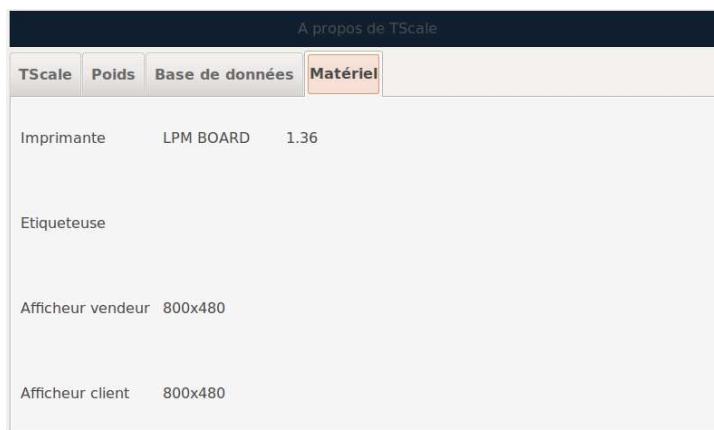
Dans l'onglet "Poids" apparaissent les bibliothèques et la version du programme de Poids homologué, la version de firmware et la date de dernière modification et enfin les données liées au scellement électronique.

Appuyer sur  pour changer d'onglet.




Dans l'onglet "Base de données" apparaît la version du programme de gestion de base de données, un utilisateur et un compteur d'actualisation de base de données.


Appuyer sur  pour changer d'onglet.

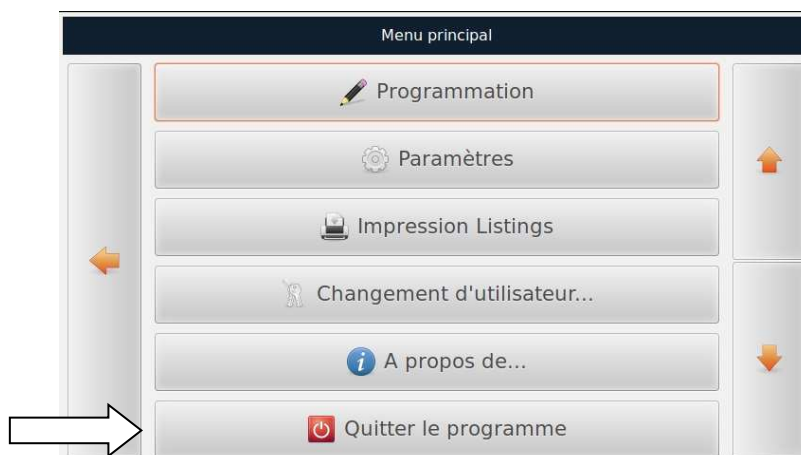


Dans l'onglet "Hardware" apparaissent les modèles d'imprimante et étiqueteuse, ainsi que la version de firmware. La configuration des afficheurs avant et arrière apparaît également.

Appuyer sur  plusieurs fois pour revenir au mode de travail.

12. QUITTER LE PROGRAMME.

Depuis "Menu Principal", choisir l'option "Quitter le programme" et appuyer sur .



Cette option permet de fermer le programme de balance pour accéder au bureau de linux, ol l'on pourra utiliser les différentes options du système d'exploitation et le programme de création de ticket et étiquettes « Encase ».



GRUPO EPELSA



web

EXA PESAGE ELECTRONIQUE
Parc d'activités REMORA
Voie Romaine 33170 GRADIGNAN
FRANCE

Tel : 05 56 75 77 80
Fax : 05 56 75 77 81
Web : www.exa-france.com
E-mail : info@exa-france.com

Revisión 1.3